

# 목 차

사업보고서 .....	1
<b>【대표이사 등의 확인】</b> .....	2
I. 회사의 개요 .....	4
1. 회사의 개요 .....	4
2. 회사의 연혁 .....	5
3. 자본금 변동사항 .....	8
4. 주식의 총수 등 .....	8
5. 정관에 관한 사항 .....	9
II. 사업의 내용 .....	11
1. 사업의 개요 .....	11
2. 주요 제품 및 서비스 .....	11
3. 원재료 및 생산설비 .....	12
4. 매출 및 수주상황 .....	12
5. 위험관리 및 파생거래 .....	14
6. 주요계약 및 연구개발활동 .....	19
7. 기타 참고사항 .....	20
III. 재무에 관한 사항 .....	28
1. 요약재무정보 .....	28
2. 연결재무제표 .....	30
3. 연결재무제표 주식 .....	35
4. 재무제표 .....	82
5. 재무제표 주식 .....	87
6. 배당에 관한 사항 .....	129
7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항 .....	130
7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적 .....	130
7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적 .....	132
8. 기타 재무에 관한 사항 .....	132
IV. 이사의 경영진단 및 분석의견 .....	141
V. 회계감사인의 감사의견 등 .....	145
1. 외부감사에 관한 사항 .....	145
2. 내부통제에 관한 사항 .....	146
VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항 .....	147
1. 이사회에 관한 사항 .....	147
2. 감사제도에 관한 사항 .....	149
3. 주주총회 등에 관한 사항 .....	151
VII. 주주에 관한 사항 .....	152
VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항 .....	156
1. 임원 및 직원 등의 현황 .....	156
2. 임원의 보수 등 .....	157
IX. 계열회사 등에 관한 사항 .....	160
X. 대주주 등과의 거래내용 .....	162
XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항 .....	165
1. 공시내용 진행 및 변경사항 .....	165
2. 우발부채 등에 관한 사항 .....	166
3. 제재 등과 관련된 사항 .....	177

4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항 .....	178
XII. 상세표 .....	182
1. 연결대상 종속회사 현황(상세).....	182
2. 계열회사 현황(상세).....	182
3. 타법인출자 현황(상세) .....	183
4. 경영상의 주요계약(상세).....	183
【 전문가의 확인 】 .....	186
1. 전문가의 확인 .....	186
2. 전문가와의 이해관계 .....	186

# 사업보고서

(제 26 기)

사업연도      2021년 01월 01일      부터  
                  2021년 12월 31일      까지

금융위원회

한국거래소 귀중

2022년      03월      22일

제출대상법인 유형 :

주권상장법인

면제사유발생 :

해당사항 없음

회 사 명 :

(주)액토즈소프트

대 표 이 사 :

구오하이빈

본 점 소 재 지 :

서울특별시 중구 서애로 33, 1층, 4층, 5층(필동3가, 티엔에스빌  
딩)

(전 화) 02-3671-0000

(홈페이지)<http://www.actoz.com>

작 성 책 임 자 :

(직 책) 이사                      (성 명) 마하오광

(전 화)070-5137-9055

# 【 대표이사 등의 확인 】

## 【 Confirmation and Signature of Representative Director 】

### Certificates

### 대표이사 등의 확인·서명

### 확 인 서

We, as the representative director and the persons in charge with a public announcement, certify that this Report is made carefully and truly without any material omissions or false information of important issues, and the report does not have misunderstanding induction contents for designated investors.

우리는 당사의 대표이사 및 신고업무담당이사로서 이 공시서류의 기재내용에 대해 상당한 주의를 다하여 직접 확인·검토한 결과, 중요한 기재사항의 기재 또는 표시의 누락이나 허위의 기재 또는 표시가 없고, 이 공시서류에 표시된 기재 또는 표시사항을 이용하는 자의 중대한 오해를 유발하는 내용이 기재 또는 표시되지 아니하였음을 확인합니다.

Also, we operate an Internal Auditing System pursuant to the Rules of Independent Auditing on Corporations .8.

또한, 당사는 「주식회사등의외부감사에관한법률」 제8조의 규정에 따라 내부회계관리제도를 마련하여 운영하고 있음을 확인합니다.

March 22, 2022

Actoz Soft Co., Ltd.

Representative Director Guo Haibin (sign)

Disclosure Officer Ma Hao Guang (sign)



# I. 회사의 개요

## 1. 회사의 개요

1) 연결대상 종속회사 개황(연결재무제표를 작성하는 주권상장법인이 사업보고서, 분기·반기보고서를 제출하는 경우에 한함)

연결대상 종속회사 현황(요약)

(단위 : 사)

구분	연결대상회사수				주요 종속회사수
	기초	증가	감소	기말	
상장	-	-	-	-	-
비상장	7	2	-	9	2
합계	7	2	-	9	2

※상세 현황은 '상세표-1. 연결대상 종속회사 현황(상세)' 참조

### 1-1. 연결대상회사의 변동내용

구분	자회사	사유
신규 연결	Actoz Tech AG	신설(2021.11)
	Actoz SG PTE.LTD.	신설(2021.09)
연결 제외	-	-
	-	-

### 2) 회사의 법적, 상업적 명칭

당사의 명칭은 '주식회사 액토즈소프트'라고 표기합니다. 또한 영문으로는 'ACTOZ SOFT CO.,LTD.'라고 표기합니다. 약식으로 표기할 경우에는 (주)액토즈소프트 및 ACTOZ SOFT라고 표기합니다.

### 3) 설립일자

주식회사 액토즈소프트는 1996년 10월 29일에 설립되어 온라인 및 모바일 게임 및 서비스를 주 사업영역으로 영위하고 있습니다.

### 4) 본사의 주소, 전화번호 및 홈페이지

주 소 : 서울특별시 중구 서애로 33, 1층, 4층, 5층(필동3가, 티엔에스빌딩)

전 화 : 02-3671-0000

홈페이지 : <http://www.actoz.com>

### 5) 중소기업 해당여부 등

당사는 본 보고서 제출일 현재 중소기업기본법 제2조에 의거 중소기업에 해당되지 않습니다.

- 중소기업 등 해당 여부

중소기업 해당 여부	미해당
벤처기업 해당 여부	미해당
중견기업 해당 여부	미해당

## 6) 회사의 주권상장(또는 등록·지정)여부 및 특례상장에 관한 사항

주권상장 (또는 등록·지정)여부	주권상장 (또는 등록·지정)일자	특례상장 등 여부	특례상장 등 적용법규
코스닥시장	2001.08.14	해당사항없음	-

## 7) 주요사업의 내용

당사는 온라인 및 모바일 게임 및 서비스를 주 사업영역으로 영위하고 있습니다. 본 보고서 제출일 현재 당사의 정관에 규정된 주요 목적사업은 다음과 같으며 세부적인 사업의 내용은 본 보고서 'II.사업의 내용'을 참조하시기 바랍니다.

주요 목적 사업	비고
1. 소프트웨어 개발 및 판매업 2. 멀티미디어 프로그램 개발, 제조 및 유통업 3. 인터넷 온라인 광고 알선 및 대행서비스업 4. 콘텐츠 라이선스 판매업 5. 부동산 임대 및 사업서비스업 6. 소프트웨어 관련 컨설팅 및 용역제공업 7. 캐릭터사업 8. 전자상거래 및 통신판매업 9. 무역업 10. 위 각호에 관련된 부대사업 일체	상세한 내용은 동 공시서류의 'II.사업의 내용'을 참조하시기 바랍니다

## 2. 회사의 연혁

### 1) 최근 5사업연도 중요한 사항의 발생

- 주식회사 액토즈소프트의 공시대상기간중 주된 연혁은 아래와 같습니다.

2016.01.27	Lansha Information Technology(Shanghai)Co., Ltd.와 모바일 게임 "사파극전기" 라이선스 계약 체결
2016.03.29	자회사 및 손자회사간 합병 (주)아이덴티티모바일과 (주)플레이파이게임즈 간 흡수합병
2017.06.30	Lansha Information Technology(Shanghai)Co., Ltd.와 중국내 "미르의전설2" Software Licensing Agreement 연장계약 체결
2018.08.06	본점소재지 이전 -변경 후 : 서울시 강남구 테헤란로44길 8 아이콘역삼빌딩 10~15층
2019.04.01	액토즈소프트가 아이덴티티엔터테인먼트를 흡수합병

2020.02.01	자회사간 합병 (주)브이에스게임과 (주)이노그라운드 간 흡수합병
2020.04.09	Yichun legend Entertainment Culture Development. 종속회사 편입
2020.12.01	미르의 전설II 사업 부문 및 미르의 전설3-ei 사업 부문 물적분할 - 분할 신설회사: 주식회사 진전기
2021.11.03	100% 자회사 Actoz Tech AG 설립
2022.02.28	본점 소재지 이전 - 변경 후: 서울특별시 중구 서애로 33, 1층, 4층, 5층(필동3가, 티엔에스빌딩)

- Actoz Soft Hong Kong Limited 의 주요 연혁은 아래와 같습니다.

2017.03.24	E-sports 관련 사업 및 투자, 글로벌 IP사업을 목적으로 회사 설립
2018.04.10	일본 E-sports 사업 및 온라인 플랫폼 사업을 목적으로 Actoz Japan 자회사 설립
2019.09.03	7Road Holdings Limited(홍콩거래소 상장) 2.9% 지분 취득
2020.01.02	100% 자회사 Actoz Labs Pte.Ltd 설립
2021.09.30	100% 자회사 Actoz SG Pte.Ltd 설립

- 주식회사 진전기의 주요 연혁은 아래와 같습니다.

2020.12.01	물적분할로 인한 신설회사 종속회사 편입 - 주식회사 신전기(대표이사 구오하이빈)
2020.12.21	사명 변경 - 변경 전: 주식회사 신전기 - 변경 후: 주식회사 진전기
2022.02.28	본점 소재지 이전 - 변경 후: 서울특별시 중구 서애로 33, 5층(필동3가, 티엔에스빌딩)

- 경영진 및 감사의 중요한 변동

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2017.01.20	임시주총	사내이사 구오하이빈, 장유주	-	사내이사 장영평, 천동하이
2017.03.24	정기주총	사외이사 겸 감사위원 치하이잉	사외이사 겸 감사위원 차오웨이, 태오진콕	사외이사 겸 감사위원 그레이스루
2019.03.31	정기주총	-	사내이사 시에페이, 마하오광	-

2020.03.30	정기주총	-	사내이사 구오하이빈, 장유주 사외이사 겸 감사위원 치하이잉	-
2021.03.31	정기주총	사외이사 겸 감사위원 탕량, 가오샤오싱	사외이사 겸 감사위원 치하이잉	사외이사 겸 감사위원 차오웨이, 태오진콕
2022.03.30	정기주총	사내이사 선지예	사내이사 시에페이, 마하오광	주1)

주1) 2022년 3월 30일, 제26기 정기주주총회에서 이사선임 안건으로 상정될 예정이며, 변동 사항 발생 시, 정정공시를 진행할 예정입니다.

## 2) 대표이사의 변경

주식회사 액토즈소프트는 2017년 1월 20일 개최된 당사의 이사회를 통해 사내이사 구오하이빈을 새로운 대표이사로 선임하였으며 현재까지 연임하고 있습니다.

## 3) 합병 등에 관한 사항

### (1) 액토즈소프트 종속회사의 합병

- 합병기일 : 2016년 03월 28일
- 합병법인 : 주식회사 아이덴티티엔터테인먼트((주)액토즈소프트 자회사)
- 피합병법인 : 주식회사 플레이파이게임즈((주)아이덴티티엔터테인먼트 자회사)

### (2) 액토즈소프트가 아이덴티티엔터테인먼트를 흡수합병

- 합병기일: 2019년 4월 1일
- 합병법인 : (주)액토즈소프트
- 피합병법인 : (주)아이덴티티엔터테인먼트

### (3) 액토즈소프트 종속회사의 합병

- 합병 기일: 2020년 02월 01일
- 합병 법인 : (주)브에에스게임
- 피합병법인 : (주)이노그라운드

### (4) 액토즈소프트의 물적분할

- 분할기일: 2020.12.01
- 분할 존속회사: (주)액토즈소프트
- 분할 신설회사: (주)진전기

## 4) 회사의 업종 또는 주된 사업의 변화

주식회사 액토즈소프트 및 연결 대상 종속회사는 온라인게임 서비스와 모바일게임 개발 및

서비스 등을 주요 사업으로 영위하고 있으며, 본 보고서 대상기간내 업종 또는 주된 사업의 변화는 없습니다.

### 5) 회사의 본점 소재지 및 그 변경

변경일자	변경후 소재지	변경사유
2018.08.06	서울특별시 강남구 테헤란로44길 8 아이콘역삼빌딩 11~15층	경영환경 개선 및 업무효율성 증대
2022.02.28	서울특별시 중구 서애로 33, 1층, 4층, 5층(필동3가, 티엔에스빌딩)	경영환경 개선 및 업무효율성 증대

## 3. 자본금 변동사항

- 회사는 최근 5년간 자본금 변동사항이 없습니다.

(단위 : 원, 주)

종류	구분	26기(당기) (2021년 12월말)
보통주	발행주식총수	11,330,638
	액면금액	500
	자본금	5,665,319,000
합계	자본금	5,665,319,000

## 4. 주식의 총수 등

당사의 발행주식총수는 당기말 현재 보통주 11,330,638주 입니다. 이 중 자기주식 406,091주는 의결권이 없으며, 의결권 행사 가능 주식수는 10,924,547주 입니다.

- 주식의 총수 현황

(기준일 : 2021년 12월 31일 )

(단위 : 주)

구분	주식의 종류			비고
	보통주	우선주	합계	
I. 발행할 주식의 총수	50,000,000	-	50,000,000	-
II. 현재까지 발행한 주식의 총수	11,330,638	-	11,330,638	-
III. 현재까지 감소한 주식의 총수	-	-	-	-
	1. 감자	-	-	-
	2. 이익소각	-	-	-
	3. 상환주식의 상환	-	-	-
	4. 기타	-	-	-
IV. 발행주식의 총수 (II-III)	11,330,638	-	11,330,638	-

V. 자기주식수	406,091	-	406,091	-
VI. 유통주식수 (IV-V)	10,924,547	-	10,924,547	-

- 자기주식 취득 및 처분 현황

(기준일 : 2021년 12월 31일 )

(단위 : 주)

취득방법	주식의 종류	기초수량	변동 수량			기말수량	비고			
			취득(+)	처분(-)	소각(-)					
배당 가능 이익 범위 이내 취득	직접 취득	장내 직접 취득	보통주	167,455	-	-	-	167,455	-	
			우선주	-	-	-	-	-	-	
		장외 직접 취득	보통주	-	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-	-
		공개매수	보통주	-	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-	-
	소계(a)	보통주	167,455	-	-	-	167,455	-	-	
		우선주	-	-	-	-	-	-	-	
	신탁 계약에 의한 취득	수탁자 보유수량	보통주	-	-	-	-	-	-	
			우선주	-	-	-	-	-	-	
		현물보유수량	보통주	238,156	-	-	-	238,156	-	
			우선주	-	-	-	-	-	-	
소계(b)		보통주	238,156	-	-	-	238,156	-		
		우선주	-	-	-	-	-	-		
기타 취득(c)		보통주	480	-	-	-	480	주1)		
		우선주	-	-	-	-	-	-		
총 계(a+b+c)		보통주	406,091	-	-	-	406,091	-		
		우선주	-	-	-	-	-	-		

주1) 2003년 무상증자 진행시 단주취득 분량입니다.

- 자기주식 신탁계약 체결 · 해지 이행현황

(기준일 : 2021년 12월 31일 )

(단위 : 백만원, %, 회)

구 분	계약기간		계약금액 (A)	취득금액 (B)	이행률 (B/A)	매매방향 변경		결과 보고일
	시작일	종료일				횟수	일자	
신탁 해 지	2018.09.17	2019.06.17	3,000	2,996	99.9	-	-	2019.06.17

주1) 보고서 제출일 현재 체결된 자기주식 신탁계약이 없습니다.

주2) 과거 자기주식 신탁계약 체결 기간동안 자기주식을 처분없이 취득하기만 하였으며, 매매방향을 변경한 적이 없습니다.

## 5. 정관에 관한 사항

- 최근 3년간 정관 변경 이력에 관한 내용은 아래와 같습니다.

정관변경일	해당주총명	주요변경사항	변경이유
2019.03.29	제23기 정기주주총회	제9조 (주권의 종류) 제9조의2 (주식등의 전자등록) 제10조(신주인수권) 제10조의 2 (일반공모 증자 등) 제10조의 3 (주식매수선택권) 제11조 (명의개서) 제12조 (주주 등의 주소, 성명 및 인감 또는 서명 등의 신고 ) 제13조 (주주명부의 폐쇄 및 기준일) 제16조 (소집시기) 제35조 (감사 또는 감사위원회의 직무) 제41조 (재무제표와 영업보고서의 작성비치 등) 제43조(이익배당)	1. 자구수정 2. 주식 등의 전자등록에 따른 주식사무처리 변경 내용 반영 3. 회사 이사의 주식매수선택권 부여 결의 주체 상법 반영 4. 재무제표 이사회 승인 가능함을 반영
2021.03.31	제25기 정기주주총회	제9조의2 (주식등의 전자등록) 제10조의 4(신주의 배당기산일) 제25조(이사, 감사 및 감사위원회위원의 선임 및 해임) 제25조2(감사위원회 분리 선임 및 해임) 제41조(재무제표와 영업보고서의 작성비치 등)	1. 자구수정 2. 이익배당기준일 정비 및 동등배당의 근거 명시 3. 전자투표 도입 시 주주총회 결의요건 완화. 4. 감사위원의 분리선임에 관한 내용을 반영.

## II. 사업의 내용

### 1. 사업의 개요

주식회사 액토즈소프트와 연결종속회사는 게임 개발 및 퍼블리싱 사업, 지적재산권의 라이선스를 주요 사업으로 영위하고 있으며, "미르의 전설", "라테일" 등 다수의 대표작을 보유하고 있습니다.

누적 회원수가 중국 전체 인구의 40%를 차지하는 초대형 게임 <미르의 전설2>은 국내 최초로 유럽에도 진출한 게임입니다.

<라테일>은 중국과 일본에서 각각 2007년 4월에 상용화 서비스를 시작하여 현재까지 좋은 성과를 기록 중에 있으며 2008년 9월 미국 상용화에 이어 2009년 대만 상용화 서비스를 시작하였습니다.

온라인 게임<파이널 판타지 14>는 파이널 판타지 시리즈의 대표작으로서, 2013년 글로벌 정식 서비스를 시작해 일본, 북미, 유럽에서 250만 명 이상의 유저가 등록해 플레이하고 있으며, 최고 동시 접속자 34만4천명을 기록할 만큼 선풍적인 인기를 끌고 있는 MMORPG입니다. 2015년 8월 14일 오픈하여 9월 1일을 상용화를 기점으로 한국에 정식 서비스 중입니다.

연결회사가 보유하고 있는 온라인 게임들의 IP를 회사의 성장동력으로 삼고 전략적으로 IP사업을 진행할 계획입니다. IP사업의 일환으로 <미르의전설> 중국 서비스를 지속하며 IP가치를 확장시키고 다양한 게임·웹툰·드라마 등 관련 콘텐츠 사업으로의 확장도 추진하고 있습니다.

연결회사의 사업부문은 게임사업부문 및 기타부문으로 구성되어 있습니다. 당사 게임사업 부문의 제26기(2021.01.01~2021.12.31) 연결 기준 매출액은 553억원, 기타매출 30억원입니다.

그 외 자세한 사항은 'II. 사업의 내용'의 '2. 주요 제품 및 서비스' 부터 '7. 기타 참고사항' 을 참조하시기 바랍니다.

### 2. 주요 제품 및 서비스

#### 1) 주요 제품 등의 현황

주식회사 액토즈소프트 및 연결대상 종속회사는 온라인게임과 모바일게임을 개발하여 국내와 해외에 서비스하고, IP를 활용한 사업을 전개 중입니다.

주요 게임으로는 <미르의 전설2>와 <미르의 전설3>, <라테일>, <파이널판타지 14>, <천년> 등이 있으며, IP를 활용한 모바일 게임은 <열혈전기> 등이 있습니다. 이러한 온라인과 모

바일 게임의 매출 및 IP를 활용한 로열티 매출 등 본 보고서 대상기간중 연결대상 종속회사를 포함한 주요 게임별 매출액과 비율은 아래와 같습니다.

(단위 : 백만원)

사업부문	매출유형	품 목	게임명	게임의 장르	매출액(비율)
게임S/W	제품	게임운영	FF14, 라테일 외	MMORPG	19,900(34.1%)
		로열티(IP)	열혈전기, 라테일, 천년 외	RPG 등	35,423(60.8%)
		기타 매출			
	합 계				58,275(100.0%)

주) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결 기준으로 작성되었습니다.

주식회사 액토즈소프트 및 연결대상 종속회사는 온라인게임과 모바일게임을 개발하고 국내외와 해외에 서비스하고 있으며, "수주"형태의 계약사항은 없습니다.

## 2) 주요 제품 등의 가격변동추이

주요 온라인게임은 정액제 및 부분 유료화 결제시스템을 사용하고 있습니다. 라테일의 유료 아이템은 수백 종류의 아이템을 취급하고 있으며 주요 아이템이 지속적으로 변하기 때문에 품목 하나하나의 가격을 기재하는 것은 불가능합니다. 또한 이러한 아이템은 온라인상에서만 보여지는 제품이므로 개별적으로 각각의 아이템에 따른 원가를 산정할 수 없으며, 가격범위는 당사의 가격정책에 의해 제시된 가격으로 구매자가 실제로 캐릭터 등의 아이템을 구매하는 경우 지급하게 되는 금액을 기준으로 산정한 것입니다.

모바일게임 역시 부분 유료화 결제시스템을 사용하는 경우가 대부분입니다. 게임앱을 다운로드 받는데 결제를 통하여 유료로 하는 경우도 있지만 대부분 무료 다운로드를 통하여 게임을 이용합니다.

## 3. 원재료 및 생산설비

주식회사 액토즈소프트와 연결종속회사가 영위하는 온라인·모바일 게임 서비스 개발 및 판매업은 사업의 특성상 제조업과 같이 생산설비나 시설을 통해 정형화된 제품을 제조하는 것이 아니므로 생산능력 및 생산실적의 산출이 어려우며 생산능력의 제한이 거의 없다고 할 수 있습니다.

## 4. 매출 및 수주상황

### 1) 매출실적

주식회사 액토즈소프트와 연결종속회사가 개발, 퍼블리싱 및 서비스 운영하는 주요 게임은

온라인분야의 <미르의 전설2>, <미르의 전설3>, <라테일>, <천년> 및 <파이널판타지14> 등이 있습니다. 또한 IP를 활용한 로열티 인식 모바일 게임은 <열혈전기> 등이 있습니다. 이러한 온라인과 모바일 게임의 매출, IP를 활용한 로열티 매출 및 기타 매출을 포함한 연결기준 총 매출액은 아래와 같습니다.

각 게임별 매출금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 백만원)

사업부문	품목		제26기	제25기	제24기
게임	게임운영	파이널판타지14, 라테일등	19,900	17,120	13,751
	로열티(IP)	열혈전기 모바일 등	35,423	26,955	44,636
기타매출	기타	기 타	2,952	3,468	4,278
합 계			58,275	47,543	62,665

주1) 상기 내용은 K-IFRS 연결 기준에 따라 작성되었습니다.

## 2) 판매경로 및 판매방법 등

### (1) 판매조직

주식회사 액토즈소프트 및 그 연결회사는 국내와 해외 온라인게임과 모바일게임시장에 직접 개발한 온라인게임 및 모바일 게임 서비스와 우수한 온라인 게임 및 모바일 게임의 퍼블리싱을 통한 서비스하고 있습니다. 국내외 온라인게임 및 모바일게임 시장을 담당하는 판매조직은 아래와 같습니다.

구분	부서명	주요업무
온라인 게임사업	온라인 사업본부	1) 마케팅 기획, 제품기획 및 프로모션 2) 게임운영, 대 고객업무 3) 국내외 시장 영업 및 관리 4) 고객 DB 툴 제작 및 관리
모바일 게임사업	모바일 사업본부	1) 모바일게임 퍼블리싱 및 마케팅 2) 모바일게임 운영 및 모니터링

### (2) 판매경로

온라인게임은 국내시장에서 개인, PC방 등을 통해 매출이 발생하고 있으며 해외시장의 경우 현지 유통기업과 개별 계약을 통해 서비스 되고 있습니다.

모바일게임은 이용자가 국내외 스마트폰 앱스토어를 통하여 다운로드를 받아 게임 아이템을 구매하거나, IP를 활용한 로열티 수익으로서 매출이 발생되고 있습니다.

(단위 : 백만원)

매출유형및품목	구분	판매경로	매출액	비율
게임운영	국내	개인	19,900	34.1%

로열티	국내	개인	5,367	9.2%
	해외	개인	29,523	50.7%
		개별 계약	533	0.9%
		해외 소계	30,056	51.6%
로열티 합계			35,423	60.8%
기타	기타		2,952	5.1%
합 계			58,275	100.0%

### 3) 수주상황 등

연결회사는 모바일게임 및 PC온라인 게임 특성상 일괄 수주형태는 없습니다. 이용자가 인터넷 및 통신망을 이용하여 게임을 이용함으로써 매출이 발생하므로 일정한 시점을 기준으로 기술하기 어렵습니다.

## 5. 위험관리 및 파생거래

연결실체는 여러 활동으로 인하여 시장위험(환율변동위험), 신용위험 및 유동성위험과 같은 다양한 재무위험에 노출되어 있습니다. 연결실체는 이러한 위험요소들을 관리하기 위하여 각각의 위험요인에 대해 면밀하게 모니터링하고 대응하는 위험관리 정책을 운용하고 있으며, 재무성과에 미치는 부정적 영향을 최소화하는데 중점을 두고 있습니다. 재무위험관리의 대상이 되는 연결실체의 금융자산은 현금및현금성자산과 당기손익-공정가치측정 금융자산, 기타포괄손익-공정가치 금융자산, 유동기타금융자산, 비유동기타금융자산, 기타수취채권, 매출채권, 리스채권 및 장기매출채권으로 구성되어 있으며 금융부채는 매입채무, 차입금, 리스부채 및 기타지급채무로 구성되어 있습니다.

### 1) 환율변동 위험

연결실체는 국제적으로 영업활동을 영위하고 있기 때문에 외환 위험, 특히 주로 미국달러화 및 중국 위안화와 관련된 환율 변동 위험에 노출되어 있습니다. 외환위험은미래예상거래, 인식된 자산과 부채와 관련하여 발생하고 있습니다. 연결실체의 외환 위험관리의 목표는 환율 변동으로 인한 불확실성과 손익 변동을 최소화함으로써 기업의 가치를 극대화하는데 있습니다.

연결실체의 환위험에 대한 노출정도는 다음과 같습니다.

(외화단위 : 천USD, 천CNY, 천EUR, 천SGD, 천CHF, 원화단위 : 천원)

구 분	외 화	당기말		전기말	
		외화금액	원화환산액	외화금액	원화환산액
외화자산	USD	60,632	71,879,785	44,232	48,124,239
	CNY	104,021	19,374,897	102,939	17,186,796
	EUR	-	-	3	4,509
	JPY	-	-	12	121
	HKD	-	-	31	4,384

	SGD	40	35,086	-	-
합 계			91,289,768		65,320,049
외화부채	USD	50,363	59,705,745	34,038	37,033,298
	CNY	100,023	18,630,306	92,792	15,492,580
	SGD	396	347,640	338	278,318
	EUR	-	-	5	6,574
	CHF	2	3,141	-	-
합 계			78,686,832		52,810,770

다른 모든 변수가 일정하고 외화에 대한 원화의 환율 10% 변동 시 환율변동이 당기와 전기의 법인세차감전순이익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당기말		전기말	
	10% 상승 시	10% 하락 시	10% 상승 시	10% 하락 시
USD	1,217,404	(1,217,404)	1,109,094	(1,109,094)
CNY	74,459	(74,459)	169,422	(169,422)
EUR	-	-	(206)	206
JPY	-	-	12	(12)
HKD	6	(6)	438	(438)
SGD	(31,255)	31,255	(27,832)	27,832
CHF	(314)	314	-	-
합 계	1,260,300	(1,260,300)	1,250,928	(1,250,928)

상기 민감도 분석은 당기말과 전기말 현재 연결실체의 기능통화 이외의 외화로 표시된 화폐성 자산 및 부채를 대상으로 하였습니다.

## 2) 가격위험

연결실체는 재무상태표상 당기손익-공정가치측정 금융자산 또는 기타포괄손익-공정가치측정 금융자산으로 분류되는 회사 보유 금융상품의 가격위험에 노출되어 있습니다. 보고기간 말 현재 다른 모든 변수가 일정하고 연결실체가 보유하고 있는 금융상품의 공정가치가 1% 변동 시 회사의 세전 이익 및 자본에 미치는 영향은 아래와 같습니다.

### ① 당기말

(단위 : 천원)

구 분	세전 이익에 대한 영향		자본에 대한 영향	
	1% 상승시	1% 하락시	1% 상승시	1% 하락시
당기손익-공정가치측정 금융자산	276,897	(276,897)	276,897	(276,897)
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	-	-	394,687	(394,687)

### ② 전기말

(단위 : 천원)

구 분	세전 이익에 대한 영향		자본에 대한 영향	
	1% 상승시	1% 하락시	1% 상승시	1% 하락시
당기손익-공정가치측정 금융자산	81,216	(81,216)	81,216	(81,216)
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	-	-	376,118	(376,118)

당기손익-공정가치측정 지분증권의 손익은 당기손익에 영향을 미치고 기타포괄손익-공정가치측정 지분증권의 손익은 자본에 영향을 미칩니다. 연결실체의 금융상품이 당기손익 및 기타포괄손익에 미치는 영향은 주석 7에서 설명하고 있습니다.

## 2) 신용 위험

신용위험은 전사 차원에서 관리되고 있습니다. 신용위험은 보유하고 있는 수취채권 및 확정계약을 포함한 거래처에 대한 신용위험뿐만 아니라 현금및현금성자산, 유동 및 비유동기타금융자산으로부터 발생하고 있습니다. 은행 및 금융기관의 경우, 독립적인 신용등급기관으로부터의 신용등급이 최소 A이상인 경우에 한하여 거래를 하고 있습니다. 거래처의 경우 독립적으로 신용평가를 받는다면 평가된 신용등급이 사용되며, 독립적인 신용 등급이 없는 경우에는 고객의 재무상태, 과거경험 등 기타 요소들을 고려하여 신용을 평가하게 됩니다. 연결실체는 현금및현금성자산, 유동 및 비유동기타금융자산 157,545,904천원(전기말 : 105,056,537천원)을 금융기관예치금 및 정기예금에 투자하고 있습니다.

### (가) 매출채권

연결실체는 매출채권에 대해 전체 기간 기대신용손실을 손실충당금으로 인식하는 간편법을 적용합니다. 기대신용손실을 측정하기 위해 매출채권은 신용위험 특성과 연체일을 기준으로 구분하였습니다. 당기말과 전기말의 손실충당금은 다음과 같습니다. 기대신용손실에는 미래 전망정보가 포함됩니다.

#### ① 당기말

(단위 : 천원)

구 분	30일 이내 연체 및 정상	30일 초과 연체	60일 초과 연체	90일 초과연체	합 계
기대손실률	0.00%	0.00%	0.00%	17.28%	7.26%
총 장부금액	9,492,537	4,655,496	2,457,486	12,024,870	28,630,389
손실충당금	-	-	-	2,077,563	2,077,563

#### ② 전기말

(단위 : 천원)

구 분	30일 이내 연체 및 정상	30일 초과 연체	60일 초과 연체	90일 초과연체	합 계
기대손실률	0.04%	0.35%	0.44%	30.09%	14.65%
총 장부금액	6,031,045	2,950,759	2,268,271	10,523,569	21,773,644
손실충당금	2,487	10,442	9,918	3,166,717	3,189,564

당기와 전기 중 매출채권의 손실충당금 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당기	전기
기초	3,189,564	3,267,650
대손상각비(환입)	(1,108,821)	496,318
제각	(118,754)	(581,780)
외화환산차이	115,574	7,376
기말	2,077,563	3,189,564

당기말 현재 신용위험에의 최대 익스포저를 나타내는 매출채권의 총장부금액은 28,630,389천원입니다(전기말 : 21,773,644천원).

당기와 전기 중 손상과 관련하여 '매출채권손상차손(환입)'로 당기손익에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당기	전기
매출채권손상차손(환입)	(1,108,821)	496,318

당기말과 전기말 현재 매출채권의 각 지역별 신용위험의 노출정도는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당기말	전기말
미국	11,523,818	8,087,229
중국	4,317,413	4,458,332
합 계	15,841,231	12,545,561

(나) 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산 및 리스채권  
상각후원가로 측정하는 기타금융자산은 단기대여금, 미수금, 미수수익, 리스채권을 포함합니다. 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산에 대한 손실충당금의 변동내역은 다음과 같습니다.

### ① 당기말

(단위 : 천원)

구 분	단기대여금	미수수익	미수금	리스채권	합 계
기초	3,046,400	42,288	716,178	23,338	3,828,204
기타의대손상각비(환입)	-	-	11,679	(18,306)	(6,627)
제각채권의 회수(제각)	-	(42,288)	3,966	-	(38,322)
외화환산차이	273,000	-	-	-	273,000
당기말	3,319,400	-	731,823	5,032	4,056,255

### ② 전기말

(단위 : 천원)

구 분	단기대여금	미수수익	미수금	리스채권	합 계
기초	3,241,840	45,000	954,931	35,481	4,277,252
기타의대손상각비(환입)	-	-	16,660	(12,143)	4,517
제각	-	-	(255,413)	-	(255,413)
외화환산차이	(195,440)	(2,712)	-	-	(198,152)
전기말	3,046,400	42,288	716,178	23,338	3,828,204

### 3) 유동성 위험

연결실체는 충분한 현금및현금성자산 등을 보유하고 활발한 영업활동을 통해 신용한도 내에서 자금 여력을 탄력적으로 유지하고 있습니다. 영업관련 금융부채의 경우 최장 3개월 이내에 결제하는 것을 원칙으로 하고 있으며, 월별 지급될 자금을 상회하는 현금및현금성자산 등을 보유함으로써 유동성을 관리하고 있습니다. 당기말과 전기말현재 연결실체의 비파생금융부채를 보고기간종료일로부터 계약만기일까지의 잔여기간에 따라 만기별로 구분한 표는 다음과 같습니다. 아래 표에 표시된 현금흐름은 현재가치 할인을 하지 않은 명목금액으로서, 지급을 요구받을 수 있는 기간 중 가장 이른 일자를 기준으로 작성되었으며, 지급해야 할 이자를 포함하고 있습니다.

(단위 : 천원)

구 분	장부금액	계약상 현금흐름	잔존계약만기		
			3개월이하	4개월 ~ 1년	1년~3년
당기말					
매입채무	2,272,472	2,272,472	2,272,472	-	-
단기차입금	9,313,000	9,592,390	69,848	9,522,542	-
유동성기타지급채무	70,939,228	70,939,228	70,939,228	-	-
유동리스부채	701,229	704,085	532,587	171,498	-
비유동리스부채	155,992	161,500	-	-	161,500
전기말					
매입채무	1,801,588	1,801,588	1,801,588	-	-
단기차입금	8,348,000	8,603,621	63,905	8,539,716	-
유동성기타지급채무	42,972,497	42,972,497	42,972,497	-	-
유동리스부채	1,639,046	1,670,298	596,039	1,074,259	-
비유동리스부채	2,469,301	2,512,763	-	-	2,512,763

### 4) 자본위험 관리

연결실체의 자본관리는 건전한 자본구조의 유지를 통한 주주이익의 극대화를 목적으로 하고 있으며, 최적 자본구조 달성을 위해 부채비율 등의 재무비율을 매월 모니터링하여 필요할 경우 적절한 재무구조 개선방안을 실행하고 있습니다. 당기말과 전기말 현재의 부채비율은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당기말	전기말
부채(A)	97,280,355	65,571,984
자본(B)	195,504,598	151,321,807
부채비율(A/B)	49.76%	43.33%

## 6. 주요계약 및 연구개발활동

### 1) 주요계약

연결회사의 2021년 9월말 체결중인 주요계약은 지적재산권(미르2,3, 라테일 등)의 라이선스 계약을 다수 체결하고 있습니다. 주요계약의 거래규모, 과거의 영향력 및 미래 전망을 기대로 작성 하였으며, 계약 금액 및 분쟁소지가 있는 사항은 기재를 하지 않았습니다.

구분	계약유형	계약 상대방
미르 IP (보유 IP)	라이선스 계약	Lansha Information Technology(Shanghai) Co., Ltd., Anhui 37 Aurora Network Technology Co., Ltd, Horgos 39 Mutual Entertainment Network Technology Co., Ltd 등 다수
라테일 IP (보유 IP)	라이선스 계약	HappyTuk Co., Ltd., VERTIGO GAMES, INC.
파이널판타지14	라이선스 계약	Square Enix Co., Ltd.

※상세 현황은 '상세표-4. 경영상의 주요계약(상세)' 참조

### 2) 연구개발활동

#### - 연구개발활동의 개요

연결 회사는 직접 온라인 및 모바일 게임을 개발 및 서비스하거나 퍼블리싱을 위한 서버 시스템, 네트워크 시스템, 빌링 시스템 등을 연구 개발하고 있습니다.

#### - 연구개발 담당조직

대상회사	부서명	주요업무
엑토즈소프트	온라인사업본부	온라인게임 : 기존 게임 업데이트 개발

#### - 연구개발 실적

연구개발 실적은 아래와 같습니다.

개발과제	연구기관	연구개발 내용	연구결과 및 기대효과, 반영 내용
------	------	---------	--------------------

Infinity Support 온라인 게임 플랫폼	개발부서	플랫폼	게임서버 및 회원관리, 서버 모니터링 등 게임을 서비스 하기 위해 개발해야 할 게임 이외의 부분들을 통합된 형태의 패키지 플랫폼으로 제공
채널 방식의 사용자 분산 처리 서버	개발부서	서버	서버간 분리되어 있는 사용자 수용 정책을 User 입장에서 하나의 통합된 서버로 운영되는 효과 온라인 게임 플랫폼과 통합된 형태의 Multi User 분산 시스템
Packet Optimization Technology	개발부서	서버	네트워크상의 부하를 줄이기 위해 데이터를 압축하는 기술 서비스 중인 게임의 데이터 인터페이스 활용
동기화(실시간 유저 관리 처리기술)	개발부서	서버	게임상의 접속한 유저들이 같은 시공간에서 게임하는 것처럼 구현. 서비스 중인 게임의 데이터 인터페이스 활용
인증/빌링처리기술	웹개발부서	웹/서버	게임이용자의 인증을 안정되게 처리 CRM 응용이 가능 회원가입(인증) 및 결제시스템 적용

- 경상 연구개발 비용

(단위: 원)

과 목		제26기	제25기	제24기
연구개발비용 총계 (A)		-	-	7,173,229
(정부보조금) (B)		-	-	-
연구개발비용 계 (A-B)		-	-	7,173,229
회계 처리	개발비 자산화(무형자산)	-	-	-
	연구개발비(비용)	-	-	7,173,229
연구개발비 / 매출액 비율 [연구개발비용 총계 ÷ 당기매출액 × 100]		- %	- %	1.14%

주)상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결기준으로 작성되었습니다.

## 7. 기타 참고사항

### 1) 주요 지적재산권 보유현황

연결회사는 '미르의 전설 2'를 비롯한 '미르의 전설' 시리즈에 대하여 공동저작권을 보유하고 있으며, 자세한 사항은 아래와 같습니다.

지적재산권의 종류	상표권 및 프로그램 저작권
취득일	- 상표권 : 2000년 8월 25일 - 컴퓨터 프로그램 저작권 : 2000년 11월 10일
지적재산권의 제목 및 내용	- 상표권 : '미르의 전설', '미르의 전설2', '미르의 전설3' - 컴퓨터 프로그램 저작권(컴퓨터 프로그램 보호법 제23조에 의한 저작등록) : "미르의 전설 2"
상용화 여부 및 내용	현재 '미르의 전설'은 국내와 해외에서 지속적으로 상용화되고 있습니다.

기여하는 정도	'미르의 전설'의 상용화 이래 꾸준한 매출실적을 기록하고 있으며, 당사는 지속적으로 온라인 게임과 IP를 활용한 모바일게임에서 관련 수익(로열티 등)을 인식하고 있습니다. '미르의 전설'은 향후 IP사업이 확장됨에 따라 수익을 인식하게 되는 범위도 확장될 것으로 예상되고 있습니다.
---------	---

## 2) 산업의 현황

### (1) 산업의 개황

게임산업은 미래 성장동력이자 문화콘텐츠산업의 핵심 분야로 인식되면서 산업의 주도권을 차지하기 위하여 글로벌 기업간의 경쟁이 더욱 치열해지고 있습니다. 일찍이 게임의 산업적 중요성을 간파한 기업들은 이미 게임을 통해 높은 수익을 누리고 있으며, 플랫폼 및 디바이스 변화에 발맞추어 새로운 게임콘텐츠 개발에 투자를 아끼지 않고 있습니다. 특히, 최근에는 다양한 디바이스의 출현과 플랫폼의 등장으로 과거 하나의 게임콘텐츠가 한 플랫폼 및 디바이스에서 서비스되는 것에서 벗어나, 여러 다른 곳에서도 서비스되어 게임산업은 고부가가치를 창출하는 산업으로 급성장하고 있습니다.

게임산업은 프로그램 개발자가 창조한 세계관과 이에 기반을 둔 시나리오를 바탕으로 만들어지는 문화적 산물로서, 제품의 차별성과 완성도가 중요시되는 지식정보화 시대의 핵심 산업이며, 타 산업에 깊은 산업연관성을 가지고 있습니다. 특히, 온라인 게임산업은 만화, 영화, 애니메이션, 캐릭터, 방송, 음반, 디자인 등 주변 산업과 긴밀하게 연계되어 새로운 부가가치를 창출하며 OSMU (One Source Multi Use)산업으로 평가 받고 있습니다.

산업 환경적으로는 게임산업의 고부가가치성을 인식한 정부, 산업계 등의 부단한 노력으로 게임에 대한 다소 부정적인 인식이 점차 생산적이고 창조적인 이미지로 바뀌고 있어 한국게임산업의 전망을 매우 밝게 하고 있습니다.

### (2) 산업의 성장성

#### 가. 국내 시장

2020년 국내 게임 시장 규모는 18조 8,855억 원으로, 2019년의 15조 5,750억 원 대비 21.3% 증가했다. 국내 게임 산업은 2013년에만 성장이 잠깐 주춤했을 뿐, 최근 10년 동안 꾸준히 높은 성장세를 유지하였다. 특히 2020년 한국 경제 성장률은 -1%로 역성장한데 반해 반해 게임은 여전히 성장 산업의 면모를 보여주고 있습니다.

(단위: 억 원, %)

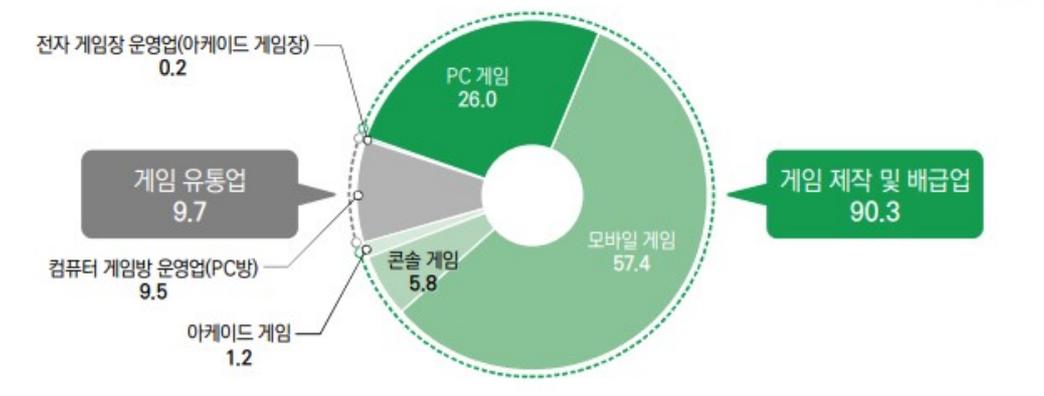
구분	2019년		2020년		2021년(E)		2022년(E)		2023년(E)	
	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률
PC 게임	48,058	-4.3	49,012	2.0	47,058	-4.0	46,946	-0.2	45,736	-2.6
모바일 게임	77,399	16.3	108,311	39.9	118,654	9.5	132,181	11.4	143,945	8.9
콘솔 게임	6,946	31.4	10,925	57.3	12,815	17.3	14,955	16.7	18,364	22.8
아케이드 게임	2,236	20.6	2,272	1.6	2,053	-9.6	2,161	5.3	2,315	7.1
PC방	20,409	11.6	17,970	-11.9	19,456	8.3	21,441	10.2	23,478	9.5
아케이드 게임장	703	2.4	365	-48.1	386	5.6	592	53.4	772	30.6
합계	155,750	9.0	188,855	21.3	200,422	6.1	218,275	8.9	234,611	7.5

\* 자료출처 : 한국콘텐츠진흥원, 2021 대한민국 게임백서

2021년 국내 게임 시장 규모는 2020년 대비 약 6.1% 상승한 20조 422억 원에 달할 것으로 전망됩니다. 2021년에도 코로나19의 유행이 계속되면서, 모바일과 콘솔 게임을 중심으로 게임 제작 및 배급 시장은 성장을 이어갈 것으로 예측됩니다. 또 PC방과 아케이드 게임장 등 유통 시장은 2020년 영업 제한으로 큰 손해를 입었는데, 2021년은 기저 효과로 인해 소폭 성장이 예상됩니다. 2021년 PC 게임 시장 규모는 2020년 대비 4% 감소한 4조 7,058억 원 정도로 예상됩니다.

PC 게임은 상대적으로 개발비가 많이 들고 이용자도 감소해 신작 출시가 줄고 있습니다. 따라서 PC 게임 시장은 정체되거나 소폭 감소할 전망입니다. PC방은 영업 제한이 다소 완화되고, 기저 효과로 인해 2021년부터는 매출이 점차 회복할 것으로 예측됩니다. 코로나19의 영향으로 모바일 게임 부문은 신규 이용자가 많이 늘어나고 또한 접근성이 뛰어난 장점 덕분에 모바일 게임 시장은 앞으로도 지속적인 성장이 예상됩니다. 2021년 매출은 전년 대비 9.5% 증가한 11조 8,654억 원에 이를 전망입니다.

(단위: %)



\* 자료출처 : 한국콘텐츠진흥원, 2021 대한민국 게임백서

## 나. 세계 시장

2020년 세계 게임 시장 규모는 전년 대비 11.7% 증가한 2,096억 5,800만 달러로 추정 됩니다. 2020년 세계 게임 산업은 큰 변화를 겪었는데, 무엇보다 코로나19 유행으로 게임 소비가 크게 늘었습니다. 게임 이용 시간은 코로나19 이전(일평균 96분)보다 약 34.7%(일평균 129분) 증가하였고, 콘텐츠 소비 공간으로 집이 차지하는 비중이 기존 52%에서 69%로 높아졌습니다.

2018년부터 2023년까지 세계 게임 시장 규모 및 전망을 살펴보면, 연평균 7.8% 성장하여 타 산업 대비 높은 성장이 기대됩니다. 특히 모바일 게임이 연평균 9.6% 성장하여 전체 게임 시장 성장을 견인할 것으로 예측됩니다. 다음으로 PC 게임이 연평균 8.3%, 콘솔 게임이 7.2% 성장을 이어갈 전망입니다. 아케이드 게임은 연평균 2.8%로 성장세가 둔화될 것으로 예상됩니다.

(단위: 백만 달러, %)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년(E)	2022년(E)	2023년(E)	20-23 CAGR
콘솔 게임	매출액	48,269	48,718	55,826	60,146	63,973	7.2
	성장률		0.9	14.6	7.7	6.4	
아케이드 게임	매출액	32,877	34,093	30,973	31,632	32,615	2.8
	성장률		3.7	-9.2	2.1	3.1	
PC 게임	매출액	32,443	31,801	33,512	36,910	39,711	8.3
	성장률		-2.0	5.4	10.1	7.6	
모바일 게임	매출액	63,965	73,013	89,348	99,634	108,640	9.6
	성장률		14.1	22.4	11.5	9.0	
합계	매출액	177,553	187,625	209,658	228,322	244,940	7.8
	성장률		5.7	11.7	8.9	7.3	

\* 자료출처 : 한국콘텐츠진흥원, 2020 대한민국 게임백서

플랫폼별 점유율을 살펴보면 모바일 게임은 2020년도 42.6%의 비중에서 2023년도 44.8% 비중으로 점유율이 더 확대될 것으로 예상됩니다. 반면 아케이드 게임은 2023년에 비중이 더 축소되고, PC 게임과 콘솔 게임은 2023년에도 비슷한 점유율을 차지할 전망이다.



출처: PwC(2021), Enterbrain(2021), JOGA(2021), iResearch(2021), Play Meter(2016), NPD(2021)

### (3) 산업의 특성

#### 가. 온라인게임산업의 특성

브로드밴드 인프라의 발달로 온라인게임 산업은 성장세를 유지하면서 기존의 Stand-alone 게임들(아케이드게임, 비디오게임, PC게임)이 온라인게임으로 빠르게 대체되고 있는 추세입니다. 또한 기존의 게임들도 멀티플레이가 가능한 네트워크 옵션을 채용하여 새로운 버전으로 출시되는 경우가 많아졌습니다. 특히 온라인게임은 불법 복제에 의한 매출의 누수방지가 가능한 편이며, 이용자간 상호작용을 통한 결속력 증대와 용이한 지속적인 업데이트, 상대적으로 긴 게임의 수명주기라는 특성이 무료게임을 기반으로 한 부분 유료화 방식 적용과 맞물려 빠른 속도의 시장규모 성장에 긍정적인 영향을 미치고 있습니다.

온라인게임은 흥행여부에 따라 각기 매우 다른 제품 수명을 나타내게 됩니다. 10년 이상의 기간 동안 게임 이용자들이 지속해서 이용하는 게임이 있는 반면, 시장에 출시되어 1~2개월 만에 서비스를 종료하는 게임도 존재합니다.

#### 나. 모바일게임산업의 특성

모바일게임산업은 스마트폰의 등장과 플랫폼의 고도화에 따른 게임 품질의 향상, ARPU의 지속적인 상승 및 주 고객층의 연령, 성별 확대에 의해 일반 경기 변동에 큰 영향을 받지 않고 시장성장이 지속되는 산업입니다. 또한 네트워크 기반의 SNG의 등장으로 기존 게임을 즐기지 않던 여성 및 장년층 등이 신규 유저로 편입되면서 전체 모바일게임 이용자가 급등하고 있기에 지속적으로 성장할 것으로 예상됩니다.

모바일게임은 과거 다운로드 중심의 비즈니스 모델의 경우에는 수명이 1년 이하로 길지 않았으나, 네트워크를 기반으로 한 SNS 및 RPG(Role Playing Game), MMORPG(Massive Multiplayer Online Role Playing Game) 요소가 첨가되면서 제품의 수명이 길어지고 있습니다.

### (4) 경쟁 현황

#### 가. 경쟁 형태

국내 온라인게임산업은 시장의 급성장과 제조업보다 상대적으로 낮은 원가율로 인해 높은 진입 장벽에도 불구하고 개발 및 퍼블리싱에 있어서 많은 업체들이 경쟁하고 있습니다. 그러나 쌍방향 통신기술, 높은 수준의 네트워크 안정성 등의 하이테크 기술을 요구하고 신규제품의 시장진입을 위한 초기 마케팅 비용이 적지 않게 필요하여 유료 서비스를 시작하기까지는 많은 기술적, 자본적 진입 장벽이 있으며, 이에 따라 실질적인 수익을 창출하는 업체는 많지 않은 상황입니다. 또한, 대기업들의 M&A 및 지분투자 등을 통한 우수게임 확보로 시장점유율을 확대하고 있습니다.

모바일 게임산업은 온라인 게임산업보다 낮은 원가와 앱스토어, 구글플레이 등의 오픈마켓의 등장으로 누구나 쉽게 개발한 게임을 시장에 론칭할 수 있어 무수히 많은 모바일 게임업체들이 경쟁을 벌이고 있습니다. 또한 기존 온라인 게임사업을 영위하던 업체들이 모바일 게임시장에 진출하고 카카오톡 등의 유통 채널증가로 경쟁이 매우 치열한 상황입니다.

#### 나. 경쟁업체의 수

대한민국 게임백서에 따르면 2020년 기준 국내 게임 제작 및 배급 업체의 수는 약 1,046개인 것으로 추정되고 있습니다. 상당수의 게임업체가 PC 및 모바일 게임을 주력 플랫폼으로 하여 사업을 영위하고 있기 때문에 경쟁이 치열한 상황이며 외국의 대형 업체들이 국내 시장

에서의 점유율을 높이고 있어 게임 업계의 경쟁은 더욱 가속화되고 있습니다. 또한 M&A 등을 통한 게임 업체 및 온라인 게임의 대형화가 지속되고 있어 중, 소 업체들간의 틈새시장 속에서의 경쟁이 심화되고 있습니다. 모바일 게임사업의 급속한 성장으로 인해 온라인게임 업체의 모바일 게임사업 신규 진출 등으로 모바일 시장 또한 업체간의 경쟁이 지속적으로 높아지고 있습니다.

#### 다. 진입의 난이도

온라인 게임시장은 대작을 만들 수 있는 거액의 자본금과 우수한 개발인력을 보유한 대기업들이 선점하고 있어 신규업체들이 진입하기 어려우며, 모바일 게임시장의 경우 온라인 게임 시장에 비하여 적은 자본으로 게임을 개발하고 서비스 할 수 있어 진입이 상대적으로 쉬웠으나, 현재는 온라인게임 못지 않게 많은 자본을 투입하여 게임을 개발하고 있어 신규업체가 들어오기 다소 어려워졌을 뿐만 아니라 업체간의 경쟁이 매우 심한 편입니다.

### (5) 산업과 경기변동의 관련성

#### 가. 경기변동이 게임산업에 미치는 영향

온라인 게임산업과 모바일 게임산업의 경우, 영화 산업이나 음반 산업과 같이 또 하나의 여가활용 산업으로써의 입지를 굳건히 하여 다양한 계층의 소비자 집단이 형성되어 있습니다. 게임산업은 경기변동과는 다소 낮은 연관성을 보이고 있으며, 개별 업체들은 게임의 흥행 여부에 따라 실적이 크게 좌우되고 있어 미래 수요를 예측하기 어려운 점이 있습니다. 다만, 모바일 게임 산업은 경기 변동에 약간의 영향을 받습니다. 경기가 침체될 경우 일반적으로 무료 어플리케이션을 이용하는 유저가 늘어나기 때문입니다.

#### 나. 계절적 경기변동

온라인게임은 일반적으로 평일과 휴일, 월초와 월말, 방학 등 특정기간에 따른 변동이 존재합니다. 모바일게임의 경우 월초와 월말의 차이가 있고 평일과 휴일의 차이가 있을 수는 있으나 크지 않은 편이며, 별도의 계절적 경기변동은 존재하지 않습니다.

## 3) 회사의 현황

### (1) 영업개황 및 사업부문의 구분

#### 가. 영업개황

주식회사 액토즈소프트와 연결종속회사는 1996년 10월 설립되어 소프트웨어 개발 및 판매를 주요 사업으로 하고 있으며, 온라인 게임 <천년>, <미르의 전설>, <라테일>등 다수의 대표작을 보유하고 있습니다.

<천년>은 중국 출시 4개월 만에 동시 접속자 수 2만 명, 누적 회원 수 150만 명을 달성한 중화권 대표 무협 게임이며, 누적 회원수가 중국 전체 인구의 40%를 차지하는 초대형 게임 <미르의 전설2>은 국내 최초로 유럽에도 진출한 게임입니다. 2006년 출시한 <라테일>은 2007년 중국, 일본에 이어 2008년 미국과 대만, 2009년 유럽과 태국에 수출계약을 체결하였습니다 특히 <라테일>은 중국과 일본에서 각각 2007년 4월에 상용화 서비스를 시작하여 현재까지 좋은 성과를 기록 중에 있으며 2008년 9월 미국 상용화에 이어 2009년 대만 상용화 서비스를 시작하였습니다.

아울러, 당사와 연결종속회사는 스마트폰 등 다양한 게임 디바이스의 출현과 플랫폼의 등장

등 모바일게임 산업의 성장 가능성에 주목하여 사업 다각화의 일환으로 2012년부터 <확산성 밀리언 아서>를 퍼블리싱하며, 모바일 게임산업을 본격적으로 시작하였습니다. 그 결과 <원포일레븐>, <체인 크로니클>, <강철의 기사>, <괴리성밀리언아서>, <그랜드체이스M>, <드래곤아이드>, <크라이> 등 다양한 장르의 게임을 국내외에 런칭하며 글로벌 모바일 게임 퍼블리셔로 자리매김 하였습니다.

하지만 이후 국내외 모바일 게임 시장은 그 경쟁이 매우 심화되어, 다작 퍼블리싱 중심의 구조에서 벗어나 당사의 유관 업체에서 개발한 모바일 게임 등을 중심으로 퍼블리싱 사업을 지속하고 있습니다.

또한 2014년 일본 스퀘어에닉스의大作 <파이널 판타지14>의 한국 퍼블리싱 계약을 체결하였습니다. 온라인 게임 <파이널 판타지 14>는 파이널 판타지 시리즈의 대표작으로서, 2013년 글로벌 정식 서비스를 시작해 일본, 북미, 유럽에서 250만 명 이상의 유저가 등록해 플레이하고 있으며, 최고 동시 접속자 34만4천명을 기록할 만큼 선풍적인 인기를 끌고 있는 MMORPG입니다. 2015년 8월 14일 오픈하여 9월 1일을 상용화를 기점으로 한국에 정식 서비스 중입니다.

신규사업의 일환으로 2017년 7월, E-Sports의 미래 성장성에 주목하여 글로벌 E-Sports 플랫폼인 'WEGL(World E-sport Game & Leagues)'을 론칭하였습니다. WEGL은 '지스타 2017'의 E-Sports 대회 개최를 시작으로, 다양한 E-Sports 대회 모듈 마련 및 인디 게임 발굴 등을 통해 E-Sports의 대중화에 앞장서며 향후 E-Sports를 사업의 주요 축으로 성장시키기 위한 구체적인 비즈니스 모델을 구축하고 있습니다.

액토즈소프트와 연결중속회사가 보유하고 있는 온라인 게임들의 IP를 회사의 성장동력으로 삼고 전략적으로 IP사업을 진행할 계획입니다. IP사업의 일환으로 <미르의전설> 중국 서비스를 지속하며 IP가치를 확장시키고 다양한 게임·웹툰·드라마 등 관련 콘텐츠 사업으로의 확장도 추진하고 있습니다.

#### 나. 공시대상 사업부문의 구분

사업부문	표준산업분류코드	사업내용
온라인 모바일 게임 소프트웨어 개발 및 공급업체	58211	온라인게임 소프트웨어 제작 모바일게임 소프트웨어 제작

#### (2) 시장의 특성 및 시장점유율 등

국내 게임시장은 많은 업체들의 참여에도 불구하고 상위 업체가 시장의 다수를 차지하는 과점적인 시장구조를 나타내고 있습니다. 모바일 및 온라인 게임시장이 성장세는 보이고 있지만, 주요 메이저 업체들의 시장지배력이 확대되면서 업체별로 빈익빈 부익부 현상이 심화되는 추세입니다.

한편 게임산업은 각 게임장르별 수명주기가 매우 다르며 특성이 차별화되어 있기 때문에 대략적인 점유율 산출이 매우 어렵습니다.

#### (3) 신규사업 등의 전망

주식회사 액토즈소프트와 연결중속회사는 보유 IP를 활용한 온라인 및 모바일 게임의 개발과 E-Sports사업에 주력하고 있습니다. 액토즈소프트는 보유하고 있는 IP를 활용하여 게임

및 다양한 형식의 콘텐츠로의 확장을 도모하고 있으며 효율적이며 적법한 의사결정을 통하여 이를 추진할 예정입니다.

액토즈소프트의 100% 자회사인 브이에스게임은 글로벌 E-Sports 플랫폼 'WEGE'를 론칭함으로써 E-Sports 대회는 물론 엔터테인먼트 요소까지 결합된 새로운 개념의 E-Sports 사업을 추진하고 있습니다.

(4) 조직도



### III. 재무에 관한 사항

아래의 제 26기(당기) 연결 및 별도 재무제표 내용은 정기 주주총회 승인전 재무제표이며, 향후 제 26기 정기주주총회(2022.03.30)에서 재무제표 승인 안건이 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보 고서를 통해 그 내용 및 사유등을 반영할 예정입니다.

#### 1. 요약재무정보

##### 1) 요약 연결재무정보

(단위:천원)

구 분	제 26기	제 25기	제 24기
	2021년 12월 31일	2020년 12월 31일	2019년 12월 31일
<b>[유동자산]</b>	<b>186,818,919</b>	<b>155,059,387</b>	<b>85,343,220</b>
· 현금및현금성자산	90,889,097	105,056,537	30,919,216
· 유동성기타금융자산	35,565,000		13,847,561
· 매출채권	25,552,825	18,584,080	18,890,211
· 기타수취채권	32,067,602	14,313,449	18,264,186
· 단기금융리스채권	426,192	616,634	584,881
· 기타유동자산	1,733,087	15,871,407	1,069,334
· 계약이행원가자산	585,115	497,980	379,628
· 당기법인세자산		119,300	1,388,202
<b>[비유동자산]</b>	<b>105,966,034</b>	<b>61,834,403</b>	<b>90,029,514</b>
· 기타금융자산	31,091,808		
· 장기매출채권	1,000,000		
· 기타수취채권	2,206,493	11,136,659	10,184,489
· 장기금융리스채권		1,087,134	710,195
· 당기손익-공정가치측정 금융자산	27,689,698	8,121,630	0
· 기타포괄손익-공정가치금융자산	39,468,673	37,611,790	44,144,243
· 유형자산	1,109,090	845,763	1,252,082
· 사용권 자산	587,730	2,831,283	3,204,113
· 무형자산	168,011	158,842	172,945
· 관계기업투자주식	39,814	41,302	30,361,445
· 이연법인세자산	2,604,717		-
<b>자산총계</b>	<b>292,784,953</b>	<b>216,893,790</b>	<b>175,372,734</b>
[유동부채]	95,292,991	61,415,517	54,246,258
[비유동부채]	1,987,364	4,156,467	3,021,708
<b>부채총계</b>	<b>97,280,355</b>	<b>65,571,984</b>	<b>57,267,966</b>
[자본금]	5,665,319	5,665,319	5,665,319
[자본잉여금]	103,974,956	103,974,956	103,974,956
[자본조정]	(2,270,335)	(2,270,335)	(2,270,335)
[기타포괄손익누계]	30,421,849	23,437,071	5,679,330
[이익잉여금]	57,712,810	20,514,796	5,055,497

[비지배지분]	-	-	-
<b>자본총계</b>	<b>195,504,598</b>	<b>151,321,807</b>	<b>118,104,767</b>
<b>구 분</b>	<b>제 26기</b>	<b>제 25기</b>	<b>제 24기</b>
	<b>(2021.01.01~2021.12.31)</b>	<b>(2020.01.01~2020.12.31)</b>	<b>(2019.01.01~2019.12.31)</b>
매출액	58,275,219	47,543,483	62,665,219
매출총이익	46,484,457	35,801,649	47,792,602
영업이익(손실)	25,383,870	17,854,204	25,654,108
당기순이익(손실)	37,408,606	15,594,877	20,774,308
지배주주지분이익	37,408,606	15,594,877	20,774,308
비지배주주지분이익	-	-	-
기타포괄손익(손실)	6,774,186	17,622,162	5,982,932
총포괄이익(손실)	44,182,792	33,217,039	26,757,239
총포괄손익의 귀속			
지배주주지분	44,182,792	33,217,039	26,757,239
비지배지분	-	-	-
기본주당순이익(손실)	3,424원	1,428원	1,897원
희석주당순이익(손실)	3,424원	1,428원	1,897원
연결에 포함된 회사수	9 개	7 개	6 개

(주1) 상기 요약 연결재무정보는 한국채택국제회계기준에 따라서 작성하였으며, 이에 따라 3사업연도의 요약재무정보를 기재하였습니다.

(주2) 괄호()는 음(-)의 수치입니다.

## 2) 요약 별도재무정보

(단위:천원)

구 분	제 26기	제 25기	제 24기
	2021년 12월 31일	2020년 12월 31일	2019년 12월 31일
<b>[유동자산]</b>	<b>32,458,686</b>	<b>59,019,498</b>	<b>71,918,753</b>
· 현금및현금성자산	23,324,452	36,765,494	20,958,300
· 유동성기타금융자산		-	13,847,561
· 매출채권	4,973,734	7,281,752	16,299,810
· 기타수취채권	2,985,082	13,324,364	17,728,485
· 단기금융리스채권	466,140	650,421	587,542
· 기타유동자산	124,164	380,188	740,065
· 계약이행원가자산	585,115	497,980	368,907
· 당기법인세자산		119,300	1,388,084
<b>[비유동자산]</b>	<b>112,485,282</b>	<b>76,547,458</b>	<b>93,807,815</b>
· 기타비유동금융자산	25,528,557		
· 장기매출채권	1,000,000		
· 기타수취채권	2,206,493	2,742,459	10,175,849
· 장기금융리스채권	-	1,146,701	713,400
· 기타포괄손익-공정가치금융자산	71,160	15,400	11,860
· 유형자산	870,415	379,246	522,753
· 사용권자산	546,105	2,505,731	2,671,670
· 무형자산	147,184	130,320	147,606

· 관계기업투자주식	41,302	41,302	30,361,445
· 종속기업투자주식	79,512,067	69,586,300	49,203,231
· 이연법인세자산	2,562,000	0	0
<b>자산총계</b>	<b>144,943,968</b>	<b>135,566,957</b>	<b>165,726,567</b>
[유동부채]	11,995,504	8,880,741	50,324,513
[비유동부채]	1,924,884	4,122,671	2,887,051
<b>부채총계</b>	<b>13,920,388</b>	<b>13,003,412</b>	<b>53,211,563</b>
[자본금]	5,665,319	5,665,319	5,665,319
[자본잉여금]	101,144,404	101,144,404	101,144,404
[자본조정]	(2,270,335)	(2,270,335)	(2,270,335)
[기타포괄손익누계액]	46,053	3,132	(408)
[이익잉여금]	26,438,139	18,021,024	7,976,024
<b>자본총계</b>	<b>131,023,580</b>	<b>122,563,545</b>	<b>112,515,004</b>
종속·관계·공동기업 투자주식의 평가방법	원가법	원가법	원가법
<b>구 분</b>	<b>제 26기</b>	<b>제 25기</b>	<b>제 24기</b>
	(2021.01.01~2021.12.31)	(2020.01.01~2020.12.31)	(2019.01.01~2019.12.31)
매출액	31,761,078	44,223,640	55,683,567
매출총이익	21,238,151	34,503,101	17,388,922
영업이익	6,667,214	19,177,304	28,374,658
당기순이익(손실)	8,627,140	10,191,375	26,255,856
기타포괄손익	(167,105)	(142,835)	136,365
총포괄이익(손실)	8,460,035	10,048,540	26,392,220
기본주당순이익(손실)	790원	933원	2,398 원
희석주당순이익(손실)	790원	933원	2,398 원

(주1) 상기 요약 재무정보는 한국채택국제회계기준에 따라서 작성하였으며, 이에 따라 3사업 연도의 요약재무정보를 기재하였습니다.

(주2) 괄호()는 음(-)의 수치입니다.

## 2. 연결재무제표

### 연결 재무상태표

제 26 기	2021.12.31 현재
제 25 기	2020.12.31 현재
제 24 기	2019.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 26 기	제 25 기	제 24 기
자산			
유동자산	186,818,918,909	155,059,386,794	85,343,219,766
현금및현금성자산	90,889,096,792	105,056,537,365	30,919,216,321
기타금융자산	35,565,000,000		
당기손익-공정가치측정 금융자산			13,847,561,332
매출채권	25,552,825,335	18,584,080,312	18,890,211,310

기타수취채권	32,067,602,337	14,313,449,289	18,264,185,794
단기금융리스채권	426,192,450	616,633,522	584,880,870
기타유동자산	1,733,087,218	15,871,406,871	1,069,333,778
계약이행원가자산	585,114,777	497,979,635	379,628,443
당기법인세자산		119,299,800	1,388,201,918
비유동자산	105,966,034,335	61,834,403,379	90,029,513,745
기타금융자산	31,091,807,505		
장기매출채권	1,000,000,000		
기타수취채권	2,206,492,914	11,136,659,398	10,184,489,492
장기금융리스채권		1,087,134,059	710,195,346
당기손익-공정가치측정 금융자산	27,689,698,456	8,121,629,737	
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	39,468,672,720	37,611,790,255	44,144,243,374
유형자산	1,109,090,005	845,763,328	1,252,082,404
사용권자산	587,729,796	2,831,282,512	3,204,112,823
무형자산	168,011,126	158,842,475	172,944,991
관계기업투자주식	39,814,463	41,301,615	30,361,445,315
이연법인세자산	2,604,717,350		
자산총계	292,784,953,244	216,893,790,173	175,372,733,511
부채			
유동부채	95,292,990,625	61,415,516,636	54,246,258,292
매입채무	2,272,472,476	1,801,587,645	2,530,636,359
단기차입금	9,313,000,000	8,348,000,000	9,187,000,000
기타지급채무	72,215,272,641	43,727,624,821	37,362,969,535
유동리스부채	701,228,802	1,639,046,094	1,788,895,538
기타유동부채	1,956,830,128	1,103,569,279	1,009,901,346
유동계약부채	3,020,419,108	2,882,293,412	2,366,855,514
당기법인세부채	5,813,767,470	1,913,395,385	
비유동부채	1,987,364,386	4,156,466,930	3,021,708,082
순확정급여부채	1,532,446,302	243,021,748	86,085,605
비유동리스부채	155,991,612	2,469,301,365	2,001,094,173
비유동계약부채	298,926,472	390,923,238	
복구충당부채		1,053,220,579	934,528,304
부채총계	97,280,355,011	65,571,983,566	57,267,966,374
자본			
지배기업소유지분			
자본금	5,665,319,000	5,665,319,000	5,665,319,000
보통주자본금	5,665,319,000	5,665,319,000	5,665,319,000
자본잉여금	103,974,955,826	103,974,955,826	103,974,955,826
주식발행초과금	101,530,547,944	101,530,547,944	101,530,547,944
자기주식처분이익	2,444,407,882	2,444,407,882	2,444,407,882
자본조정	(2,270,335,172)	(2,270,335,172)	(2,270,335,172)

자기주식	(4,373,560,788)	(4,373,560,788)	(4,373,560,788)
주식매수선택권	2,103,225,616	2,103,225,616	2,103,225,616
기타포괄손익누계액	30,421,848,741	23,437,071,036	5,679,330,331
관계기업기타포괄손익지분	282,477,574	282,477,574	282,477,574
해외사업환산손익	5,381,436,215	(4,789,987,912)	(1,215,639,751)
기타포괄손익-공정가치측정 금융상품 평가손익	24,757,934,952	27,944,581,374	6,612,492,508
이익잉여금	57,712,809,838	20,514,795,917	5,055,497,152
기업합리화적립금	170,000,000	170,000,000	170,000,000
미처분이익잉여금	57,542,809,838	20,344,795,917	4,885,497,152
비지배지분			
자본총계	195,504,598,233	151,321,806,607	118,104,767,137
자본과부채총계	292,784,953,244	216,893,790,173	175,372,733,511

### 연결 포괄손익계산서

제 26 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지  
제 25 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지  
제 24 기 2019.01.01 부터 2019.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 26 기	제 25 기	제 24 기
매출액	58,275,218,642	47,543,482,980	62,665,219,215
매출원가	11,790,761,402	11,741,833,953	14,872,617,268
매출총이익	46,484,457,240	35,801,649,027	47,792,601,947
판매비와관리비	22,209,407,711	17,451,127,291	20,121,660,922
대손상각비(환입)	(1,108,820,706)	496,318,095	2,016,832,667
영업이익	25,383,870,235	17,854,203,641	25,654,108,358
기타수익	2,144,803,062	784,579,057	308,224,285
기타비용	537,060,344	230,312,063	6,739,205,654
금융수익	27,841,572,641	10,945,885,507	3,422,170,683
금융비용	7,405,323,392	6,815,160,307	1,874,001,611
관계기업에 대한 지분법손익	(1,487,152)	2,789,643	3,959,835,196
법인세비용차감전순손익	47,426,375,050	22,541,985,478	24,731,131,257
법인세비용	10,017,768,933	6,947,108,105	3,956,823,534
당기순이익	37,408,606,117	15,594,877,373	20,774,307,723
당기순이익(손실)의 귀속			
지배기업의 소유주에게 귀속될 분기순이익(손실)	37,408,606,117	15,594,877,373	20,774,307,723
비지배지분에 귀속될 당기순이익(손실)			
기타포괄손익	6,774,185,509	17,622,162,097	5,982,931,698
당기손익으로 재분류되지 않는 포괄손익	(3,397,238,618)	21,196,510,258	6,985,903,012

순확정급여채무의 재측정요소	(210,592,196)	(135,578,608)	117,628,500
지분법이익잉여금변동			68,027,056
기타포괄손익-공정가치 금융상품 평가손익	(3,186,646,422)	21,332,088,866	6,800,247,456
당기손익으로 재분류되는 포괄손익	10,171,424,127	(3,574,348,161)	(1,002,971,314)
해외사업환산손익	10,171,424,127	(3,574,348,161)	(1,043,695,709)
지분법자본변동			40,724,395
총포괄이익	44,182,791,626	33,217,039,470	26,757,239,421
분기총포괄손익의 귀속			
지배주주지분	44,182,791,626	33,217,039,470	26,757,239,421
비지배지분			
지배기업지분에 대한 주당이익			
기본주당이익 (단위 : 원)	3,424	1,428	1,897
희석주당이익 (단위 : 원)	3,424	1,428	1,897

연결 자본변동표

제 26 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 25 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

제 24 기 2019.01.01 부터 2019.12.31 까지

(단위 : 원)

	자본						
	지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본						자본 합계
	자본금	자본잉여금	자본조정	기타포괄손익누계액	이익잉여금	지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본 합계	
2019.01.01 (기초)	5,665,319,000	103,974,955,826	(1,374,670,022)	(117,945,811)	(15,948,973,026)	92,198,685,967	92,198,685,967
회계정책변경의 효과					44,506,899	44,506,899	44,506,899
총포괄손익							
당기손익					20,774,307,723	20,774,307,723	20,774,307,723
관계기업 기타포괄손익지분				40,724,395	0	40,724,395	40,724,395
관계기업 이익잉여금지분					68,027,056	68,027,056	68,027,056
순확정급여채무의 재측정요소					117,628,500	117,628,500	117,628,500
해외사업환산손익				(1,043,695,709)		(1,043,695,709)	(1,043,695,709)
기타포괄손익-공정가치측정 금융상품 평가손익				6,800,247,456		6,800,247,456	6,800,247,456
소유주와의 거래			(895,665,150)			(895,665,150)	(895,665,150)
자기주식의 취득							
2019.12.31 (기말)	5,665,319,000	103,974,955,826	(2,270,335,172)	5,679,330,331	5,055,497,152	118,104,767,137	118,104,767,137
2020.01.01 (기초)	5,665,319,000	103,974,955,826	(2,270,335,172)	5,679,330,331	5,055,497,152	118,104,767,137	118,104,767,137
회계정책변경의 효과							
총포괄손익							
당기손익					15,594,877,373	15,594,877,373	15,594,877,373
관계기업 기타포괄손익지분							
관계기업 이익잉여금지분							
순확정급여채무의 재측정요소					(135,578,608)	(135,578,608)	(135,578,608)
해외사업환산손익				(3,574,348,161)		(3,574,348,161)	(3,574,348,161)

기타포괄손익-공정가치측정 금융상품 평가손익				21,332,088,866		21,332,088,866	21,332,088,866
소유주와의 거래	자기주식의 취득						
2020.12.31 (기말)	5,665,319,000	103,974,955,826	(2,270,335,172)	23,437,071,036	20,514,795,917	151,321,806,607	151,321,806,607
2021.01.01 (기초)	5,665,319,000	103,974,955,826	(2,270,335,172)	23,437,071,036	20,514,795,917	151,321,806,607	151,321,806,607
회계정책변경의 효과							
총포괄손익							
당기순이익					37,408,606,117	37,408,606,117	37,408,606,117
관계기업 기타포괄손익지분					210,592,196	(210,592,196)	(210,592,196)
관계기업 이익잉여금지분							
순확정급여채무의 재측정요소							
해외사업환산손익				10,171,424,127		10,171,424,127	10,171,424,127
기타포괄손익-공정가치측정 금융상품 평가손익				(3,186,646,422)		(3,186,646,422)	(3,186,646,422)
소유주와의 거래	자기주식의 취득						
2021.12.31 (기말)	5,665,319,000	103,974,955,826	(2,270,335,172)	30,421,848,741	57,712,809,838	195,504,598,233	195,504,598,233

### 연결 현금흐름표

제 26 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지  
제 25 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지  
제 24 기 2019.01.01 부터 2019.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 26 기	제 25 기	제 24 기
영업활동으로인한 현금흐름	52,396,690,199	14,136,047,319	15,761,446,287
영업활동으로부터 창출된 현금흐름	55,389,764,175	12,255,503,980	20,417,397,458
당기순이익	37,408,606,117	15,594,877,373	20,774,307,723
현금의 유출이 없는 비용 등의 가산	17,171,556,075	15,559,744,180	16,627,748,307
현금의 유입이 없는 수익 등의 차감	(26,729,934,496)	(9,595,333,707)	(6,204,046,655)
영업활동으로인한자산·부채의변동	27,539,536,479	(9,303,783,866)	(10,780,611,917)
이자수취	587,393,328	438,816,460	888,984,932
이자지급	(46,932,529)	(120,789,591)	(259,185,651)
배당금의 수취	4,985,110,733	240,000	240,000
법인세의 지급(환급)	(8,518,645,508)	1,562,276,470	(5,285,990,452)
투자활동으로 인한 현금흐름	(69,525,143,883)	65,808,035,153	(28,510,091,300)
투자활동으로 인한 현금의 유입	57,725,721,816	73,528,592,609	21,717,370,782
기타금융자산의 처분			922,250,021
유형자산의 처분	9,881,816		32,653,105
당기손익-공정가치측정금융자산의 처분		14,638,777,901	20,183,867,656
임차보증금의 감소	494,840,000	340,654,100	578,600,000
지분법적용투자주식의 처분		30,327,943,789	
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산의 처분		28,221,216,819	
기타금융상품의 감소	57,221,000,000		
투자활동으로 인한 현금의 유출	127,250,865,699	7,720,557,456	50,227,462,082

보증금의 증가	1,106,868,000	945,756,167	270,000,000
유형자산의 취득	733,285,058	78,858,395	322,566,086
무형자산의 취득	20,687,404	17,000,000	13,365,000
기타금융자산의 취득	121,482,257,304		
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산의 취득	1,664,892,483	2,960,742,894	27,762,813,947
당기손익-공정가치 금융자산 취득	2,242,875,450	3,718,200,000	21,858,717,049
재무활동으로 인한 현금흐름	(1,650,481,987)	(2,472,049,718)	(1,514,590,524)
재무활동으로 인한 현금의 유입액			900,000,000
단기차입금의 증가			900,000,000
재무활동으로 인한 현금의 유출액	(1,650,481,987)	(2,472,049,718)	(2,414,590,524)
자기주식의 취득			(895,665,150)
리스부채의 상환	(1,650,481,987)	(1,550,839,307)	(1,518,925,374)
단기차입금의 상환		(921,210,411)	
외화환산으로 인한 현금의 변동	4,611,495,098	(3,334,711,710)	(16,711,503)
현금및현금성자산의증감	(14,167,440,573)	74,137,321,044	(14,279,947,040)
기초현금및현금성자산	105,056,537,365	30,919,216,321	45,199,163,361
기말현금및현금성자산	90,889,096,792	105,056,537,365	30,919,216,321

### 3. 연결재무제표 주석

제 26 기 2021년 12월 31일 현재

제 25 기 2020년 12월 31일 현재

주식회사 액토즈소프트와 그 종속기업

#### 1. 일반사항

기업회계기준서 제1110호 '연결재무제표'에 의한 지배기업인 주식회사 액토즈소프트와 9개의 종속기업(이하 지배기업과 그 종속기업을 일괄하여 "연결실체")의 일반적인 사항은 다음과 같습니다.

##### 1.1 연결실체의 개요

연결실체는 게임 소프트웨어 개발 및 판매를 주요 사업으로 하고 있습니다. 지배기업은 한국에서 설립된 주식회사로 현재 한국에 위치하고 있으며, 본사의 주소는 서울특별시 중구 서애로 33 입니다. 한편, 지배기업은 코스닥시장에 등록되어 있습니다. 지배기업이 발행할 주식의 총수 및 1주당 액면금액은 각각 50,000,000주 및 500원입니다.

당기말과 전기말 현재 지배기업의 주요 주주현황은 다음과 같습니다.

주주	당기말		전기말	
	소유주식수(주)	지분율(%)	소유주식수(주)	지분율(%)

Shengqu Technology Korean Limited	5,787,191	51.08	5,787,191	51.08
자기주식	406,091	3.58	406,091	3.58
기타주주	5,137,356	45.34	5,137,356	45.34
합계	11,330,638	100.00	11,330,638	100.00

## 1.2 종속기업의 현황

(1) 당기말 현재 연결대상 종속기업의 현황은 다음과 같습니다.

회사명	업종	자본금 (단위:천원)	지분율(%)		결산일	소재국
			당기말	전기말		
㈜브이에스게임	E-Sport 및 서비스	500,000	100.00	100.00	12월 31일	한국
㈜진전기	IP 사업 및 서비스	150,000	100.00	100.00	12월 31일	한국
Meiyu Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	게임 개발 및 서비스	12,484,000	100.00	100.00	12월 31일	중국
Actoz Soft Hong Kong Limited	E-Sport 및 IP사업	75,439,100	100.00	100.00	12월 31일	중국
Actoz Soft Japan Limited(*1)	E-Sport 및 온라인 플랫폼사업	501,892	100.00	100.00	12월 31일	일본
Actoz Labs Pte.Ltd.(*1)	게임 개발 및 서비스	345,714	100.00	100.00	12월 31일	싱가포르
Yichun Legend Entertainment Culture Development	서비스업	2,445,200	100.00	100.00	12월 31일	중국
Actoz Tech AG(*2)	서비스, 소프트웨어 개발 및 판매(온라인 게임)	127,767	100.00	-	12월 31일	스위스
ACTOZ SG PTE.LTD.(*1, *2)	게임 퍼블리싱 및 서비스	8,762	100.00	-	12월 31일	싱가포르
Actoz Soft Europe GmbH(*3)	게임 개발 및 서비스	360,467	-	60.00	12월 31일	독일

(\*1) Actoz Soft Hong Kong Limited가 100% 지분을 보유하고 있습니다.

(\*2) 당기 중 신규 설립되었습니다.

(\*3) 청산절차 진행에 따라 2016년 중 연결범위에서 제외되었으며, 당기 중 청산완료되었습니다.

(2) 당기 중 연결범위가 변경된 기업은 다음과 같습니다.

구분	회사명	사유
신규연결	Actoz Tech AG	신설
신규연결	ACTOZ SG PTE.LTD.	신설

(3) 연결대상 종속기업의 당기말과 전기말 현재 요약재무상태표와 당기와 전기의 요약포괄손익계산서는 다음과 같습니다.

① 당기

(단위 : 천원)

기업명	당기말			당기		
	자산	부채	자본	매출	당기순이익	총포괄손익
㈜브이에스게임	1,320,975	1,906,391	(585,416)	1,185,985	(473,489)	(473,489)
㈜진전기	94,577,253	82,774,226	11,803,027	25,982,738	9,062,764	9,062,764
Meiyu Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	6,894,102	2,462,756	4,431,346	576,918	236,849	716,030
Actoz Soft Hong Kong Limited.	125,294,129	4,489	125,289,640	-	20,086,783	26,292,097

Actoz Soft Japan Limited.	356,531	1,370	355,161	-	(5,726)	(14,088)
Actoz Labs Pte.Ltd.	212,496	1,439	211,057	-	(55,440)	(40,020)
Yichun Legend Entertainment Culture Development	2,376,933	130	2,376,803	-	(67,909)	182,386
Actoz Tech AG	127,767	-	127,767	-	-	-
ACTOZ SG PTE.LTD.	8,772	-	8,772	-	-	9

## ② 전기

(단위 : 천원)

기업명	전기말			전기		
	자산	부채	자본	매출	당기순이익	총포괄손익
㈜비에스게임	11,837,665	11,949,025	(111,360)	1,754,368	(1,575,675)	(1,564,878)
㈜진전기	56,492,788	53,752,525	2,740,263	1,388,691	1,242,863	1,242,863
㈜이노그라운드	-	-	-	-	(11,955)	(11,955)
Meiyu Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	5,963,289	2,247,973	3,715,316	372,283	413,661	1,262,899
Actoz Soft Hong Kong Limited.	89,245,364	45,820	89,199,544	-	4,281,995	21,285,869
Actoz Soft Japan Limited.	370,651	1,402	369,249	33,745	(51,251)	(52,607)
Actoz Labs Pte.Ltd.	253,237	2,160	251,077	-	(81,163)	(94,636)
Yichun Legend Entertainment Culture Development	2,194,417	-	2,194,417	-	(166,703)	(250,783)

## 2. 중요한 회계정책

다음은 연결재무제표 작성에 적용된 중요한 회계정책입니다. 이러한 정책은 별도의 언급이 없다면, 표시된 회계기간에 계속적으로 적용됩니다.

### 2.1 재무제표 작성 기준

연결실체의 재무제표는 한국채택국제회계기준(이하 기업회계기준)에 따라 작성되었습니다. 한국채택국제회계기준은 국제회계기준위원회("IASB")가 발표한 기준서와 해석서 중 대한민국이 채택한 내용을 의미합니다.

재무제표는 다음을 제외하고는 역사적 원가에 기초하여 작성하였습니다.

- 특정 금융자산과 금융부채
- 확정급여제도와 공정가치로 측정하는 사외적립자산

한국채택국제회계기준은 연결재무제표 작성 시 중요한 회계추정의 사용을 허용하고 있으며, 회계정책을 적용함에 있어 경영진의 판단을 요구하고 있습니다. 보다 복잡하고 높은 수준의 판단이 필요한 부분이나 중요한 가정 및 추정이 필요한 부분은 주석3에서 설명하고 있습니다.

### 2.2 회계정책과 공시의 변경

#### 2.2.1 연결실체가 채택한 제·개정 기준서 및 해석서

2021년 1월 1일부터 이자율지표 개혁 2단계 개정사항(기업회계기준서 제1109호 '금융상품' 및 제1039호 '금융상품 인식과 측정' 및 제1107호 '금융상품 공시' 및 제1104호 '보험계약' 및 제1116호 '리스') 등 시행되는 새로운 회계기준이 있으나, 그 기준들은 연결실체의 재무제표에 중요한 영향은 없습니다.

### 2.2.2 연결실체가 적용하지 않은 제·개정 기준서 및 해석서

제정·공표되었으나 2021년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도에 시행일이 도래하지 아니한 주요 제·개정 기준서 및 해석서는 다음과 같습니다. 연결실체는 재무제표 작성시 다음의 제·개정 기준서 및 해석서를 조기적용하지 아니하였습니다.

#### (1) K-IFRS 1037 '손실부담계약' - 계약이행원가

손실부담계약인지 여부를 평가하기 위한 목적으로 계약이행원가를 결정할 때 포함하는 원가의 범위를 명확히 하였습니다. 이 개정사항은 시행일에 존재하는 계약에 대하여 2022년 1월 1일로부터 시작되는 연차재무제표에 적용됩니다. 최초적용일에 개정사항 적용으로 인한 누적효과는 기초시점의 이익잉여금 또는 기타 자본에서 조정하고, 비교표시재무제표는 재작성하지 않습니다. 연결실체는 2021년 12월 31일에 존재하는 모든 계약에 대하여 개정사항이 시행되기 전에 모두 완료될 것입니다.

#### (2) K-IFRS 1012 '법인세' - 단일거래에서 생기는 자산과 부채 관련 이연법인세

사용권자산과 리스부채, 복구충당부채와 관련 자산을 최초 인식할 때 가산할 일시적차이와 차감할 일시적 차이가 동시에 동일한 금액으로 생기는 경우 최초인식 면제를 적용하기 위한 좁은 범위의 개정입니다. 이 개정안은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도부터 적용할 수 있습니다.

사용권자산과 리스부채, 복구충당부채와 관련 자산을 발생시키는 단일 거래의 경우, 관련된 이연법인세 자산과 부채는 최초 적용 누적효과를 비교표시되는 가장 이른 기간의 기초시점의 이익잉여금(또는 자본의 다른 구성요소)에서 조정하여 인식하여야 합니다. 이 개정안은 표시되는 가장 이른 기간의 기초시점 이후부터 발생한 모든 거래에 적용합니다.

연결실체는 2023년 1월 1일부터 이 개정안을 적용할 예정입니다. 이 개정안의 적용이 당기 또는 전기에 영향을 미치는 금액은 없습니다.

다음의 제·개정 기준서는 연결실체에 중요한 영향을 미치지 않을 것으로 판단됩니다.

- 2021년 6월 30일을 초과하는 기간에 대한 COVID-19관련 임차료 면제/할인/유예(기업회계기준서 제1116호 '리스')
- 개념체계 참조 (기업회계기준서 제1103호 '사업결합')
- K-IFRS 연차개선 2018-2020
- 의도한 사용 전의 매각금액 (기업회계기준서 제1016호 '유형자산')
- 부채의 유동/비유동 분류 (기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시')
- 기업회계기준서 제1117호 '보험계약' 및 그 개정안
- 회계정책의 공시(기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시')
- 회계추정의 정의(기업회계기준서 제1008호 '회계정책, 회계추정의 변경 및 오류')

## 2.3 연결

연결실체는 기업회계기준서 제1110호 '연결재무제표'에 따라 연결재무제표를 작성하고 있습니다.

니다.

#### (1) 종속기업

종속기업은 지배기업이 지배하고 있는 모든 기업입니다. 연결실체가 투자한 기업에 관여해서 변동이익에 노출되거나 변동이익에 대한 권리가 있고, 투자한 기업에 대해 자신의 힘으로 그러한 이익에 영향을 미칠 능력이 있는 경우, 해당 기업을 지배한다고 판단합니다. 종속기업은 지배기업이 지배하게 되는 시점부터 연결재무제표에 포함되며, 지배력을 상실하는 시점에 연결재무제표에서 제외됩니다. 지배기업이 종속기업에 대한 지배력을 상실한다면, 연결재무상태표에서 종전의 종속기업에 대한 자산과 부채를 제거하고 종전의 지배지분에 귀속되는 지배력 상실 관련 손익을 인식합니다. 종속기업에 대한 잔존 투자는 지배력을 상실한 때의 공정가치로 인식합니다. 연결실체 내의 기업간에 발생하는 거래로 인한 채권, 채무의 잔액, 수익과 비용 및 미실현이익 등은 제거됩니다. 또한 종속기업의 회계정책은 연결실체에서 채택한 회계정책을 일관성 있게 적용하기 위해 차이가 나는 경우 수정됩니다.

#### (2) 관계기업

관계기업은 연결실체가 유의적 영향력을 보유하는 기업이며, 관계기업 투자는 최초에 취득 원가로 인식하며 이후 지분법을 적용합니다. 연결실체와 관계기업 간의 거래에서 발생한 미실현이익은 연결실체의 관계기업에 대한 지분에 해당하는 부분만큼 제거됩니다. 관계기업의 손실 중 연결실체의 지분이 관계기업에 대한 투자지분(순투자의 일부를 구성하는 장기투자지분 포함)과 같거나 초과하는 경우에는 지분법 적용을 중지합니다. 단, 연결실체의 지분이 영(0)으로 감소된 이후 추가 손실분에 대하여 연결실체에 법적-의제의무가 있거나, 관계기업을 대신하여 지급하여야 하는 경우, 그 금액까지만 손실과 부채로 인식합니다. 또한 관계기업 투자에 대한 객관적인 손상의 징후가 있는 경우 관계기업 투자의 회수가능액과 장부금액과의 차이는 손상차손으로 인식됩니다. 연결실체는 지분법을 적용하기 위하여 관계기업의 재무제표를 이용할 때, 유사한 상황에서 발생한 동일한 거래나 사건에 대하여 연결실체가 적용하는 회계정책과 동일한 회계정책이 적용되었는지 검토하여 필요한 경우 관계기업의 재무제표를 조정합니다.

### 2.4 외화환산

#### (1) 기능통화와 표시통화

연결실체는 연결실체 내 개별기업의 재무제표에 포함되는 항목들을 각각의 영업활동이 이뤄지는 주된 경제 환경에서의 통화("기능통화")를 적용하여 측정하고 있습니다. 지배기업의 기능통화는 대한민국 원화이며, 연결재무제표는 대한민국 원화로 표시되어 있습니다.

#### (2) 외화거래와 보고기간말의 환산

외화거래는 거래일의 환율 또는 재측정되는 항목인 경우 평가일의 환율을 적용한 기능통화로 인식됩니다. 외화거래의 결제나 화폐성 외화 자산·부채의 환산에서 발생하는 외환차이는 당기손익으로 인식되며, 금융수익 또는 금융비용으로 표시됩니다. 다만, 보고기업의 해외 사업장에 대한 순투자의 일부인 화폐성항목에서 생기는 손익은 기타포괄손익으로 인식합니다.

비화폐성 금융자산·부채로부터 발생하는 외환차이는 공정가치 변동손익의 일부로 보아 당기손익-공정가치 측정 지분상품으로부터 발생하는 외환차이는 당기손익으로, 기타포괄손익-공정가치 측정 지분상품의 외환차이는 기타포괄손익에 포함하여 인식됩니다.

## 2.5 금융자산

### (1) 분류

연결실체는 다음의 측정 범주로 금융자산을 분류합니다.

- 당기손익-공정가치 측정 금융자산
- 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산
- 상각후원가 측정 금융자산

금융자산은 금융자산의 관리를 위한 사업모형과 금융자산의 계약상 현금흐름 특성에 근거하여 분류합니다.

공정가치로 측정하는 금융자산의 손익은 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 채무상품에 대한 투자는 해당 자산을 보유하는 사업모형에 따라 그 평가손익을 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 연결실체는 금융자산을 관리하는 사업모형을 변경하는 경우에만 채무상품을 재분류합니다.

단기매매항목이 아닌 지분상품에 대한 투자는 최초 인식 시점에 후속적인 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 지정하는 취소불가능한 선택을 할 수 있습니다. 지정되지 않은 지분상품에 대한 투자의 공정가치 변동은 당기손익으로 인식합니다.

### (2) 측정

연결실체는 최초 인식시점에 금융자산을 공정가치로 측정하며, 당기손익-공정가치 측정 금융자산이 아닌 경우에 해당 금융자산의 취득과 직접 관련되는 거래원가는 공정가치에 가산합니다. 당기손익-공정가치 측정 금융자산의 거래원가는 당기손익으로 비용처리합니다.

내재파생상품을 포함하는 복합계약은 계약상 현금흐름이 원금과 이자로만 구성되어 있는지를 결정할 때 해당 복합계약 전체를 고려합니다.

#### (가) 채무상품

금융자산의 후속적인 측정은 금융자산의 계약상 현금흐름 특성과 그 금융자산을 관리하는 사업모형에 근거합니다. 연결실체는 채무상품을 다음의 세 범주로 분류합니다.

##### 1) 상각후원가 측정 금융자산

계약상 현금흐름을 수취하기 위해 보유하는 것이 목적인 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 자산은 상각후원가로 측정합니다. 상각후원가로 측정하는 금융자산으로서 위험회피관계의 적용 대상이 아닌 금융자산의 손익은 해당 금융자산을 제거하거나 손상할 때 당기손익으로 인식합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다.

##### 2) 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산

계약상 현금흐름의 수취와 금융자산의 매도 둘 다를 통해 목적을 이루는 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 금융자산은 기타포괄손익-공정가치로 측정합니다. 손상차손(환입)과 이자수익 및 외환손익을 제외하고는, 공정가치로 측정하는 금융자산의 평가손익은 기타포괄손익으로 인식합니다. 금융자산을 제거할 때에는 인식한 기타포괄손익누계액을 자본에서 당기손익으로 재분류합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다. 외환손익은 '금융수익' 또는 '금융비용'으로 표시하고 손상차손은 '기타비용'으로 표시합니다.

### 3) 당기손익-공정가치 측정 금융자산

상각후원가 측정이나 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산이 아닌 채무상품은 당기손익-공정가치로 측정됩니다. 위험회피관계가 적용되지 않는 당기손익-공정가치 측정 채무상품의 손익은 당기손익으로 인식하고 발생한 기간에 손익계산서에 '금융수익' 또는 '금융비용'으로 표시합니다.

#### (나) 지분상품

연결실체는 모든 지분상품에 대한 투자를 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 선택한 장기적 투자목적 또는 전략적 투자목적의 지분상품에 대해 기타포괄손익으로 인식한 금액은 해당 지분상품을 제거할 때에도 당기손익으로 재분류하지 않습니다. 이러한 지분상품에 대한 배당수익은 연결실체가 배당을 받을 권리가 확정된 때 '금융수익'으로 당기손익으로 인식합니다.

당기손익-공정가치로 측정하는 금융자산의 공정가치 변동은 손익계산서에 '금융수익' 또는 '금융비용'으로 표시합니다. 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 지분상품에 대한 손상차손(환입)은 별도로 구분하여 인식하지 않습니다.

#### (3) 손상

연결실체는 미래전망정보에 근거하여 상각후원가로 측정하거나 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대한 기대신용손실을 평가합니다. 손상 방식은 신용위험의 유의적인 증가 여부에 따라 결정됩니다. 단, 매출채권 및 리스채권에 대해 연결실체는 채권의 최초 인식 시점부터 전체기간 기대신용손실을 인식하는 간편법을 적용합니다.

#### (4) 인식과 제거

금융자산의 정형화된 매입 또는 매도는 매매일에 인식하거나 제거합니다. 금융자산은 현금 흐름에 대한 계약상 권리가 소멸하거나 금융자산을 양도하고 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전한 경우에 제거됩니다.

연결실체가 채무상태표에 인식된 자산을 이전하는 거래를 하였지만, 이전되는 자산의 소유에 따른 대부분의 위험과 보상을 보유하고 있는 경우에는 이전된 자산을 제거하지 않습니다.

#### (5) 금융상품의 상계

금융자산과 부채는 인식한 자산과 부채에 대해 법적으로 집행가능한 상계권리를 현재 보유하고 있고, 순액으로 결제하거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도를 가지고 있을 때 상계하여 채무상태표에 순액으로 표시합니다. 법적으로 집행가능한 상계권리는 미래사건에 좌우되지 않으며, 정상적인 사업과정의 경우와 채무불이행의 경우 및 지급불능이나 파산의 경우에도 집행가능한 것을 의미합니다.

## 2.6 매출채권

매출채권은 유의적인 금융요소를 포함하지 않는 경우에는 무조건적인 대가의 금액으로, 유의적인 금융요소를 포함하는 경우에는 공정가치로 최초 인식합니다. 매출채권은 후속적으로 유효이자율법을 적용한 상각후원가에 손실충당금을 차감하여 측정됩니다. (연결실체의 매출채권 회계처리에 대한 추가적인 사항은 주석11, 손상에 대한 회계정책은 주석 4.1.2 참조)

## 2.7 유형자산

유형자산은 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감하여 표시됩니다. 역사적 원가는 자산의 취득에 직접적으로 관련된 지출을 포함합니다.

자산은 취득원가에서 잔존가치를 제외하고, 다음의 추정 경제적 내용연수에 걸쳐 정액법으로 상각됩니다.

과목	추정 내용연수	감가상각방법
시설장치	4년	정액법
집기비품	4년	정액법

유형자산의 감가상각방법과 잔존가치 및 경제적 내용연수는 매 회계연도 말에 재검토되고 필요한 경우 추정의 변경으로 조정됩니다.

## 2.8 무형자산

무형자산은 역사적 원가로 최초 인식되고, 원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시됩니다. 회원권은 이용 가능 기간에 대하여 예측가능한 제한이 없으므로 내용연수가 한정되지 않아 상각되지 않습니다. 한정된 내용연수를 가지는 다음의 무형자산은 추정내용연수동안 정액법으로 상각됩니다.

과목	추정 내용연수	감가상각방법
산업재산권	5년	정액법
기타의무형자산	5년	정액법

내용연수가 유한한 무형자산에 대해서는 매 보고기간 종료일마다 자산의 상각방법, 잔존가치 및 경제적 내용연수를 검토하고, 필요한 경우에는 회계추정의 변경으로 조정을 하고 있습니다. 내용연수가 비한정인 무형자산, 아직 사용할 수 없는 무형자산에 대해서는 매 회계기간에 비한정 내용연수의 정당성 검토를 수행하고 있습니다.

## 2.9 비금융자산의 손상

계약을 체결하거나 이행하기 위해 든 원가에서 생기는 자산, 종업원급여에서 발생한 자산, 이연법인세자산을 제외한 모든 비금융자산에 대해서는 매 보고기간말마다 자산손상을 시사하는 징후가 있는지를 검토하며, 만약 그러한 징후가 있다면 당해 자산의 회수가능액을 추정하고 있습니다. 단, 내용연수가 비한정인 무형자산에 대하여는 매년 손상검사를 수행하고 있습니다. 손상차손은 회수가능액(사용가치 또는 처분부대원가를 차감한 공정가치 중 높은 금액)을 초과하는 장부금액만큼 인식되고 비금융자산에 대한 손상차손은 매 보고기간 말에 환입가능성이 검토됩니다.

## 2.10 매입채무와 기타채무

매입채무와 기타 채무는 연결실체가 보고기간말 전에 재화나 용역을 제공받았으나 지급되지 않은 부채입니다. 해당 채무는 무담보이며, 보통 인식 후 30일 이내에 지급됩니다. 매입채무와 기타 채무는 지급기일이 보고기간 후 12개월 후가 아니라면 유동부채로 표시되었습니다. 해당 채무들은 최초에 공정가치로 인식되고 후속적으로 유효이자율법을 적용한 상각후원가

로 측정됩니다.

## 2.11 금융부채

### (1) 분류 및 측정

연결실체의 당기손익-공정가치 측정 금융부채는 단기매매목적의 금융상품입니다. 주로 단기간 내에 재매입할 목적으로 부담하는 금융부채는 단기매매금융부채로 분류됩니다. 또한, 금융상품으로부터 분리된 내재파생상품도 단기매매금융부채로 분류됩니다.

당기손익-공정가치 측정 금융부채, 금융보증계약, 금융자산의 양도가 제거조건을 충족하지 못하는 경우에 발생하는 금융부채를 제외한 모든 비파생금융부채는 상각후원가로 측정하는 금융부채로 분류되고 있으며, 재무상태표 상 '매입채무', '차입금', '리스부채' 및 '기타지급채무' 등으로 표시됩니다.

### (2) 제거

금융부채는 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료되어 소멸되거나 기존 금융부채의 조건이 실질적으로 변경된 경우에 재무상태표에서 제거됩니다. 소멸하거나 제3자에게 양도한 금융부채의 장부금액과 지급한 대가(양도한 비현금자산이나 부담한 부채를 포함)의 차액은 당기손익으로 인식합니다.

## 2.12 충당부채

과거사건의 결과로 현재의 법적의무나 의제의무가 존재하고, 그 의무를 이행하기 위한 자원의 유출가능성이 높으며, 당해 금액의 신뢰성 있는 추정이 가능한 경우 복구충당부채 및 소송충당부채 등을 인식하고 있습니다. 충당부채는 의무를 이행하기 위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 측정되며, 시간경과로 인한 충당부채의 증가는 이자비용으로 인식됩니다.

## 2.13 당기법인세 및 이연법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성됩니다. 법인세는 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식된 항목과 관련된 금액은 해당 항목에서 직접 인식하며, 이를 제외하고는 당기손익으로 인식됩니다.

법인세와 관련된 이자와 벌금은 법인세에 해당하는지 판단하고 법인세에 해당한다면기업회계기준서 제1012호 '법인세'를 적용하고 법인세에 해당하지 않는다면 기업회계기준서 제1037호 '충당부채, 우발부채, 우발자산'을 적용하고 있습니다.

당기법인세비용은 보고기간 말 현재 제정되었거나 실질적으로 제정된 세법에 근거하여 측정합니다. 경영진은 적용 가능한 세법 규정이 해석에 따라 달라질 수 있는 상황에 대하여 연결실체가 세무신고 시 적용한 세무정책에 대하여 주기적으로 평가하고 있으며, 세무당국이 불확실한 법인세 처리를 수용할 가능성이 높은지 고려합니다. 연결실체는 법인세 측정 시 가장 가능성이 높은 금액 또는 기댓값 중 불확실성의 해소를 더 잘 예측할 것으로 예상되는 방법을 사용하여 불확실성의 영향을 반영합니다.

이연법인세는 자산과 부채의 장부금액과 세무기준액의 차이로 발생하는 일시적차이에 대하여 장부금액을 회수하거나 결제할 때의 예상 법인세효과로 인식됩니다. 다만 사업결합 이외의 거래에서 자산·부채를 최초로 인식할 때 발생하는 이연법인세 자산과 부채는 그 거래가 회계이익이나 과세소득에 영향을 미치지 않는다면 인식되지 않습니다.

이연법인세자산은 차감할 일시적차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우에 인식됩니다.

종속기업, 관계기업 및 공동기업 투자지분과 관련된 가산할 일시적차이에 대해 소멸시점을 통제할 수 있고 예측가능한 미래에 일시적차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고 이연법인세부채를 인식하고 있습니다. 또한 이러한 자산으로부터 발생하는 차감할 일시적차이에 대하여 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸할 가능성이 높고 일시적차이가 사용될 수 있는 과세소득이 발생할 가능성이 높은 경우에만 이연법인세자산을 인식하고 있습니다.

이연법인세 자산과 부채는 법적으로 당기법인세자산과 당기법인세부채를 상계할 수 있는 권리를 연결실체가 보유하고 있고, 이연법인세 자산과 부채가 동일한 과세당국에 의해서 부과되는 법인세와 관련된 경우에 상계합니다. 당기법인세 자산과 부채는 법적으로 상계할 수 있는 권리를 연결실체가 보유하고 있고, 순액으로 결제할 의도가 있거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제하려는 의도가 있는 경우에 상계합니다.

미사용 세무상결손금과 세액공제, 차감할 일시적 차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우 그 범위 안에서 이월된 미사용 세무상결손금과 세액공제, 차감할 일시적차이에 대하여 이연법인세자산을 인식합니다. 미래 과세소득은 관련 가산할 일시적차이의 소멸에 의해 결정됩니다. 가산할 일시적차이가 이연법인세자산을 완전히 인식하기에 충분하지 않다면, 현재 일시적차이들의 소멸과 연결실체 내의 종속회사들의 사업계획을 미래 과세소득에 고려합니다

사용권자산및 리스부채와 관련된 일시적 차이는 이연법인세를 인식할 목적으로 하나의 거래로 간주됩니다.

## 2.14 종업원급여

연결실체의 퇴직연금제도는 확정기여제도와 확정급여제도로 구분됩니다.

확정기여제도는 회사가 고정된 금액의 기여금을 별도 기금에 지급하는 퇴직연금제도이며, 기여금은 종업원이 근무 용역을 제공했을 때 비용으로 인식됩니다.

확정급여제도는 확정기여제도를 제외한 모든 퇴직연금제도입니다. 일반적으로 확정급여제도는 연령, 근속연수나 급여수준 등의 요소에 의하여 종업원이 퇴직할 때 지급받을 퇴직연금 급여의 금액이 확정됩니다. 확정급여제도와 관련하여 재무상태표에 계상된 부채는 보고기간 말 현재 확정급여채무의 현재가치에서 사외적립자산의 공정가치를 차감한 금액입니다. 확정급여채무는 매년 독립된 보험계리인에 의해 예측단위적립방식에 따라 산정되며, 확정급여채무의 현재가치는 그 지급시점과 만기가 유사한 우량회사채의 이자율로 기대미래현금유출액을 할인하여 산정됩니다. 한편, 순확정급여부채와 관련한 재측정요소는 기타포괄손익으로 인식됩니다.

제도개정, 축소 또는 정산이 발생하는 경우, 과거근무원가 또는 정산으로 인한 손익은 당기손익으로 인식됩니다.

## 2.15 수익인식

### (1) 수행의무의 식별

연결실체는 판권제공(라이선스)을 하거나 직접 게임서비스 제공함으로써 다양한 콘텐츠의 아이템을 판매하고 있으며. 무료게임서비스 제공, 시스템 유지, 업데이트 의무 등의 수행의무를 인식하고 있습니다. 그리고 이러한 핵심원칙에 따라 수익을 인식하기 위해서는 다음의 5단계 1) 고객과의 계약 식별, 2) 수행의무 식별, 3) 거래가격 산정, 4) 거래가격을 계약 내 수행의무에 배분, 5) 수행의무를 이행할 때(또는 기간에 걸쳐 이행하는 대로) 수익인식을 적용할 것을 요구하고 있습니다.

## (2) 라이선스 : 사용권 대 접근권

기업회계기준서의 라이선스에 대한 종전 수익인식 규정에서는 '약정의 실질에 따라' 수익을 인식하도록 요구하였습니다. 그러나 그 규정에서는 기업이 '약정의 실질'을 어떻게 판단해야 하는지 최소한의 지침만을 제공하였기 때문에, 실무에서 라이선스 회계처리에 유의적인 다양성이 존재하였습니다. 기업회계기준서 제1115호에서는 라이선스 기간 전체에 걸쳐 존재하는 기업의 지적 재산에 접근할 권리를 제공하는 라이선스와 라이선스를 부여한 시점에 존재하는 지적 재산을 사용할 권리를 제공하는 라이선스를 구별함으로써 고객이 라이선스를 언제 통제하게 되는지를 판단하는 추가 지침을 제공합니다. 이 판단은 기업이 라이선스를 이전하는 수행의무를 한 시점에 이행하는지 또는 기간에 걸쳐 이행하는지에 영향을 주었으며 연결실체는 게임별로 사용권 및 접근권으로 구별하여 인식하였습니다.

## 2.16 리스

### (1) 리스제공자

각 리스를 분류하기 위하여 연결실체는 리스가 기초자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전하는지를 전반적으로 판단합니다. 기초자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 리스이용자에게 이전하는 경우에는 리스를 금융리스로 분류하고, 그렇지 않은 경우에는 리스를 운용리스로 분류합니다. 이 평가 지표의 하나로 연결실체는 리스기간이 기초자산의 경제적 내용연수 상당 부분을 차지하는지 고려합니다.

연결실체가 리스제공자인 경우 운용리스에서 생기는 리스수익은 리스기간에 걸쳐 정액기준으로 인식합니다. 운용리스 체결 과정에서 부담하는 리스개설직접원가를 기초자산의 장부금액에 더하고 리스로 수익과 같은 기준으로 리스기간에 걸쳐 비용으로 인식합니다. 각 리스된 자산은 재무상태표에서 그 특성에 기초하여 표시하였습니다.

연결실체가 중간리스 제공자인 경우 연결실체는 상위리스와 전대리스를 두 개의 별도 계약으로 회계 처리하고 있습니다. 연결실체는 기초자산이 아닌 상위리스에서 생기는 사용권자산에 따라 전대 리스를 금융리스로 분류합니다.

### (2) 리스이용자

연결실체는 다양한 사무실, 자동차를 리스하고 있습니다. 리스계약은 일반적으로 1~5년의 고정기간으로 체결되지만 아래 (3)에서 설명하는 연장선택권이 있을 수 있습니다.

계약에는 리스요소와 비리스요소가 모두 포함될 수 있습니다. 연결실체는 상대적 개별 가격에 기초하여 계약 대가를 리스요소와 비리스요소에 배분하였습니다. 그러나 연결실체가 리스이용자인 부동산 리스의 경우 리스요소와 비리스요소를 분리하지 않고 하나의 리스요소로 회계처리하는 실무적 간편법을 적용하였습니다.

리스조건은 개별적으로 협상되며 다양한 계약조건을 포함합니다. 리스계약에 따라 부과되는 다른 제약은 없지만 리스자산을 차입금의 담보로 제공할 수는 없습니다.

연결실체는 계약이 집행가능한 기간 내에서 해지불능기간에 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우의 그 대상기간과 종료선택권을 행사하지 않을 것이 상당히 확실한 경우의 그 대상기간을 포함하여 리스기간을 산정합니다. 연결실체는 리스이용자와 리스제공자가 각각 다른 당사자의 동의 없이 종료할 수 있는 권리가 있는 경우 계약을 종료할 때 부담할 경제적 불이익을 고려하여 집행가능한 기간을 산정합니다.

리스에서 생기는 자산과 부채는 최초에 현재가치기준으로 측정합니다. 리스부채는 다음 리스료의 순현재가치를 포함합니다.

- 받을 리스 인센티브를 차감한 고정리스료(실질적인 고정리스료 포함)
- 개시일 현재 지수나 요율을 사용하여 최초 측정한, 지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동 리스료
- 잔존가치보증에 따라 연결실체(리스이용자)가 지급할 것으로 예상되는 금액
- 연결실체(리스이용자)가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우에 그 매수선택권의 행사가격
- 리스기간이 연결실체(리스이용자)의 종료선택권 행사를 반영하는 경우에 그 리스를 종료하기 위하여 부담하는 금액

리스의 내재이자율을 쉽게 산정할 수 있는 경우 그 이자율로 리스료를 할인합니다. 내재이자율을 쉽게 산정할 수 없는 경우에는 리스이용자가 비슷한 경제적 환경에서 비슷한 기간에 걸쳐 비슷한 담보로 사용권자산과 가치가 비슷한 자산을 획득하는 데 필요한 자금을 차입한다면 지급해야 할 이자율인 리스이용자의 증분차입이자율을 사용합니다.

연결실체는 증분차입이자율을 다음과 같이 산정합니다.

- 가능하다면 개별 리스이용자가 받은 최근 제3자 금융 이자율에 제3자 금융을 받은 이후 재무상태의 변경을 반영
- 최근 제3자 금융을 받지 않은 기업이 보유한 리스의 경우 무위험이자율에 신용위험을 조정하는 상향 접근법을 사용
- 국가, 통화, 담보, 보증과 같은 리스에 특정한 조정을 반영

개별 리스이용자가 리스와 비슷한 지급일정을 가진 분할상환 차입금 이자율을 쉽게 관측(최근의 금융 또는 시장 자료를 통해)할 수 있는 경우, 연결실체는 증분차입이자율을 산정할 때 그 이자율을 시작점으로 사용합니다.

연결실체는 지수나 요율에 따라 달라지는 변동리스료의 경우 지수나 요율이 유효할 때까지 리스부채에 포함하지 않는 변동리스료의 잠재적 미래 증가 위험에 노출되어 있습니다. 지수나 요율에 따라 달라지는 리스료의 조정액이 유효한 시점에서 리스부채를 재평가하고 사용권자산을 조정합니다.

각 리스료는 리스부채의 상환과 금융원가로 배분합니다. 금융원가는 각 기간의 리스부채 잔액에 대하여 일정한 기간 이자율이 산출되도록 계산된 금액을 리스기간에 걸쳐 당기손익으로 인식합니다.

사용권자산은 다음 항목들로 구성된 원가로 측정합니다.

- 리스부채의 최초 측정금액

- 받은 리스 인센티브를 차감한 리스개시일이나 그 전에 지급한 리스료
- 리스이용자가 부담하는 리스개설직접원가
- 복구원가의 추정치

사용권자산은 리스개시일부터 사용권자산의 내용연수 종료일과 리스기간 종료일 중 이른 날까지의 기간동안 감가상각합니다. 연결실체가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 (reasonably certain) 경우 사용권자산은 기초자산의 내용연수에 걸쳐 감가상각합니다. 단기 리스와 모든 소액자산 리스와 관련된 리스료는 정액 기준에 따라 당기손익으로 인식합니다. 단기리스는 리스기간이 12개월 이하인 리스이며, 소액리스자산은 소액의 사무실 가구로 구성되어 있습니다. 단기리스와 모든 소액자산 리스와 관련된 리스료는 정액 기준에 따라 당기 손익으로 인식합니다. 단기리스는 리스기간이 12개월 이하인 리스이며, 소액리스자산은 소액의 사무실 가구로 구성되어 있습니다.

### (3) 연장선택권 및 종료선택권

연결실체 전체에 걸쳐 다수의 부동산 및 시설장치 리스계약에 연장선택권 및 종료선택권을 포함하고 있습니다. 이러한 조건들은 계약 관리 측면에서 운영상의 유연성을 극대화하기 위해 사용됩니다. 보유하고 있는 대부분의 연장선택권 및 종료선택권은 해당 리스제공자가 아니라 연결실체가 행사할 수 있습니다.

## 2.17 영업부문

영업부문별 정보는 경영진에게 내부적으로 보고되는 자료와 동일한 방법으로 보고되고 있으며, 게임 소프트웨어를 개발 및 판매하는 단일 부문으로 구성되어 있습니다(주석 6 참조).

## 2.18 재무제표 승인

연결실체의 재무제표는 2022년 3월 15일자로 이사회에서 승인되었으며, 정기주주총회에서 최종승인될 예정입니다.

## 3. 중요한 회계추정 및 가정

재무제표 작성에는 미래에 대한 가정 및 추정이 요구되며 경영진은 연결실체의 회계정책을 적용하기 위해 판단이 요구됩니다. 추정 및 가정은 지속적으로 평가되며, 과거 경험과 현재의 상황에 비추어 합리적으로 예측가능한 미래의 사건을 고려하여 이루어집니다. 회계추정의 결과가 실제 결과와 동일한 경우는 드물 것이므로 중요한 조정을 유발할 수 있는 유의적인 위험을 내포하고 있습니다.

다음 회계연도에 자산 및 부채 장부금액의 조정에 영향을 미칠 수 있는 경영진 판단과 유의적 위험에 대한 추정 및 가정은 다음과 같습니다. 일부 항목에 대한 유의적인 판단 및 추정에 대한 추가적인 정보는 개별 주석에 포함되어 있습니다.

### (1) 금융상품의 공정가치

활성시장에서 거래되지 않는 금융상품의 공정가치는 원칙적으로 평가기법을 사용하여 결정됩니다. 연결실체는 보고기간말 현재 중요한 시장상황에 기초하여 다양한 평가기법의 선택 및 가정에 대한 판단을 하고 있습니다(주석 5 참조).

### (2) 금융자산의 손상

금융자산의 손실충당금은 부도위험 및 기대손실을 등에 대한 가정에 기초하여 측정됩니다.

연결실체는 이러한 가정의 설정 및 손상모델에 사용되는 투입변수의 선정에 있어서 연결실체의 과거 경험, 현재 시장 상황, 재무보고일 기준의 미래전망정보 등을 고려하여 판단합니다(주석 4.1.2 참조).

### (3) 순확정급여부채

순확정급여부채의 현재가치는 보험수리적방식에 의해 결정되는 다양한 요소들 특히 할인율의 변동에 영향을 받습니다(주석 22 참조).

### (4) 리스

리스기간을 산정할 때에 경영진은 연장선택권을 행사하거나 종료선택권을 행사하지 않을 경제적 유인이 생기게 하는 관련되는 사실 및 상황을 모두 고려합니다. 연장선택권의 대상 기간(또는 종료선택권의 대상 기간)은 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한 경우에만 리스기간에 포함됩니다.

선택권이 실제로 행사되거나(행사되지 않거나) 연결실체가 선택권을 행사할(행사하지 않을) 의무를 부담하게 되는 경우에 리스기간을 다시 평가합니다. 리스이용자가 통제할 수 있는 범위에 있고 리스기간을 산정할 때에 영향을 미치는 유의적인 사건이 일어나거나 상황에 유의적인 변화가 있을 때에만 연결실체는 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한지의 판단을 변경합니다.

### (5) 이연법인세

미사용 세무상결손금과 세액공제, 차감할 일시적 차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우 그 범위 안에서 이월된 미사용 세무상결손금과 세액공제, 차감할 일시적차이에 대하여 이연법인세자산을 인식합니다. 미래 과세소득은 관련 가산할 일시적차이의 소멸에 의해 결정됩니다

연결실체는 보고기간말 현재 과거의 영업실적과 미래의 사업계획을 근거로 하여, 미래 과세소득에 대해 판단하고 있습니다.

### (6) 소송사건의 불확실성

주식회사 위메이드와 주식회사 전기아이피가 신청인으로서 Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd., Shengqu Games Limited와 주식회사 액토즈소프트를피 신청인으로 싱가포르 국제중재원(ICC)에 미르의전설2 SLA 계약의 효력 정지를 확인하는 중재를 요청하였습니다. 2020년 6월 8일 부분판정(partial award) 결과 SLA계약은 2017년 9월 28일에 만료되어 효력이 상실되었으며, 피신청인 Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.에 손해배상책임이 있으며 주식회사 액토즈소프트는 연대책임이 있음이 판정되었습니다. 손해배상책임을 산정하기 위한 2단계 중재판정이 진행 중이며, 주식회사 액토즈소프트는 2020년 12월 18일자로 싱가포르고등법원에 1단계 중재판정 취소의 소를 제기하였습니다. 싱가포르 국제중재원(ICC)부분 판정은 SLA연장계약이 유효하다고 판결한 한국 법원의 2심 판결과 중국 상해지적재산권법원의 2심 판결과 상충되고 있습니다. 또한, 다수의 소송사건이 주식회사 위메이드 및 주식회사 전기아이피와 주식회사 액토즈소프트가 국·내외에서 원고(또는 신청인) 또는 피고(또는 피신청인)로서 진행 중에 있으며, 소송의 결과에 따른 불확실성이 존재합니다.

## 4. 재무위험관리

### 4.1 재무위험관리요소

연결실체는 여러 활동으로 인하여 시장위험(환율변동위험), 신용위험 및 유동성위험과 같은 다양한 재무위험에 노출되어 있습니다. 연결실체는 이러한 위험요소들을 관리하기 위하여 각각의 위험요인에 대해 면밀하게 모니터링하고 대응하는 위험관리 정책을 운용하고 있으며, 재무성과에 미치는 부정적 영향을 최소화하는데 중점을 두고 있습니다. 재무위험관리의 대상이 되는 연결실체의 금융자산은 현금및현금성자산과 당기손익-공정가치측정 금융자산, 기타포괄손익-공정가치 금융자산, 유동기타금융자산, 비유동기타금융자산, 기타수취채권, 매출채권, 리스채권 및 장기매출채권으로 구성되어 있으며 금융부채는 매입채무, 차입금, 리스부채 및 기타지급채무로 구성되어 있습니다.

#### 4.1.1 시장위험

##### (1) 외환위험

연결실체는 국제적으로 영업활동을 영위하고 있기 때문에 외환 위험, 특히 주로 미국달러화 및 중국 위안화와 관련된 환율 변동 위험에 노출되어 있습니다. 외환위험은미래예상거래, 인식된 자산과 부채와 관련하여 발생하고 있습니다. 연결실체의 외환 위험관리의 목표는 환율 변동으로 인한 불확실성과 손익 변동을 최소화함으로써 기업의 가치를 극대화하는데 있습니다.

연결실체의 환위험에 대한 노출정도는 다음과 같습니다.

(외화단위 : 천USD, 천CNY, 천EUR, 천SGD, 천CHF, 원화단위 : 천원)

구분	외화	당기말		전기말	
		외화금액	원화환산액	외화금액	원화환산액
외화자산	USD	60,632	71,879,785	44,232	48,124,239
	CNY	104,021	19,374,897	102,939	17,186,796
	EUR	-	-	3	4,509
	JPY	-	-	12	121
	HKD	-	-	31	4,384
	SGD	40	35,086	-	-
합계			91,289,768		65,320,049
외화부채	USD	50,363	59,705,745	34,038	37,033,298
	CNY	100,023	18,630,306	92,792	15,492,580
	SGD	396	347,640	338	278,318
	EUR	-	-	5	6,574
	CHF	2	3,141	-	-
합계			78,686,832		52,810,770

다른 모든 변수가 일정하고 외화에 대한 원화의 환율 10% 변동 시 환율변동이 당기와 전기의 법인세차감전순이익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기		전기	
	10% 상승 시	10% 하락 시	10% 상승 시	10% 하락 시
USD	1,217,404	(1,217,404)	1,109,094	(1,109,094)
CNY	74,459	(74,459)	169,422	(169,422)
EUR	-	-	(206)	206
JPY	-	-	12	(12)

HKD	6	(6)	438	(438)
SGD	(31,255)	31,255	(27,832)	27,832
CHF	(314)	314	-	-
합계	1,260,300	(1,260,300)	1,250,928	(1,250,928)

상기 민감도 분석은 당기말과 전기말 현재 연결실체의 기능통화 이외의 외화로 표시된 화폐성 자산 및 부채를 대상으로 하였습니다.

## (2) 가격위험

연결실체는 재무상태표상 당기손익-공정가치 측정 금융자산 또는 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산으로 분류되는 회사 보유 금융상품의 가격위험에 노출되어 있습니다. 보고기간 말 현재 다른 모든 변수가 일정하고 연결실체가 보유하고 있는 금융상품의 공정가치가 1% 변동 시 회사의 세전 이익 및 자본에 미치는 영향은 아래와 같습니다.

### ① 당기말

(단위 : 천원)

구분	세전 이익에 대한 영향		자본에 대한 영향	
	1% 상승시	1% 하락시	1% 상승시	1% 하락시
당기손익-공정가치 측정 금융자산	276,897	(276,897)	276,897	(276,897)
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	-	-	394,687	(394,687)

### ② 전기말

(단위 : 천원)

구분	세전 이익에 대한 영향		자본에 대한 영향	
	1% 상승시	1% 하락시	1% 상승시	1% 하락시
당기손익-공정가치 측정 금융자산	81,216	(81,216)	81,216	(81,216)
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	-	-	376,118	(376,118)

당기손익-공정가치 측정 지분증권의 손익은 당기손익에 영향을 미치고 기타포괄손익-공정가치 측정 지분증권의 손익은 자본에 영향을 미칩니다. 연결실체의 금융상품이 당기손익 및 기타포괄손익에 미치는 영향은 주석 7에서 설명하고 있습니다.

## 4.1.2 신용위험

신용위험은 전사 차원에서 관리되고 있습니다. 신용위험은 보유하고 있는 수취채권 및 확정계약을 포함한 거래처에 대한 신용위험뿐만 아니라 현금및현금성자산, 유동 및 비유동기타 금융자산으로부터 발생하고 있습니다. 은행 및 금융기관의 경우, 독립적인 신용등급기관으로부터의 신용등급이 최소 A이상인 경우에 한하여 거래를 하고 있습니다. 거래처의 경우 독립적으로 신용평가를 받는다면 평가된 신용등급이 사용되며, 독립적인 신용 등급이 없는 경우에는 고객의 재무상태, 과거경험 등 기타 요소들을 고려하여 신용을 평가하게 됩니다. 연결실체는 현금및현금성자산, 유동 및 비유동기타금융자산 157,545,904천원(전기말 : 105,056,537천원)을 금융기관예치금 및 정기예금에 투자하고 있습니다.

(가) 매출채권

연결실체는 매출채권에 대해 전체 기간 기대신용손실을 손실충당금으로 인식하는 간편법을 적용합니다. 기대신용손실을 측정하기 위해 매출채권은 신용위험 특성과 연체일을 기준으로 구분하였습니다. 당기말과 전기말의 손실충당금은 다음과 같습니다. 기대신용손실에는 미래 전망정보가 포함됩니다.

① 당기말

(단위 : 천원)

구분	30일 이내 연체 및 정상	30일 초과 연체	60일 초과 연체	90일 초과연체	합계
기대손실률	0.00%	0.00%	0.00%	17.28%	7.26%
총 장부금액	9,492,537	4,655,496	2,457,486	12,024,870	28,630,389
손실충당금	-	-	-	2,077,563	2,077,563

② 전기말

(단위 : 천원)

구분	30일 이내 연체 및 정상	30일 초과 연체	60일 초과 연체	90일 초과연체	합계
기대손실률	0.04%	0.35%	0.44%	30.09%	14.65%
총 장부금액	6,031,045	2,950,759	2,268,271	10,523,569	21,773,644
손실충당금	2,487	10,442	9,918	3,166,717	3,189,564

당기와 전기 중 매출채권의 손실충당금 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
기초	3,189,564	3,267,650
대손상각비(환입)	(1,108,821)	496,318
제각	(118,754)	(581,780)
외화환산차이	115,574	7,376
기말	2,077,563	3,189,564

당기말 현재 신용위험에의 최대 익스포저를 나타내는 매출채권의 총장부금액은 28,630,389천원입니다(전기말 : 21,773,644천원).

당기와 전기 중 손상과 관련하여 '매출채권손상차손(환입)'로 당기손익에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
매출채권손상차손(환입)	(1,108,821)	496,318

당기말과 전기말 현재 매출채권의 각 지역별 신용위험의 노출정도는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
미국	11,523,818	8,087,229
중국	4,317,413	4,458,332
합계	15,841,231	12,545,561

(나) 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산 및 리스채권

상각후원가로 측정하는 기타금융자산은 단기대여금, 미수금, 미수수익, 리스채권을 포함합니다. 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산 및 리스채권에 대한 손실충당금의 변동내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위 : 천원)

구분	단기대여금	미수수익	미수금	리스채권	합계
기초	3,046,400	42,288	716,178	23,338	3,828,204
기타의대손상각비(환입)	-	-	11,679	(18,306)	(6,627)
제각채권의 회수(제각)	-	(42,288)	3,966	-	(38,322)
외화환산차이	273,000	-	-	-	273,000
당기말	3,319,400	-	731,823	5,032	4,056,255

② 전기

(단위 : 천원)

구분	단기대여금	미수수익	미수금	리스채권	합계
기초	3,241,840	45,000	954,931	35,481	4,277,252
기타의대손상각비(환입)	-	-	16,660	(12,143)	4,517
제각	-	-	(255,413)	-	(255,413)
외화환산차이	(195,440)	(2,712)	-	-	(198,152)
전기말	3,046,400	42,288	716,178	23,338	3,828,204

4.1.3 유동성위험

연결실체는 충분한 현금및현금성자산 등을 보유하고 활발한 영업활동을 통해 신용한도 내에서 자금 여력을 탄력적으로 유지하고 있습니다. 영업관련 금융부채의 경우 최장 3개월 이내에 결제하는 것을 원칙으로 하고 있으며, 월별 지급될 자금을 상회하는 현금및현금성자산 등을 보유함으로써 유동성을 관리하고 있습니다. 당기말과 전기말 현재 연결실체의 비파생금융부채를 보고기간종료일로부터 계약만기일까지의 잔여기간에 따라 만기별로 구분한 표는 다음과 같습니다. 아래 표에 표시된 현금흐름은 현재가치 할인을 하지 않은 명목금액으로서, 지급을 요구받을 수 있는 기간 중 가장 이른 일자를 기준으로 작성되었으며, 지급해야 할 이자를 포함하고 있습니다.

(단위 : 천원)

구분	장부금액	계약상 현금흐름	잔존계약만기		
			3개월이하	4개월 ~ 1년	1년~3년
당기말					
매입채무	2,272,472	2,272,472	2,272,472	-	-
단기차입금	9,313,000	9,592,390	69,848	9,522,542	-
유동성기타지급채무	70,939,228	70,939,228	70,939,228	-	-
유동리스부채	701,229	704,085	532,587	171,498	-
비유동리스부채	155,992	161,500	-	-	161,500
전기말					
매입채무	1,801,588	1,801,588	1,801,588	-	-
단기차입금	8,348,000	8,603,621	63,905	8,539,716	-
유동성기타지급채무	42,972,497	42,972,497	42,972,497	-	-
유동리스부채	1,639,046	1,670,298	596,039	1,074,259	-
비유동리스부채	2,469,301	2,512,763	-	-	2,512,763

## 4.2 자본위험관리

연결실체의 자본관리는 건전한 자본구조의 유지를 통한 주주이익의 극대화를 목적으로 하고 있으며, 최적 자본구조 달성을 위해 부채비율 등의 재무비율을 매월 모니터링하여 필요할 경우 적절한 재무구조 개선방안을 실행하고 있습니다. 당기말과 전기말 현재의 부채비율은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
부채(A)	97,280,355	65,571,984
자본(B)	195,504,598	151,321,807
부채비율(A/B)	49.76%	43.33%

## 5. 공정가치

당기 중 연결실체의 금융자산과 금융부채의 공정가치에 영향을 미치는 사업환경 및 경제적인 환경의 유의적인 변동은 없습니다. 당기말과 전기말 현재 연결실체의 금융자산과 금융부채는 장부금액이 공정가치의 합리적인 근사치입니다.

### 5.1 금융상품 종류별 공정가치

(단위 : 천원)

구분	당기말		전기말	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
금융자산				
현금및현금성자산	90,889,097	90,889,097	105,056,537	105,056,537
당기손익-공정가치측정 금융자산	27,689,698	27,689,698	8,121,630	8,121,630
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	39,468,673	39,468,673	37,611,790	37,611,790
매출채권	25,552,825	25,552,825	18,584,080	18,584,080
장기매출채권	1,000,000	1,000,000	-	-

유동성 기타금융자산	35,565,000	35,565,000	-	-
비유동성 기타금융자산	31,091,808	31,091,808	-	-
유동성 기타수취채권	32,067,602	32,067,602	14,313,449	14,313,449
비유동성 기타수취채권	2,206,493	2,206,493	11,136,660	11,136,660
단기금융리스채권	426,192	426,192	616,634	616,634
장기금융리스채권	-	-	1,087,134	1,087,134
합 계	285,957,388	285,957,388	196,527,914	196,527,914
금융부채				
매입채무	2,272,472	2,272,472	1,801,588	1,801,588
단기차입금	9,313,000	9,313,000	8,348,000	8,348,000
유동성 기타지급채무(*)	70,939,228	<b>70,939,228</b>	42,972,497	42,972,497
합 계	82,524,700	82,524,700	53,122,085	53,122,085

(\*) 기타지급채무에는 범주별 금융부채의 적용을 받지 않는 급여성 채무 등은 제외하고 있습니다.

## 5.2 공정가치 서열체계

공정가치로 측정되는 금융상품은 공정가치 서열체계에 따라 구분되며 정의된 수준들은 다음과 같습니다.

- 측정일에 동일한 자산이나 부채에 대해 접근할 수 있는 활성시장의(조정하지 않은) 공시가격 (수준 1)
- 수준 1의 공시가격 외에 자산이나 부채에 대해 직접적으로나 간접적으로 관측할 수 있는 투입변수 (수준 2)
- 자산이나 부채에 대한 관측할 수 없는 투입변수 (수준 3)

### ① 당기말

(단위 : 천원)

구분	수준 1	수준 2	수준 3	합계
반복적인 공정가치 측정치				
당기손익-공정가치측정 금융자산	-	-	27,689,698	27,689,698
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	35,014,617	-	4,454,056	39,468,673

### ② 전기말

(단위 : 천원)

구분	수준 1	수준 2	수준 3	합계
반복적인 공정가치 측정치				
당기손익-공정가치측정 금융자산	-	-	8,121,630	8,121,630
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	34,891,797	-	2,719,993	37,611,790

## 5.3 반복적인 공정가치 측정치의 서열체계 수준간 이동

연결실체는 공정가치 서열체계의 수준 간 이동을 발생시킨 사건이나 상황의 변동이 일어난 날짜에 인식합니다. 반복적인 측정치의 수준 3의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기		전기	
	기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	당기손익-공정가치측정 금융자산	기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	당기손익-공정가치측정 금융자산
기초	2,719,993	8,121,630	9,301,032	-
취득	1,664,892	2,242,875	2,960,743	3,718,200
평가	(280,325)	16,061,947	19,148,522	6,059,803
수준이동(*)	-	-	(28,437,341)	-
외화환산손익	349,496	1,263,246	(252,963)	(1,656,373)
기말	4,454,056	27,689,698	2,719,993	8,121,630

(\*) 전기 중 연결실체가 소유한 (주)카카오게임즈 주식은 상장으로 인해 수준1로 이동되었고, 연결실체는 (주)카카오게임즈 주식을 전기 중에 처분하였습니다.

#### 5.4 가치평가기법 및 투입변수

연결실체는 공정가치 서열체계에서 수준 2와 수준 3으로 분류되는 반복적인 공정가치측정치, 비반복적인 공정가치측정치, 공시되는 공정가치에 대하여 다음의 가치평가기법과 투입변수를 사용하고 있습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말				
	공정가치	수준	가치평가기법	투입변수	투입변수 범위 (가중평균)
당기손익-공정가치측정 금융상품(*)					
사모펀드	25,419,974	3	순자산가치	-	-
기타포괄손익-공정가치측정 금융상품					
지분증권	2,673,411	3	최근거래가격	-	-

(\*) 연결실체는 보고된 순자산가치가 보고기간 말 공정가치를 나타낸다고 결정하였습니다.

연결실체가 당기말 현재 보유한 당기손익-공정가치측정 금융상품 2,269,724천원 및 기타포괄손익-공정가치측정 금융상품 1,780,645천원은 상기 분류에서 제외되어있으며, 해당 금융상품은 활성시장에서 공시되는 시장가격이 없고 공정가치를 결정할 수 있는 정보가 불충분하여 취득시점 이후 가치변동에 대한 명확한 증거가 없어 취득원가가 공정가치의 최선의 추정치를 나타낸다고 판단하고 있습니다.

(단위 : 천원)

구분	전기말				
	공정가치	수준	가치평가기법	투입변수	투입변수 범위 (가중평균)
당기손익-공정가치측정 금융상품(*)					
사모펀드	8,121,630	3	순자산가치	-	-

(\*) 연결실체는 보고된 순자산가치가 보고기간 말 공정가치를 나타낸다고 결정하였습니다.

연결실체가 전기말 현재 보유한 기타포괄손익-공정가치측정 금융상품 2,719,993천원은 상기 분류에서 제외되어있으며, 해당 금융상품은 활성시장에서 공시되는 시장가격이 없고 공

정가치를 결정할 수 있는 정보가 불충분하여 취득시점 이후 가치변동에 대한 명확한 증거가 없어 취득원가가 공정가치의 최선의 추정치를 나타낸다고 판단하고 있습니다.

### 5.5 수준 3으로 분류된 공정가치 측정치의 가치평가과정

연결실체는 재무본부에서 재무보고 목적의 공정가치 측정을 담당하고 있으며, 이러한 공정가치 측정치는 수준 3으로 분류되는 공정가치 측정치를 포함하고 있습니다. 공정가치 측정을 담당하는 팀은 회사의 대표이사에 직접 보고하며 매 분기 보고일정에 맞추어 공정가치 평가과정 및 그 결과에 대해 대표이사와 협의합니다.

## 6. 영업부문

연결실체는 게임 개발 판매의 단일영업부문을 영위하고 있으며, 자산과 부채, 손익계정이 통합 관리되어 경영진에게 보고되고 있습니다. 따라서, 부문별로 경영진에게 보고되는 재무정보는 연결재무제표상 수치와 동일합니다.

(1) 당기 및 전기 중 매출액의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
온라인게임매출	19,900,440	17,120,023
로열티매출	35,422,907	26,955,417
기타매출	2,951,872	3,468,043
합계	58,275,219	47,543,483

(2) 당기 및 전기 중 지역별 매출액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
국내매출	28,168,258	23,970,724
해외매출	30,106,961	23,572,759
합계	58,275,219	47,543,483

(3) 당기 및 전기 중 연결실체 전체 수익의 10% 이상을 차지하는 단일 외부고객으로부터의 수익금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd	18,776,715	15,989,833
(주)전기아이피	8,484,044	7,166,196

(4) 당기말 현재 연결실체의 비유동자산은 대부분 국내에 위치하고 있습니다.

## 7. 범주별 금융상품

(1) 당기말과 전기말 현재 금융상품의 범주별 분류내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

금융상품 범주	내역	당기말	전기말
당기손익-공정가치측정 금융자산		27,689,698	8,121,630
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산		39,468,673	37,611,790
상각후원가 금융자산	현금및현금성자산	90,889,097	105,056,537
	매출채권	25,552,825	18,584,080
	장기매출채권	1,000,000	-
	유동성 기타금융자산	35,565,000	-
	비유동성 기타금융자산	31,091,808	-
	유동성 기타수취채권	32,067,602	14,313,449
	비유동성 기타수취채권	2,206,493	11,136,660
합계		285,531,196	194,824,146
상각후원가 금융부채	매입채무	2,272,472	1,801,588
	단기차입금	9,313,000	8,348,000
	유동성 기타지급채무(*)	70,939,228	42,972,497
합계		82,524,700	53,122,085

(\*) 유동성 기타지급채무에는 범주별 금융부채의 적용을 받지 않는 급여성 채무 등은 제외하고 있습니다.

(2) 당기 및 전기의 금융상품 범주별 순손익 구분은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
당기손익-공정가치측정 금융자산		
평가손익	16,061,947	6,059,803
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산		
배당금수익	4,985,111	240
평가손익(*)	(3,173,807)	21,332,089
상각후원가 금융자산		
이자수익	641,571	453,829
외환차손익	1,811,050	435,823
외화환산손익	3,392,638	(4,470,257)
대손상각비(환입)	(1,098,388)	508,708
상각후원가로 측정하는 금융부채		
이자비용	269,270	294,950
외환차손익	(1,684,460)	(463,608)
외화환산손익	(4,441,486)	2,750,858

(\*) 법인세 효과 반영 전 금액입니다.

## 8. 사용이 제한된 금융자산

당기말 및 전기말 현재 사용이 제한된 금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	종류	당기말	전기말	내역
현금및현금성자산(*1,2)	보통예금	-	22,373,583	기타 가압류
비유동기타금융자산(*1,2)	예금 등	31,091,808	-	기타 가압류
매출채권(*1)	-	-	2,755,175	채권 가압류
장기매출채권(*1)	-	1,000,000	-	채권 가압류
합계		32,091,808	25,128,758	

(\*1) 주식 34.(4)의 가압류에 의한 사용제한 금융자산입니다.

(\*2) 보고기간 말 현재 가압류된 상태는 현금으로 전환이 용이하지 않으므로 연결실체는 전기말 현금및현금성자산으로 분류되어 있던 가압류된 예금을 당기말 현재 비유동기타금융자산으로 계정분류를 변경하였습니다.

## 9. 당기손익-공정가치측정 금융자산

(1) 당기말과 전기말 현재 당기손익-공정가치측정 금융자산의 세부내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
비유동항목		
사모펀드	25,419,974	8,121,630
지분증권	2,269,724	-
합계	27,689,698	8,121,630

(2) 당기 및 전기 중 당기손익-공정가치측정 금융자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
기초	8,121,630	-
취득	2,242,875	3,718,200
평가이익	16,061,947	6,059,803
환산이익(손실)	1,263,246	(1,656,373)
기말	27,689,698	8,121,630

## 10. 기타포괄손익-공정가치측정 금융자산

(1) 당기말과 전기말 현재 기타포괄손익-공정가치측정 금융자산의 세부내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말			전기말		
	취득원가	공정가치	장부가액	취득원가	공정가치	장부가액
비유동항목						

시장성 있는 지분증권	27,653,074	35,014,617	35,014,617	27,653,074	34,891,797	34,891,797
시장성 없는 지분증권	4,627,635	4,454,056	4,454,056	2,962,743	2,719,993	2,719,993
합계	32,280,709	39,468,673	39,468,673	30,615,817	37,611,790	37,611,790

(2) 당기 및 전기 중 기타포괄손익-공정가치측정 금융자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
기초	37,611,790	44,144,243
처분	-	(28,437,341)
취득	1,664,892	2,960,743
평가이익(손실)	(3,173,807)	21,332,089
환산이익(손실)	3,365,798	(2,387,944)
기말	39,468,673	37,611,790

(3) 당기 및 전기 중 기타포괄손익-공정가치측정 금융자산 평가손익의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
기초	27,944,582	6,612,493
평가손익	(3,186,647)	21,332,089
기말	24,757,935	27,944,582

## 11. 매출채권

당기말과 전기말 현재 매출채권 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
매출채권	27,630,388	21,773,644
손실충당금	(2,077,563)	(3,189,564)
장기매출채권	1,000,000	-
합계	26,552,825	18,584,080

## 12. 기타수취채권

당기말과 전기말 현재 기타수취채권의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말		전기말	
	유동	비유동	유동	비유동

미수금	21,357,443	-	14,070,683	-
손실충당금	(731,823)	-	(716,178)	-
미수수익	-	-	45,874	-
손실충당금	-	-	(42,288)	-
보증금	11,438,649	2,206,493	792,158	11,136,659
단기대여금	3,322,733	-	3,209,600	-
손실충당금	(3,319,400)	-	(3,046,400)	-
합계	32,067,602	2,206,493	14,313,449	11,136,659

당기말 현재 기타수취채권의 신용위험의 최대노출금액은 장부금액 전액입니다.

### 13. 기타자산

(1) 당기말과 전기말 현재 기타자산의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
선급비용	81,542	108,783
선급금	54,032	15,115,729
손실충당금	-	(7,873)
부가세대급금	1,597,513	654,768
합계	1,733,087	15,871,407

(2) 당기 및 전기 중 기타자산의 손실충당금 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
기초	7,873	9,536
제각	(7,873)	(9,536)
기타의 대손상각비	-	7,873
기말	-	7,873

### 14. 유형자산

(1) 당기 및 전기 중 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위 : 천원)

구분	시설장치	집기비품	건설중인자산	합계
기초	641,808	203,955	-	845,763
취득	24,060	19,781	689,444	733,285
처분	(39,740)	(12,005)	-	(51,745)

감가상각비	(323,545)	(98,442)	-	(421,987)
외화환산차이	4,079	(305)	-	3,774
기말	306,662	112,984	689,444	1,109,090
취득원가	6,976,545	579,965	689,444	8,245,954
감가상각누계액	(6,663,999)	(461,358)	-	(7,125,357)
손상차손누계액	(5,884)	(5,623)	-	(11,507)

## ② 전기

(단위 : 천원)

구분	시설장치	집기비품	합계
기초	1,010,862	241,221	1,252,083
취득	-	78,858	78,858
처분	(24,310)	(4,256)	(28,566)
감가상각비	(346,114)	(111,798)	(457,912)
외화환산차이	1,370	(70)	1,300
기말	641,808	203,955	845,763
취득원가	6,966,207	591,689	7,557,896
감가상각누계액	(6,318,515)	(382,111)	(6,700,626)
손상차손누계액	(5,884)	(5,623)	(11,507)

(2) 당기 발생한 감가상각비 421,985천원(전기 : 457,912천원)은 매출원가에 350,609천원(전기 : 379,823천원), 판매비와관리비에 71,376천원(전기 : 78,089천원)이 포함되어 있습니다.

## 15. 리스

(1) 당기말과 전기말 현재 사용권자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
<b>사용권자산</b>		
사무실 및 숙소	579,683	2,774,232
차량운반구	8,047	57,051
합계	587,730	2,831,283

당기 중 증가된 사용권자산은 1,617,034천원이며, 당기 중 감소된 사용권자산은 2,603,472천원입니다.

(2) 당기말과 전기말 현재 리스부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
----	-----	-----

리스부채		
유동	701,229	1,639,046
비유동	155,992	2,469,301
합계	857,221	4,108,347

(3) 당기말과 전기말 현재 리스채권의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
<b>리스채권</b>		
유동	431,224	625,081
손실충당금	(5,032)	(8,447)
비유동	-	1,102,025
손실충당금	-	(14,891)
합계	426,192	1,703,768

(4) 당기 및 전기 중 리스와 관련하여 손익계산서에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
사용권자산의 감가상각비		
사무실 및 숙소	1,208,111	1,283,199
차량운반구	49,004	56,965
합계	1,257,115	1,340,164
리스부채에 대한 이자비용	46,933	120,790
단기리스료	19,200	15,288
단기리스가 아닌 소액자산 리스료	32,951	37,115
리스채권에 대한 이자수익	20,149	48,564
사용권자산처분이익	145,471	33,534
사용권자산처분손실	9,049	17,280
복구충당부채에 대한 이자비용	13,128	52,663

당기 중 리스의 총 현금유출은 1,749,566천원(전기 : 1,724,032천원)입니다. 당기 발생한 사용권자산상각비 1,257,115천원(전기 : 1,340,164천원)은 매출원가에 450,102천원(전기 : 571,820천원), 판매비와관리비에 807,013천원(전기 : 768,344천원)이 포함되어 있습니다.

(5) 당기말과 전기말 현재 리스채권의 만기 분석은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
리스총투자		
1년 이내	431,454	629,700

1년 초과 5년 이내	-	1,129,058
합계	431,454	1,758,758
미실현이자수익	230	31,652
리스순투자		
1년 이내	431,224	625,081
1년 초과 5년 이내	-	1,102,025
합계	431,224	1,727,106

## 16. 무형자산

(1) 당기 및 전기 중 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

### ① 당기

(단위 : 천원)

구분	산업재산권	콘도회원권	기타의무형자산	합계
기초	11,806	129,445	17,591	158,842
취득	-	-	20,687	20,687
감가상각비	(4,722)	-	(6,796)	(11,518)
기말	7,084	129,445	31,482	168,011
취득원가	283,267	129,445	24,126,762	24,539,474
감가상각누계액	(227,369)	-	(12,297,017)	(12,524,386)
손상차손누계액	(48,814)	-	(11,798,263)	(11,847,077)

### ② 전기

(단위 : 천원)

구분	산업재산권	콘도회원권	기타의무형자산	합계
기초	16,529	129,445	26,971	172,945
취득	-	-	17,000	17,000
처분	-	-	(11,231)	(11,231)
감가상각비	(4,723)	-	(15,149)	(19,872)
기말	11,806	129,445	17,591	158,842
취득원가	283,267	129,445	24,106,075	24,518,787
감가상각누계액	(222,647)	-	(12,290,221)	(12,512,868)
손상차손누계액	(48,814)	-	(11,798,263)	(11,847,077)

(2) 당기 발생한 무형자산상각비 11,518천원(전기 : 19,872천원)은 매출원가에 188천원(전기 : 188천원), 판매비와관리비에 11,331천원(전기 : 19,684천원)이 포함되어 있습니다.

## 17. 관계기업투자주식

(1) 당기말과 전기말 현재 관계기업투자주식의 세부내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

회사명	소재국	지분율 (%)	당기말		전기말	
			취득가액	장부가액	취득가액	장부가액
AKGI청년창업육성 투자조합 1호	한국	33.33	3,666,632	39,814	3,666,632	41,302
합계			3,666,632	39,814	3,666,632	41,302

(2) 당기 및 전기 중 관계기업투자주식의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
기초	41,302	30,361,446
지분법손익	(1,488)	2,790
손상차손환입	-	5,010
투자금 회수(*1)	-	(166,718)
매각(*2)	-	(30,161,226)
기말	39,814	41,302

(\*1) 전기 중 관계기업투자주식 AKGI청년창업육성투자조합1호의 투자원금 중 일부인 166,718천원을 회수하였습니다.

(\*2) 2020년 4월 16일자로 관계기업 (주)아이텐티티게임즈의 주식 전액을 매각하였습니다.

(3) 당기와 전기의 관계기업의 재무정보는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말		당기		
	자산	부채	매출	당기순손익	포괄손익
AKGI청년창업육성투자조합 1호	120,455	1,000	2	(4,462)	(4,462)

(단위 : 천원)

구분	전기말		전기		
	자산	부채	매출	당기순손익	포괄손익
AKGI청년창업육성투자조합 1호	123,917	-	8,941	8,370	8,370

(4) 당기말과 전기말 주요 관계기업의 요약 재무정보 및 관계기업투자주식의 장부금액 조정 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	AKGI청년창업육성투자조합 1호	
	당기말	전기말

유동자산	451	3,913
비유동자산	120,004	120,004
유동부채	(1,000)	-
비유동부채	-	-
자본	119,455	123,917
지분율	33.33%	33.33%
순자산지분해당액	39,814	41,302
관계기업 장부금액	39,814	41,302

(단위 : 천원)

구분	AKGI청년창업육성투자조합 1호	
	당기	전기
수익	2	8,941
영업손익	(4,462)	8,370
당기순이익	(4,462)	8,370
기타포괄손익	-	-
총포괄손익	(4,462)	8,370

## 18. 단기차입금

(1) 당기말과 전기말 현재 단기차입금의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

차입처	연이자율(%)	당기말	전기말
Shengqu Information Technology (Shanghai) Co.,Ltd.	3.00%	9,313,000	8,348,000

중국 현지에서 진행 중인 소송 건과 관련하여 관계사인 Shengqu Information Technology (Shanghai) Co.,Ltd.는 연결실체의 공탁보증금을 대납하였으며, 연결실체는 해당 금액을 차입금으로 인식하고 있습니다.

(2) 당기 및 전기 중 단기차입금의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
기초	8,348,000	9,187,000
차입	-	21,210
상환	-	(921,210)
환율변동효과	965,000	61,000
기말	9,313,000	8,348,000

## 19. 기타지급채무

당기말과 전기말 현재 기타지급채무의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
미지급비용	3,072,438	1,921,688
미지급금	69,142,835	41,805,937
합계	72,215,273	43,727,625

## 20. 기타부채

(1) 당기말과 전기말 현재 기타부채의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말		전기말	
	유동	비유동	유동	비유동
예수금	10,749	-	20,253	-
부가가치세예수금	308,800	-	21,072	-
선수수익	1,297,281	-	1,062,244	-
복구충당부채	340,000	-	-	1,053,221
합계	1,956,830	-	1,103,569	1,053,221

(2) 충당부채의 변동내역

### ① 당기

(단위 : 천원)

구분	당기초	증가	환입	당기말
복구충당부채(*)	1,053,221	13,128	(726,349)	340,000

### ② 전기

(단위 : 천원)

구분	기초	증가	기말
복구충당부채(*)	934,528	118,693	1,053,221

(\*) 연결실체는 임차 건물을 이용하고 있으며, 해당 임차계약이 종료되는 경우 원상회복의무가 존재합니다. 따라서, 연결실체는 당기말 현재 사용권자산으로 계상된 시설물을 제거, 해체하거나 또는 복원하는데 소요될 것으로 추정되는 비용의 현재가치를 복구충당부채로 계상하고 있습니다.

## 21. 계약이행원가자산과 계약부채

(1) 당기 및 전기 중 계약이행원가자산과 계약부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

### ① 당기

(단위 : 천원)

구분	당기		
	라이선스 이연수익	아이템매출 이연수익	합계

	유동	비유동	유동	
계약이행원가자산				
기초	-	-	497,980	497,980
증가	-	-	585,115	585,115
감소	-	-	(497,980)	(497,980)
기말	-	-	585,115	585,115
계약부채				
기초	123,621	390,923	2,758,673	3,273,217
증가	91,997	-	2,928,422	3,020,419
감소	(123,621)	(91,997)	(2,758,673)	(2,974,291)
기말	91,997	298,926	2,928,422	3,319,345

## ② 전기

(단위 : 천원)

구분	전기			
	라이선스 이연수익		아이템매출 이연수익	합계
	유동	비유동	유동	
계약이행원가자산				
기초	-	-	379,628	379,628
증가	-	-	497,980	497,980
감소	-	-	(379,628)	(379,628)
기말	-	-	497,980	497,980
계약부채				
기초	139,047	-	2,227,808	2,366,855
증가	91,997	552,232	2,758,673	3,402,902
감소	(107,423)	(161,309)	(2,227,808)	(2,496,540)
기말	123,621	390,923	2,758,673	3,273,217

(2) 당기 및 전기 중 기초의 계약부채와 관련하여 당기 중 손익으로 인식한 금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
기초의 계약이행원가자산 잔액 중 당기에 인식한 비용		
매출원가	497,980	379,628
기초의 계약부채 잔액 중 당기에 인식한 수익		
라이선스 이연수익	123,621	176,736
아이템 이연수익	2,758,673	2,227,809

## 22. 순확정급여부채

(1) 당기말과 전기말 현재 순확정급여부채 산정내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
----	-----	-----

확정급여채무의 현재가치	4,469,167	3,230,599
사외적립자산의 공정가치	(2,936,721)	(2,987,577)
순확정급여부채	1,532,446	243,022

(2) 당기 및 전기 중 확정급여채무의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
기초	3,230,599	2,511,090
당기근무원가	907,611	831,672
이자비용	67,443	50,985
재측정요소		
- 재무적가정의 변동으로 인한 재측정요소	227,216	(25,318)
- 경험적조정으로 인한 재측정요소	150,887	153,053
제도에서의 지급액	(114,589)	(324,915)
관계사 전출입	-	34,032
기말	4,469,167	3,230,599

(3) 당기 및 전기 중 사외적립자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
기초	2,987,577	2,425,004
이자수익	62,242	49,221
사외적립자산의 재측정요소	(10,750)	(7,844)
기여금납부액	-	740,950
퇴직급여의 지급액	(96,392)	(255,585)
관계사 전입	-	35,831
운용관리수수료	(5,956)	-
기말	2,936,721	2,987,577

(4) 당기말과 전기말 현재 주요 재측정요소 가정은 다음과 같습니다.

구분	당기말	전기말
할인율	2.68% ~ 2.69%	2.15% ~ 2.17%
미래임금상승률	5.00% ~ 5.50%	4.26% ~ 4.50%

(5) 주요 가정의 변동에 따른 대략적인 연금부채의 민감도 분석은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	확정급여채무에 대한 영향		

	가정의 변동	가정의 증가	가정의 감소
할인율	1.0% 증가/감소	(442,872)	527,010
임금상승률	1.0% 증가/감소	536,849	(458,021)

할인율인 우량채 수익률의 하락은 제도가 보유하고 있는 채무증권의 가치를 일부 증가시켜 상쇄효과가 있으나, 확정급여부채의 증가를 통해 가장 유의적인 위험에 노출되어 있습니다. 상기의 민감도 분석은 다른 가정은 일정하다는 가정하에 산정되었으나, 실무적으로는 여러 가정이 서로 관련되어 변동됩니다. 주요 보험수리적가정의 변동에 대한 확정급여채무의 민감도는 재무상태표에 인식된 확정급여채무 산정시 사용한 예측단위접근법과 동일한 방법을 사용하여 산정되었습니다. 민감도분석에 사용된방법 및 가정은 전기와 동일합니다.

(6) 당기말 현재 할인되지 않은 연금 급여지급액의 만기분석은 아래와 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	1년미만	1년 ~ 2년미만	2년 ~ 5년미만	5년이상	합계
급여지급액	238,337	879,451	982,058	21,989,820	24,089,666

확정급여채무의 가중평균만기는 11.11년입니다.

### 23. 자본금과 자본잉여금

당기말과 전기말 현재 자본금과 자본잉여금은 아래와 같습니다.

(단위 : 천원, 주)

과목	당기말	전기말
지배기업 보통주 발행주식수	11,330,638	11,330,638
지배기업 보통주 자본금	5,665,319	5,665,319
자본잉여금:		
주식발행초과금	101,530,548	101,530,548
자기주식처분이익	2,444,408	2,444,408
자본잉여금 계	103,974,956	103,974,956

### 24. 자기주식

당기초와 당기말 현재 지배기업이 보유중인 자기주식수와 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	주식수(단위:주)	장부가액
2021.01.01(당기초)	406,091	4,373,561
2021.12.31(당기말)	406,091	4,373,561

### 25. 이익잉여금

당기말과 전기말 현재 이익잉여금의 구성내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
기업합리화적립금(*)	170,000	170,000
미처분이익잉여금	57,542,810	20,344,796
합계	57,712,810	20,514,796

(\*) 기업합리화적립금은 임의적립금으로 이후 배당 등의 재원으로 사용할 수 있습니다.

## 26. 비용의 성격별 분류

당기 및 전기 중 발생한 비용의 성격별 분류 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
종업원급여	12,670,356	11,155,189
감가상각비	421,987	457,912
감가상각비(사용권자산)	1,257,115	1,340,164
무형자산상각비	11,519	19,871
광고선전비	2,583,782	1,970,560
지급수수료	10,901,538	7,432,437
외주용역비	4,778,273	4,898,730
기타비용	1,375,599	1,918,098
매출원가와 판매비와관리비의 합계	34,000,169	29,192,961

## 27. 판매비와 관리비

당기 및 전기 중 발생한 판매비와 관리비는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
직원급여	6,294,902	5,698,803
퇴직급여	581,860	505,945
복리후생비	710,688	623,579
여비교통비	122,235	115,076
접대비	92,510	99,633
통신비	36,589	31,838
수도광열비	29,457	28,817
세금과공과	136,569	249,371
감가상각비	71,376	78,089
감가상각비(사용권자산)	807,013	768,344

지급임차료	385,134	391,594
수선비	1,956	6,357
보험료	38,660	59,386
차량유지비	15,565	14,378
교육훈련비	1,524	5,368
도서인쇄비	1,521	2,238
소모품비	19,597	28,358
지급수수료	10,045,964	6,549,810
광고선전비	2,583,782	1,970,560
무형자산상각비	11,331	19,683
기타용역비	24,649	96,779
외주용역비	181,701	89,500
기타비용	14,825	17,621
합계	22,209,408	17,451,127

## 28. 종업원급여

당기 및 전기 중 발생한 종업원급여는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
급여	10,588,953	9,234,561
복리후생비	1,157,890	1,085,327
퇴직급여	923,513	835,301
합계	12,670,356	11,155,189

### 29. 기타수익 및 기타비용

당기 및 전기 중 발생한 기타수익 및 기타비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
기타수익		
사용권자산처분이익	145,471	33,533
관계기업투자주식손상차손환입	-	23,633
잡이익	1,331,304	727,413
기타의대손상각비환입	6,627	-
복구충당부채환입	661,401	-
합계	2,144,803	784,579
기타비용		
유형자산처분손실	440	-
유형자산폐기손실	41,423	28,566
사용권자산처분손실	9,049	17,280
무형자산폐기손실	-	11,231
기타의대손상각비	-	12,390
잡손실	476,148	132,223
관계기업투자주식손상차손	-	18,622
기부금	10,000	10,000
합계	537,060	230,312

### 30. 금융수익 및 금융비용

당기 및 전기 중 발생한 금융수익 및 금융비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
금융수익		
이자수익	641,571	453,829
이자수익(리스채권)	20,149	48,564
외환차익	1,925,137	1,410,508
외화환산이익	3,589,319	2,972,920
배당금수익	4,985,111	240
당기손익-공정가치측정 금융자산 평가이익	16,680,286	6,059,825
합계	27,841,573	10,945,886
금융비용		
이자비용	269,270	294,950
이자비용(리스부채)	46,933	120,790
이자비용(복구충당부채)	13,128	52,663
외환차손	1,798,547	1,438,292
외화환산손실	4,659,107	4,692,319
당기손익-공정가치측정 금융자산 평가손실	618,338	22
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산 처분손실	-	216,124

합계	7,405,323	6,815,160
----	-----------	-----------

### 31. 법인세비용 및 이연법인세

(1) 당기 및 전기 중 발생한 법인세비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
당기법인세		
당기손익에 대한 당기법인세	9,791,572	6,976,382
전기법인세의 조정사항	2,665,494	(29,274)
총당기법인세	12,457,066	6,947,108
이연법인세		
일시적차이의 증감	(2,439,297)	-
총이연법인세	(2,439,297)	-
법인세비용	10,017,769	6,947,108

(2) 당기 및 전기의 법인세비용차감전순이익과 법인세비용간의 관계는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
법인세비용차감전순이익	47,426,375	22,541,985
법인세율로 계산된 법인세비용	9,038,080	4,676,366
법인세효과		
- 세무상 과세되지 않는 수익	-	(48,388)
- 세무상 차감되지 않는 비용	15,966	96,890
- 이연법인세가 인식되지 않은 일시적차이	(2,981,174)	2,189,330
- 전기법인세의 조정사항	2,665,494	-
- 외국납부세액 이월배제 효과	731,063	-
- 미환류세인식	550,986	-
- 기타	(2,646)	32,910
법인세비용	10,017,769	6,947,108

(3) 당기 및 전기 중 기타포괄손익으로 인식되는 항목과 관련된 법인세는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기			전기		
	반영 전	법인세 효과	반영 후	반영 전	법인세 효과	반영 후
보험수리적손익	(388,852)	178,259	(210,593)	(135,579)	-	(135,579)
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 평가손익	(3,173,807)	(12,839)	(3,186,646)	21,332,089	-	21,332,089
합계	(3,562,659)	165,420	(3,397,239)	21,196,510	-	21,196,510

(4) 당기와 전기 중 동일과세당국과 관련된 금액을 상계하기 이전의 이연법인세자산(부채) 변동은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위 : 천원)

구분	기초	당기손익	기타포괄손익	기말
이연법인세자산				
선수수익	634,105	96,151	-	730,256
매출채권	-	2,283,244	-	2,283,244
대손충당금	-	32,594	-	32,594
확정급여부채	701,102	92,844	178,259	972,205
유형자산	3,923	45	-	3,968
무형자산	34,500	(23,510)	-	10,990
매도가능금융자산	92,680	13,411	(12,839)	93,252
종속기업투자지분	567,129	-	-	567,129
관계기업투자주식	799,126	-	-	799,126
리스부채	883,724	(692,412)	-	191,312
기타	1,044,304	(93,725)	-	950,579
이월결손금	643,970	(378,543)	-	265,427
이월세액공제	8,262,154	3,921,457	-	12,183,611
합계	13,666,717	5,251,556	165,420	19,083,693
이연법인세부채				
퇴직연금운용자산	(650,259)	4,181	-	(646,078)
사용권자산	(1,235,883)	1,112,423	-	(123,460)
기타	(109,777)	(31,787)	-	(141,564)
합계	(1,995,919)	1,084,817	-	(911,102)
실현불가능한 이연법인세자산	(11,670,798)	(3,897,076)	-	(15,567,874)
차감후 이연법인세자산	-	2,439,297	165,420	2,604,717

② 전기

(단위 : 천원)

구분	기초	당기손익	기말
이연법인세자산			
선수수익	520,708	113,397	634,105
확정급여부채	542,018	159,084	701,102
유형자산	5,552	(1,629)	3,923
무형자산	358,898	(324,398)	34,500
매도가능금융자산	93,459	(779)	92,680
종속기업투자지분	126,771	440,358	567,129
관계기업투자주식	19,102,277	(18,303,151)	799,126

리스부채	788,141	95,583	883,724
기타	1,724,532	(680,228)	1,044,304
이월결손금	159,403	484,567	643,970
이월세액공제	2,923,388	5,338,766	8,262,154
합계	26,345,147	(12,678,430)	13,666,717
이연법인세부채			
미수수익	(95)	77,447	-
관계기업투자주식	(14,224,911)	(128,152)	-
퇴직연금운용자산	(538,351)	(538,351)	(650,259)
사용권자산	(1,060,906)	(1,060,906)	(1,235,883)
기타	(288,365)	(78,192)	(109,777)
합계	(16,112,628)	(1,728,154)	(1,995,919)
실현불가능한 이연법인세자산	(10,232,519)	12,127,534	(11,670,798)
차감후 이연법인세자산	-	-	-

(5) 당기말과 전기말 현재 이연법인세자산(부채)로 인식하지 아니한 차감(가산)할 일시적차이의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	2021.12.31	2020.12.31	사유
매도가능증권손상차손 및 대손금	507,790	500,707	손금 실현가능성 낮음
관계기업투자주식	-	3,632,392	미래과세소득의 불확실
종속기업투자주식	2,577,861	2,577,861	손금 실현가능성 낮음
이외 일시적차이	11,090,876	5,855,743	미래과세소득의 불확실
이월결손금(*1)	1,151,546	2,889,333	미래과세소득의 불확실
이월세액공제(*2)	12,183,611	8,262,154	미래과세소득의 불확실

(\*1) 이월결손금의 만기

(단위 : 천원)

구분	2021.12.31	2020.12.31
2028년	298,352	298,352
2029년	425,001	425,001
2030년	299,117	299,117
2031년	129,076	-
2035년	-	1,866,863
합계	1,151,546	2,889,333

(\*2) 이월세액공제의 만기

(단위 : 천원)

구분	2021.12.31	2020.12.31
2026년	94,579	778,558
2027년	791,337	816,022
2028년	230,121	236,557
2029년	2,571,518	1,092,251
2030년	5,128,434	5,338,766
2031년	3,367,622	-
합계	12,183,611	8,262,154

### 32. 주당이익

주당이익은 보통주 및 희석성 잠재적 보통주 1주에 대한 순이익을 계산한 것으로 그 내역은 다음과 같습니다.

#### (1) 기본주당순이익

구분	당기	전기
지배기업 당기순이익(단위:원)	37,408,606,117	15,594,877,373
가중평균유통보통주식수(단위:주)(*)	10,924,547	10,924,547
지배기업 기본주당순이익(단위:원)	3,424	1,428

#### (\*) 가중평균 유통보통주식수

구분	당기	전기
기초발행주식수(Ⅰ)	11,330,638	11,330,638
자기주식적수	148,223,215	148,629,306
일수	365	366
가중평균자기주식수(Ⅱ)	406,091	406,091
가중평균유통보통주식수(Ⅲ) = (Ⅰ)-(Ⅱ)	10,924,547	10,924,547

#### (2) 희석주당순이익

지배기업은 잠재적보통주를 보유하고 있지 않으므로 희석주당이익을 계산하지 않았습니다.

### 33. 현금흐름표

(1) 당기 및 전기 중 현금의 유입/유출이 없는 중요한 거래는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
보증금의 유동성 대체	11,886,549	1,008,640
복구충당부채 설정(환입)	(726,349)	53,444
매출채권 및 기타수취채권의 제각	161,042	837,192
기타자산의 제각	7,873	9,536

(2) 당기 및 전기 중 재무활동 관련 부채의 변동은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위 : 천원)

구분	당기초	리스축소 등(*)	현금흐름(원금)	현금흐름(이자)	외환차이	당기말
리스부채	4,108,347	(1,553,713)	(1,650,482)	(46,932)	-	857,220

(\*) 당기 리스 축소로 인한 리스부채의 감소효과를 반영하였습니다.

② 전기

(단위 : 천원)

구분	전기초	리스제결 등(*)	현금흐름(원금)	현금흐름(이자)	외환차이	전기말
리스부채	3,789,990	1,992,098	(1,550,839)	(120,790)	(2,112)	4,108,347

(\*) 조기종료선택권의 미행사로 인한 리스부채의 증가효과를 반영하였습니다.

**34. 우발상황 및 약정사항**

(1) 연결실체는 미르의전설2 게임의 중국 수출을 위하여 중국의 Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.와 미르의전설2 게임라이센싱 계약을 체결하고 있으며 미르의전설2 매출의 일정비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. 또한 동 게임의 로열티수익과 관련하여 일정비율을 공동저작권자인 (주)위메이드로부터 분할하여 설립된 (주)전기아이피에게 로열티로 배분하고 있습니다. 해당 로열티계약은 2017년도 중 연장계약 체결을 통해 2023년 9월 28일까지 연장되었습니다. 게임라이센싱계약 종료시 Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.는 2025년 9월 28일까지 2년간 계약을 추가로 연장할 수 있는 권리를 보유하고 있습니다.

(2) 연결실체는 미르의전설3 게임의 중국 수출을 위하여 중국의 Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.와 게임라이센싱 계약을 체결하고 있으며 미르의전설3 매출의 일정비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. 또한 동 게임의 로열티수익과 관련하여 일정비율을 공동저작권자인 (주)위메이드로부터 분할하여 설립된 (주)전기아이피에게 로열티로 배분하고 있습니다. 해당 로열티계약은 2025년 9월 26일까지이며, 게임라이센싱 계약 종료시 Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.는 2027년 9월 26일까지 2년간 계약을 추가로 연장할 수 있는 권리를 보유하고 있습니다.

(3) 연결실체는 미르의전설2 IP를 활용한 모바일게임의 중국 수출을 위하여 중국의 Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd., Anhui 37 Aurora Network Technology Co., Ltd., An'Hui YouXin Network Technology Co., Ltd., Guangzhou Tanwan Information Technology Co., Ltd., Jiangsu Huanyu Network Technology Co., Ltd., Zhejiang Zaile Network Technology Co., Ltd., Hangzhou Jiuqian Network Technology Co., Ltd., Horgos 39 Mutual Entertainment Network Technology Co., Ltd., Chongqing Feipin Network Technology Co., Ltd., 등 회사와 미르의전설2 IP를 활용한 모바일 게임라이센싱 계약을 체결하고 있으며 게임 매출의 일정비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. 또한 동 게임의 로열티수익과 관련하여 일정비율을 공동저작권자인 (주)위메이드로부터 분할하여 설립된 (주)전기아이피에게 로열티로 배분하고

있습니다.

(4) 당기말 현재 연결실체가 피고로 진행중인 중요한 소송사건은 다음과 같습니다.

사건명	원고	피고	관할법원	소송가액	진행경과
미르의전설2 SLA 연장계약 무효확인 등 청구의 소	(주)위메이드 (주)전기아이피	(주)진전기	대법원	100,000,000	3심 계류중
미르의전설2 ICC 중재(*1)	(주)위메이드 (주)전기아이피	란사정보기술유한회사 성취게임즈유한회사 (주)액토즈소프트	싱가포르 ICC중재원	5,186,245,680 CNY	2단계 부분판정 취소소송 제 기 1단계 부분판정 취소소송과 병합 후 심리예정
외국중재판정 승인 및 집행 결정 신청(*2)	(주)위메이드 (주)전기아이피	(주)액토즈소프트	서울중앙지방법원	-	1심 계류중
약정금 청구의 소	(주)위메이드 (주)전기아이피	(주)액토즈소프트 (주)진전기	서울중앙지방법원	8,555,201,996	1심 계류중
용역비 청구의 소(*3)	(주)갤럭시아에스엠	(주)액토즈소프트	대법원	540,277,067	3심 계류중
모바일계약 2건 무효확인 등 청구의 소	(주)위메이드 (주)전기아이피	(주)액토즈소프트 (주)진전기	서울중앙지방법원	9,761,160,000	1심 계류중
계약무효의 소	(주)위메이드 (주)전기아이피	(주)진전기	서울중앙지방법원	1,000,000,000	1심 계류중
채권가압류(*4)	(주)전기아이피	(주)액토즈소프트 외 제3채무자 1개사	서울중앙지방법원	67,000,000,000	-
저작권가압류	(주)전기아이피	(주)액토즈소프트	서울중앙지방법원	400,000,000,000	-
채권가압류(*4)	(주)전기아이피	(주)액토즈소프트 외 제3채무자 3개사	서울중앙지방법원	15,000,000,000	-
채권가압류(*4)	(주)전기아이피	(주)진전기 외 제3채무자 1개사	서울중앙지방법원	10,000,000,000	-
채권가압류(*4)	(주)전기아이피	(주)액토즈소프트 외 제3채무자 2개사	서울중앙지방법원	1,000,000,000	-
법원판결 중재판정에 대한 승인 및 집행에 대한 신청 (*2)	(주)위메이드 (주)전기아이피	란사정보기술유한회사 성취게임즈유한회사 (주)액토즈소프트	상해제일중급인민법원	-	1심 계류중
약정금 청구의 소	(주)위메이드 (주)전기아이피	(주)액토즈소프트 (주)진전기	서울중앙지방법원	36,324,783,528	1심 계류중

(\*1) (주)위메이드 및 (주)전기아이피가 신청한 미르의전설2 SLA 계약 효력 정지에 대해 싱가포르 중재원(ICC)의 법적 분쟁중에 있습니다. 부분판정 결과 SLA 계약은 2017년 9월 28일에 만료되어 효력이 상실되었으며, 피신청인 Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.에 손해배상책임이 있으며 연결실체는 연대책임이 있음이 판정되었습니다. 연결실체는 싱가포르 고등법원에 1단계 부분판정 및 2단계 부분판정에 대한 취소의 소를 제기하였습니다. 한국 및 중국 법원에서 SLA 연장 계약을 유효로 판단하였으며, 연결실체의 연장계약에 의거하여 인식한 라이선스 수취 및 법인간 지급도 유효하므로 부분 판정이 당기말 연결재무제표에 미치는 영향은 없다고 판단하고 있습니다.

(\*2) ICC SLA 연장 계약 무효 소송 1심 부분판정 결과를 각 국에서 승인 및 집행을 청구하는 소송으로 1심 계류 중입니다.

(\*3) 540,277천원은 법원에 공탁하고 보증금으로 계상하고 있으며, 2021년 10월 5일 2심

판결에 대한 원고측 상고 제기로 3심 계류 중이며, 2022년 2월 3심 지배기업의 승소로 판결되었습니다. 원고측은 상고심이 기각될 경우를 대비하여 원고측이 본 건과 동일한 내용으로 별소를 제기하였습니다.

(\*4) 동 소송과 관련하여 당기말 현재 연결실체의 보유예금과 매출채권이 가압류되어 있습니다(주석8 참조).

(5) 당기말 현재 연결실체는 미르의전설2 지적재산권에 대한 공동저작권자인 (주)위메이드 및 (주)전기아이피와 중국과 한국에서 지적재산권 침해정지의 소 등 다수의 소송을 진행하고 있습니다. 진행 중인 소송의 최종결과에 따라 연결실체에 중요한 재무적영향을 미칠 수 있습니다. 당기말 현재 소송의 결과는 예측하기 어려운 상황입니다.

(6) 중국최고인민법원에 계류 중인 소송 건과 관련하여 관계사인 Shengqu Information Technology (Shanghai) Co.,Ltd.가 연결실체의 공탁보증금 CNY 50,000,000를 대납하였습니다.

사건명	원고	피고	관할법원	소송가액	진행경과
미르의전설2 모바일 및 웹게임 라이선스 계약 저작권 침권	(주)엑토즈소프트	(주)위메이드	중국최고인민법원	CNY 250,000,000	2심 판결 승소

(7) 당기말 현재 연결실체는 서울보증보험으로부터 750백만원의 공탁금 보증을 제공받고 있습니다.

(8) 연결실체는 라테일 게임의 수출을 위하여 중국의 Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd., 대만, 일본의 Happy Tuk Co., Ltd., 미국의 VERTIGO GAMES INTERNATIONAL PTE.LTD.와 게임라이센싱 계약을 체결하고 있으며 매출의 일정비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다.

(9) 연결실체는 천년 게임의 중국 수출을 위하여 중국의 Shanghai Dingli Information Technology Co., Ltd.와 게임라이센싱 계약을 체결하고 있으며, 천년 매출의 일정비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다.

(10) 연결실체는 Square Enix Co., Ltd.가 개발한 파이널판타지 14를 퍼블리싱하는 계약을 체결하고 있으며, 게임 매출의 일정비율에 해당하는 금액을 게임 개발사에 로열티로 배분하고 있습니다.

### 35. 특수관계자 거래

(1) 연결실체의 특수관계자 현황은 다음과 같습니다.

구분	특수관계자
최상위지배기업	ZHEJIANG CENTURY HUATONG GROUP CO., LTD.
지배기업	Shengqu Technology Korean Limited
관계기업	AKGI청년창업육성투자조합 1호
기타 특수관계자 (*)	(주)아이덴티티게임즈
	Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.

	Shengqu Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.
	Shengqu Technology Holdings (HK) Limited
	Chengdu Youji Technology Co., Ltd.
	Tianjin Youji Technology Co., Ltd.
	Shulong Information Technology (Zhejiang) Co., Ltd.
	Eyedentity Games Japan, Inc.
	Shengqu Technology International (Pte.) Ltd. (Singapore)

(\*) 기타 특수관계자는 최상위 지배자의 종속기업 중 당기와 전기 중 거래가 존재하거나, 당기 말과 전기 말 현재 거래잔액이 존재하는 특수관계자입니다.

(2) 당기 및 전기 중 특수관계자와의 매출·매입 등 거래내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위 : 천원)

구분	회사명	매출	이자수익 (리스채권)	기타비용
기타의 특수관계자	㈜아이덴티티게임즈	1,760,032	19,900	-
	Lansha Information Technology (Shanghai) Co.,Ltd.	18,776,715	-	-
	Shengqu Information Technology (Shanghai) Co.,Ltd.	-	-	268,680
	Shulong Information Technology (Zhejiang) Co., Ltd.	455,897	-	-
합계		20,992,644	19,900	268,680

② 전기

(단위 : 천원)

구분	회사명	매출	기타수익	이자수익 (리스채권)	매출원가	기타비용
기타의 특수관계자	㈜아이덴티티게임즈	1,649,087	-	47,645	144,944	-
	Lansha Information Technology (Shanghai) Co.,Ltd.	15,989,833	-	-	-	-
	Shengqu Information Technology (Shanghai) Co.,Ltd.	-	-	-	254,950	-
	Shengqu Technology Holdings (HK) Limited	-	336,579	-	-	16,345
	Chengdu Youji Technology Co., Ltd.	153,672	-	-	-	-
	Shulong Information Technology (Zhejiang) Co., Ltd.	193,048	-	-	-	-
	Eyedentity Games Japan, Inc.	33,745	-	-	4,445	-
합계		18,019,385	336,579	47,645	404,339	16,345

(3) 당기말과 전기말 현재 특수관계자에 대한 채권·채무의 내역은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위 : 천원)

구분	회사명	채권			채무	
		매출채권	기타채권	리스채권	매입채무	기타채무
기타의 특수관계자	㈜아이덴티티게임즈	563,896	3,691	426,192	-	758
	Lansha Information Technology	8,684,948	16,577,377	-	-	1,507,175

	(Shanghai) Co., Ltd.					
	Shengqu Information Technology (Shanghai) Co., Ltd. (*)	-	-	-	-	10,439,471
	Shengqu Technology Holdings (HK) Limited	-	-	-	859,730	-
	Chengdu Youji Technology Co., Ltd	11,876	-	-	-	-
	Tianjin Youji Technology Co., Ltd.	179,366	-	-	-	-
	Shulong Information Technology (Zhejiang) Co., Ltd.	1,421,852	-	-	-	-
	Shengqu Technology International (Pte.) Ltd. (Singapore)	-	-	-	-	-
	합계	10,861,938	16,581,068	426,192	859,730	11,947,404

② 전기말

(단위 : 천원)

구분	회사명	채권			채무	
		매출채권	기타채권	리스채권	매입채무	기타채무
기타의 특수관계자	㈜아이덴티티게임즈	560,775	127,258	1,703,768	-	2,330
	Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	7,791,945	11,129,473	-	-	1,083,645
	Shengqu Information Technology (Shanghai) Co., Ltd. (*)	-	-	-	-	9,448,564
	Shengqu Technology Holdings (HK) Limited	-	-	-	753,691	-
	Chengdu Youji Technology Co., Ltd	9,760	-	-	-	-
	Tianjin Youji Technology Co., Ltd.	160,781	-	-	-	-
	Shulong Information Technology (Zhejiang) Co., Ltd.	1,217,517	-	-	-	-
	Shengqu Technology International (Pte.) Ltd. (Singapore)	-	4,509	-	-	-
	합계	9,740,778	11,261,240	1,703,768	753,691	10,534,539

(\*) 중국 현지에서 진행 중인 소송 건과 관련하여 관계사인 Shengqu Information Technology (Shanghai) Co.,Ltd.는 연결실체의 공탁보증금을 대납하였으며, 연결실체는 해당 금액을 단기차입금으로 인식하였습니다.

(4) 당기 및 전기 중 특수관계자와의 차입거래 내역은 다음과 같습니다.

① 당기

당기 중 발생한 특수관계자와의 차입거래 내역은 없습니다.

② 전기

(단위 : 천원)

구분	회사명	기초	상환	이자인식액	이자지급액	기말
기타특수관계자	㈜아이덴티티게임즈	921,210	(921,210)	39,945	(39,945)	-

(5) 당기 및 전기 중 특수관계자와의 리스 거래 내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위 : 천원)

구분	회사명	기초	현금회수	이자수익	전대계약변경	기말
기타특수관계자	㈜아이덴티티게임즈	1,703,768	(684,331)	19,900	(613,145)	426,192

② 전기

(단위 : 천원)

구분	회사명	기초	현금회수	이자수익	전대계약변경	기말
기타특수관계자	㈜아이덴티티게임즈	1,295,076	(606,842)	47,645	967,889	1,703,768

(6) 당기 및 전기 발생한 특수관계자와의 대여거래 내역은 없습니다.

(7) 당기 및 전기 중 특수관계자와의 리스자금거래 내역은 다음과 같습니다.

① 당기 중 특수관계자와의 리스자금거래 내역은 없습니다.

② 전기

(단위 : 천원)

구분	회사명	기초	리스부채인식	리스료지급	이자비용	외화환산효과	기말
기타특수관계자	Eyedentity Games Japan, Inc.	2,119	-	(2,173)	7	47	-

(8) 주요경영진 전체에 대한 보상내역

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
단기급여	155,284	172,832
퇴직급여	21,833	13,192
합계	177,117	186,024

상기 주요 경영진은 연결실체활동의 계획, 운영, 통제에 대한 중요한 권한과 책임을 가진 임원들로 구성되어 있습니다.

## 4. 재무제표

### 재무상태표

제 26 기	2021.12.31 현재
제 25 기	2020.12.31 현재
제 24 기	2019.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 26 기	제 25 기	제 24 기
자산			
유동자산	32,458,686,190	59,019,498,218	71,918,752,654
현금및현금성자산	23,324,451,722	36,765,493,655	20,958,300,019
당기손익-공정가치측정 금융자산			13,847,561,332
매출채권	4,973,734,345	7,281,752,281	16,299,809,941
기타수취채권	2,985,082,187	13,324,364,134	17,728,484,824
단기금융리스채권	466,139,560	650,421,058	587,541,623
기타유동자산	124,163,599	380,187,655	740,064,561
계약이행원가자산	585,114,777	497,979,635	368,906,556
당기법인세자산		119,299,800	1,388,083,798
비유동자산	112,485,281,525	76,547,458,429	93,807,814,806
기타금융자산	25,528,556,584		
장기매출채권	1,000,000,000		
기타수취채권	2,206,492,914	2,742,459,398	10,175,849,492
장기금융리스채권		1,146,700,756	713,400,071
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	71,160,000	15,400,000	11,860,000
유형자산	870,414,926	379,245,663	522,752,574
사용권자산	546,104,680	2,505,731,269	2,671,670,328
무형자산	147,183,631	130,319,728	147,605,902
관계기업투자	41,301,615	41,301,615	30,361,445,315
종속기업투자	79,512,066,912	69,586,300,000	49,203,231,124
이연법인세자산	2,562,000,263		
자산총계	144,943,967,715	135,566,956,647	165,726,567,460
부채			
유동부채	11,995,503,787	8,880,740,726	50,324,512,595
매입채무	674,238,400	400,487,424	1,034,578,541
단기차입금			8,287,000,000
기타지급채무	3,112,067,602	2,705,515,491	35,985,953,868
유동리스부채	701,228,802	1,547,625,825	1,668,651,652
당기법인세부채	2,587,328,277	289,835,264	
기타유동부채	1,900,221,598	1,054,983,310	981,473,020
유동계약부채	3,020,419,108	2,882,293,412	2,366,855,514
비유동부채	1,924,884,223	4,122,671,341	2,887,050,700
순확정급여부채	1,469,966,139	209,226,159	38,715,709
비유동리스부채	155,991,612	2,469,301,365	1,913,806,687
기타비유동부채		1,053,220,579	934,528,304
비유동계약부채	298,926,472	390,923,238	
부채총계	13,920,388,010	13,003,412,067	53,211,563,295
자본			
자본금	5,665,319,000	5,665,319,000	5,665,319,000

보통주자본금	5,665,319,000	5,665,319,000	5,665,319,000
자본잉여금	101,144,404,039	101,144,404,039	101,144,404,039
주식발행초과금	101,637,503,833	101,637,503,833	101,637,503,833
자기주식처분이익	2,444,407,882	2,444,407,882	2,444,407,882
기타자본잉여금	(2,937,507,676)	(2,937,507,676)	(2,937,507,676)
자본조정	(2,270,335,172)	(2,270,335,172)	(2,270,335,172)
자기주식	(4,373,560,788)	(4,373,560,788)	(4,373,560,788)
주식매수선택권	2,103,225,616	2,103,225,616	2,103,225,616
기타포괄손익누계액	46,053,200	3,132,400	(407,600)
기타포괄손익-공정가치측정 금융상품 평가손익	46,053,200	3,132,400	(407,600)
이익잉여금	26,438,138,638	18,021,024,313	7,976,023,898
기업합리화적립금	170,000,000	170,000,000	170,000,000
미처분이익잉여금	26,268,138,638	17,851,024,313	7,806,023,898
자본총계	131,023,579,705	122,563,544,580	112,515,004,165
자본과부채총계	144,943,967,715	135,566,956,647	165,726,567,460

### 포괄손익계산서

제 26 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 25 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

제 24 기 2019.01.01 부터 2019.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 26 기	제 25 기	제 24 기
매출액	31,761,077,856	44,223,639,879	55,683,566,667
매출원가	10,522,926,545	9,720,538,865	8,808,048,623
매출총이익	21,238,151,311	34,503,101,014	46,875,518,044
판매비와관리비	14,663,337,220	16,200,468,568	16,861,914,855
대손상각비(환입)	(92,400,000)	(874,671,943)	1,638,945,489
영업이익	6,667,214,091	19,177,304,389	28,374,657,700
기타수익	906,880,648	689,829,990	1,693,576,948
기타비용	452,326,280	2,606,922,750	1,480,817,399
금융수익	2,082,925,791	4,939,397,643	3,373,461,645
금융비용	91,005,606	5,309,933,392	1,753,371,010
법인세비용차감전순손익	9,113,688,644	16,889,675,880	30,207,507,884
법인세비용	486,548,982	6,698,300,400	3,951,652,238
당기순이익	8,627,139,662	10,191,375,480	26,255,855,646
기타포괄손익	(167,104,537)	(142,835,065)	136,364,588
당기손익으로 재분류되지 않는 포괄손익			
순확정급여채무의 재측정요소	(210,025,337)	(146,375,065)	134,884,588

기타포괄손익-공정가치측정 금융상품 평가손익	42,920,800	3,540,000	1,480,000
총포괄이익	8,460,035,125	10,048,540,415	26,392,220,234
지배기업지분에 대한 주당이익			
기본주당이익 (단위 : 원)	790	933	2,398
희석주당이익 (단위 : 원)	790	933	2,398

**자본변동표**

제 26 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 25 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

제 24 기 2019.01.01 부터 2019.12.31 까지

(단위 : 원)

	자본					
	자본금	자본잉여금	자본조정	기타포괄손익누계액	이익잉여금	자본 합계
2019.01.01 (기초)	5,665,319,000	103,176,221,768	(1,374,670,022)	(1,887,600)	(18,380,985,229)	89,083,997,917
회계정책변경의 효과					(33,731,107)	33,731,107
총포괄손익						
당기순이익					26,255,855,646	26,255,855,646
순확정급여부채의 재측정요소					134,884,588	134,884,588
기타포괄손익-공정가치측정 금융상품 평가 손익				1,480,000		1,480,000
소유주와의 거래	자기주식의 취득		(895,665,150)			(895,665,150)
	종속회사의 흡수합병		(2,031,817,729)			(2,031,817,729)
2019.12.31 (기말)	5,665,319,000	101,144,404,039	(2,270,335,172)	(407,600)	7,976,023,898	112,515,004,165
2020.01.01 (기초)	5,665,319,000	101,144,404,039	(2,270,335,172)	(407,600)	7,976,023,898	112,515,004,165
회계정책변경의 효과						
총포괄손익						
당기순이익					10,191,375,480	10,191,375,480
순확정급여부채의 재측정요소					(146,375,065)	(146,375,065)
기타포괄손익-공정가치측정 금융상품 평가 손익				3,540,000		3,540,000
소유주와의 거래	자기주식의 취득					
	종속회사의 흡수합병					
2020.12.31 (기말)	5,665,319,000	101,144,404,039	(2,270,335,172)	3,132,400	18,021,024,313	122,563,544,580
2021.01.01 (기초)	5,665,319,000	101,144,404,039	(2,270,335,172)	3,132,400	18,021,024,313	122,563,544,580
회계정책변경의 효과						
총포괄손익						
당기순이익					8,627,139,662	8,627,139,662
순확정급여부채의 재측정요소					(210,025,337)	(210,025,337)
기타포괄손익-공정가치측정 금융상품 평가 손익				42,920,800		42,920,800
소유주와의 거래	자기주식의 취득					
	종속회사의 흡수합병					
2021.12.31 (기말)	5,665,319,000	101,144,404,039	(2,270,335,172)	46,053,200	26,438,138,638	131,023,579,705

## 현금흐름표

제 26 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 25 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

제 24 기 2019.01.01 부터 2019.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 26 기	제 25 기	제 24 기
영업활동으로 인한 현금흐름	14,481,646,240	15,917,395,067	19,098,592,951
영업활동으로부터 창출된 현금흐름	15,193,576,010	14,529,861,465	23,695,588,822
당기손이익	8,627,139,662	10,191,375,480	26,255,855,646
현금의 유출이 없는 비용 등의 가산	2,797,390,215	14,514,346,499	10,076,713,295
현금의 유입이 없는 수익 등의 차감	(2,581,565,081)	(3,603,191,273)	(3,678,680,240)
영업활동으로 인한 자산·부채의 변동	6,350,611,214	(6,572,669,241)	(8,958,299,879)
이자수취	375,821,401	376,916,997	862,319,241
이자지급	(45,046,812)	(113,639,652)	(255,786,988)
배당금수취		240,000	240,000
법인세의 지급(환급)	(1,042,704,359)	1,124,016,257	(5,203,768,124)
투자활동으로 인한 현금흐름	(26,533,154,646)	3,673,641,228	(27,338,578,908)
투자활동으로 인한 현금의 유입	9,700,000,000	45,367,456,690	22,296,566,491
기타금융자산의 처분			910,250,021
보증금의 회수	200,000,000	300,735,000	50,000,000
관계기업투자주식의 처분		30,327,943,789	
유형자산의 처분			35,105,544
영업양도로 인한 현금유입			33,118,178
종속회사의 흡수합병으로 인한 현금유입			1,084,225,092
당기손익-공정가치측정 금융자산의 처분		14,638,777,901	20,183,867,656
단기대여금의 회수	9,500,000,000	100,000,000	
투자활동으로 인한 현금의 유출	(36,233,154,646)	(41,693,815,462)	(49,635,145,399)
단기대여금의 증가		(11,000,000,000)	(100,000,000)
기타비유동금융자산의 취득	(24,483,643,996)		
보증금의 증가	(1,106,868,000)	(899,677,067)	(270,000,000)
당기손익-공정가치측정 금융자산의 취득			(21,858,717,049)
유형자산의 취득	(696,681,234)	(78,858,395)	(21,197,226)
무형자산의 취득	(20,194,504)	(17,000,000)	
물적분할로 인한 현금유출		(8,813,580,000)	
종속기업투자주식의 취득	(9,925,766,912)	(20,884,700,000)	(27,385,231,124)
재무활동으로 인한 현금흐름	(1,565,234,508)	(1,436,847,668)	(2,355,693,482)
재무활동으로 인한 현금의 유입			
재무활동으로 인한 현금의 유출	(1,565,234,508)	(1,436,847,668)	(2,355,693,482)
자기주식의 취득			(895,665,150)
리스료의 지급	(1,565,234,508)	(1,436,847,668)	(1,460,028,332)
외화환산으로 인한 현금의 변동	175,700,981	(2,346,994,991)	(16,839,982)

현금및현금성자산의증감	(13,441,041,933)	15,807,193,636	(10,612,519,421)
기초현금및현금성자산	36,765,493,655	20,958,300,019	31,570,819,440
기말현금및현금성자산	23,324,451,722	36,765,493,655	20,958,300,019

- 이익잉여금처분계산서(안) 또는 결손금처리계산서(안)  
 <이익잉여금처분계산서 / 결손금처리계산서>

제 26(당) 기 2021년 1월 1일부터 2021년 12월 31일까지				
제 25(전) 기 2020년 1월 1일부터 2020년 12월 31일까지				
주식회사 액토즈소프트			(단	
위 : 원)				
과 목	제 26(당) 기		제 25(전) 기	
	처분예정일 : 2022년 3월 30일,		처분확정일 : 2021년 3월 31일	
I. 미처분 이익잉여금		26,268,138,638		17,851,024,313
1. 전기이월이익잉여금	17,851,024,313		7,806,023,898	
2. 회계정책변경효과	-		-	
3. 순확정급여부채의재측정요소	(210,025,337)		(146,375,065)	
4. 당기순손익	8,627,139,662		10,191,375,480	
II. 이익잉여금 처분액		-		-
III. 차기이월 미처분이익잉여금(결손금)		26,268,138,638		17,851,024,313

## 5. 재무제표 주석

제 26 (당)기 : 2021년 12월 31일 현재  
 제 25 (전)기 : 2020년 12월 31일 현재

주식회사 액토즈소프트

### 1. 일반사항

주식회사 액토즈소프트(이하 "당사")는 게임 소프트웨어 개발 및 판매를 주요 사업으로 하고 있습니다. 당사는 한국에서 설립된 주식회사로 현재 한국에 위치하고 있으며 본사의 주소는 서울특별시 중구 서애로 33 입니다. 한편, 당사의 주식은 코스닥시장에 등록되어 있습니다. 당사가 발행할 주식의 총수 및 1주당 액면금액은 각각 50,000,000주 및 500원입니다.

당기말 현재의 주요 주주현황은 다음과 같습니다.

주주	소유주식수(주)	지분율(%)
Shengqu Technology Korean Limited.	5,787,191	51.08
자기주식	406,091	3.58

기타주주	5,137,356	45.34
합계	11,330,638	100.00

## 2. 중요한 회계정책

다음은 재무제표 작성에 적용된 중요한 회계정책입니다. 이러한 정책은 별도의 언급이 없다면, 표시된 회계기간에 계속적으로 적용됩니다.

### 2.1 재무제표 작성 기준

당사의 재무제표는 한국채택국제회계기준(이하 기업회계기준)에 따라 작성되었습니다. 한국채택국제회계기준은 국제회계기준위원회("IASB")가 발표한 기준서와 해석서 중대한민국이 채택한 내용을 의미합니다.

재무제표는 다음을 제외하고는 역사적 원가에 기초하여 작성하였습니다.

- 특정 금융자산과 금융부채
- 확정급여제도와 공정가치로 측정하는 사외적립자산

한국채택국제회계기준은 재무제표 작성시 중요한 회계추정의 사용을 허용하고 있으며, 회계정책을 적용함에 있어 경영진의 판단을 요구하고 있습니다. 보다 복잡하고 높은 수준의 판단이 필요한 부분이나 중요한 가정 및 추정이 필요한 부분은 주석 3에서 설명하고 있습니다.

### 2.2 회계정책과 공시의 변경

#### 2.2.1 당사가 채택한 제·개정 기준서 및 해석서

2021년 1월 1일부터 이자율지표 개혁 2단계 개정사항(기업회계기준서 제1109호 '금융상품' 및 제1039호 '금융상품 인식과 측정' 및 제1107호 '금융상품 공시' 및 제1104호 '보험계약' 및 제1116호 '리스') 등 시행되는 새로운 회계기준이 있으나, 그 기준들은 당사의 재무제표에 중요한 영향은 없습니다.

#### 2.2.2 당사가 적용하지 않은 제·개정 기준서 및 해석서

제정·공표되었으나 2021년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도에 시행일이 도래하지 아니한 주요 제·개정 기준서 및 해석서는 다음과 같습니다. 당사는 재무제표 작성 시 다음의 제·개정 기준서 및 해석서를 조기적용하지 아니하였습니다.

##### (1) K-IFRS 1037 '손실부담계약' - 계약이행원가

손실부담계약인지 여부를 평가하기 위한 목적으로 계약이행원가를 결정할 때 포함하는 원가의 범위를 명확히 하였습니다. 이 개정사항은 시행일에 존재하는 계약에 대하여 2022년 1월 1일로 부터 시작되는 연차재무제표에 적용됩니다. 최초적용일에 개정사항 적용으로 인한 누적효과는 기초시점의 이익잉여금 또는 기타 자본에서 조정하고, 비교표시재무제표는 재작성하지 않습니다. 당사는 2021년 12월 31일에 존재하는 모든 계약에 대하여 개정사항이 시행되기 전에 모두 완료될 것입니다.

##### (2) K-IFRS 1012 '법인세' - 단일거래에서 생기는 자산과 부채 관련 이연법인세

사용권자산과 리스부채, 복구충당부채와 관련 자산을 최초 인식할 때 가산할 일시적차이와 차감할 일시적 차이가 동시에 동일한 금액으로 생기는 경우 최초인식 면제를 적용하기 위한

좁은 범위의 개정입니다. 이 개정안은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도부터 적용할 수 있습니다.

사용권자산과 리스부채, 복구충당부채와 관련 자산을 발생시키는 단일 거래의 경우, 관련된 이연법인세 자산과 부채는 최초 적용 누적효과를 비교표시되는 가장 이른 기간의 기초시점의 이익잉여금(또는 자본의 다른 구성요소)에서 조정하여 인식하여야 합니다.

이 개정안은 표시되는 가장 이른 기간의 기초시점 이후부터 발생한 모든 거래에 적용합니다.

당사는 2023년 1월 1일부터 이 개정안을 적용할 예정입니다. 이 개정안의 적용이 당기 또는 전기에 영향을 미치는 금액은 없습니다.

다음의 제·개정 기준서는 당사에 중요한 영향을 미치지 않을 것으로 판단됩니다.

- 2021년 6월 30일을 초과하는 기간에 대한 COVID-19관련 임차료 면제/할인/유예(기업회계기준서 제1116호 '리스')
- 개념체계 참조 (기업회계기준서 제1103호 '사업결합')
- K-IFRS 연차개선 2018-2020
- 의도한 사용 전의 매각금액 (기업회계기준서 제1016호 '유형자산')
- 부채의 유동/비유동 분류 (기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시')
- 기업회계기준서 제1117호 '보험계약' 및 그 개정안
- 회계정책의 공시(기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시')
- 회계추정의 정의(기업회계기준서 제1008호 '회계정책, 회계추정의 변경 및 오류')

### 2.3 종속기업, 관계기업 및 공동기업

당사의 재무제표는 기업회계기준서 제1027호 '별도재무제표'에 따른 별도재무제표입니다. 종속기업, 공동기업 및 관계기업 투자는 직접적인 지분투자에 근거하여 원가로 측정하고 있으며, 다만 한국채택국제회계기준으로의 전환일 시점에는 전환일 시점의 과거회계기준에 따른 장부금액을 간주원가로 사용하였습니다. 또한, 종속기업, 공동기업 및 관계기업으로부터 수취하는 배당금은 배당에 대한 권리가 확정되는 시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

### 2.4 외화환산

#### (1) 기능통화와 표시통화

당사는 당사 내 개별기업의 재무제표에 포함되는 항목들을 각각의 영업활동이 이뤄지는 주된 경제 환경에서의 통화("기능통화")를 적용하여 측정하고 있습니다. 당사의 기능통화는 대한민국 원화이며, 당사의 재무제표는 대한민국 원화로 표시되어 있습니다.

#### (2) 외화거래와 보고기간말의 환산

외화거래는 거래일의 환율 또는 재측정되는 항목인 경우 평가일의 환율을 적용한 기능통화로 인식됩니다. 외화거래의 결제나 화폐성 외화 자산·부채의 환산에서 발생하는 외환차이는 당기손익으로 인식되며, 금융수익 또는 금융비용으로 표시됩니다.

비화폐성 금융자산·부채로부터 발생하는 외환차이는 공정가치 변동손익의 일부로 보아 당기손익-공정가치 측정 지분상품으로부터 발생하는 외환차이는 당기손익으로, 기타포괄손익-공정가치 측정 지분상품의 외환차이는 기타포괄손익에 포함하여 인식됩니다.

## 2.5 금융자산

### (1) 분류

당사는 다음의 측정 범주로 금융자산을 분류합니다.

- 당기손익-공정가치 측정 금융자산
- 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산
- 상각후원가 측정 금융자산

금융자산은 금융자산의 관리를 위한 사업모형과 금융자산의 계약상 현금흐름 특성에 근거하여 분류합니다.

공정가치로 측정하는 금융자산의 손익은 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 채무상품에 대한 투자는 해당 자산을 보유하는 사업모형에 따라 그 평가손익을 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 당사는 금융자산을 관리하는 사업모형을 변경하는 경우에만 채무상품을 재분류합니다.

단기매매항목이 아닌 지분상품에 대한 투자는 최초 인식시점에 후속적인 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 지정하는 취소 불가능한 선택을 할 수 있습니다. 지정되지 않은 지분상품에 대한 투자의 공정가치 변동은 당기손익으로 인식합니다.

### (2) 측정

당사는 최초 인식시점에 금융자산을 공정가치로 측정하며, 당기손익-공정가치 측정 금융자산이 아닌 경우에 해당 금융자산의 취득과 직접 관련되는 거래원가는 공정가치에 가산합니다. 당기손익-공정가치 측정 금융자산의 거래원가는 당기손익으로 비용처리합니다.

내재파생상품을 포함하는 복합계약은 계약상 현금흐름이 원금과 이자로만 구성되어 있는지를 결정할 때 해당 복합계약 전체를 고려합니다.

#### (가) 채무상품

금융자산의 후속적인 측정은 금융자산의 계약상 현금흐름 특성과 그 금융자산을 관리하는 사업모형에 근거합니다. 당사는 채무상품을 다음의 세 범주로 분류합니다.

##### 1) 상각후원가 측정 금융자산

계약상 현금흐름을 수취하기 위해 보유하는 것이 목적인 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 자산은 상각후원가로 측정합니다. 상각후원가로 측정하는 금융자산으로서 위험회피관계의 적용 대상이 아닌 금융자산의 손익은 해당 금융자산을 제거하거나 손상할 때 당기손익으로 인식합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다.

##### 2) 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산

계약상 현금흐름의 수취와 금융자산의 매도 둘 다를 통해 목적을 이루는 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 금융자산은 기타포괄손익-공정가치로 측정합니다. 손상차손(환입)과 이자수익 및 외환손익을 제외하고는, 공정가치로 측정하는 금융자산의 평가손익은 기타포괄손익으로 인식합니다. 금융자산을 제거할 때에는 인식한 기타포괄손익누계액을 자본에서 당기손익으로 재분류합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다. 외환손익은 '금융수익' 또는 '금융비용'으로 표시하고 손상차손은 '기타비용'으로 표시합니다.

### 3) 당기손익-공정가치 측정 금융자산

상각후원가 측정 금융자산이나 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산이 아닌 채무상품은 당기손익-공정가치로 측정됩니다. 위험회피관계가 적용되지 않는 당기손익-공정가치 측정 채무상품의 손익은 당기손익으로 인식하고 발생한 기간에 손익계산서에 '금융수익' 또는 '금융비용'으로 표시합니다.

#### (나) 지분상품

당사는 모든 지분상품에 대한 투자를 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 선택한 장기적 투자목적 또는 전략적 투자목적의 지분상품에 대해 기타포괄손익으로 인식한 금액은 해당 지분상품을 제거할 때에도 당기손익으로 재분류하지 않습니다. 이러한 지분상품에 대한 배당수익은 당사가 배당을 받을 권리가 확정된 때 '금융수익'으로 당기손익으로 인식합니다.

당기손익-공정가치로 측정하는 금융자산의 공정가치 변동은 손익계산서에 '금융수익' 또는 '금융비용'으로 표시합니다. 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 지분상품에 대한 손상차손(환입)은 별도로 구분하여 인식하지 않습니다.

#### (3) 손상

당사는 미래전망정보에 근거하여 상각후원가로 측정하거나 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대한 기대신용손실을 평가합니다. 손상 방식은 신용위험의 유의적인 증가 여부에 따라 결정됩니다. 단, 매출채권 및 리스채권에 대해 당사는 채권의 최초 인식시점부터 전체기간 기대신용손실을 인식하는 간편법을 적용합니다.

#### (4) 인식과 제거

금융자산의 정형화된 매입 또는 매도는 매매일에 인식하거나 제거합니다. 금융자산은 현금 흐름에 대한 계약상 권리가 소멸하거나 금융자산을 양도하고 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전한 경우에 제거됩니다.

당사가 채무상대표에 인식된 자산을 이전하는 거래를 하였지만, 이전되는 재산의 소유에 따른 대부분의 위험과 보상을 보유하는 경우에만 이전된 자산을 제거하지 않습니다.

#### (5) 금융상품의 상계

금융자산과 부채는 인식한 자산과 부채에 대해 법적으로 집행가능한 상계권리를 현재 보유하고 있고, 순액으로 결제하거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도를 가지고 있을 때 상계하여 채무상대표에 순액으로 표시합니다. 법적으로 집행가능한 상계권리는 미래사건에 좌우되지 않으며, 정상적인 사업과정의 경우와 채무불이행의 경우 및 지급불능이나 파산의 경우에도 집행가능한 것을 의미합니다.

## 2.6 매출채권

매출채권은 유의적인 금융요소를 포함하지 않는 경우에는 무조건적인 대가의 금액으로, 유의적인 금융요소를 포함하는 경우에는 공정가치로 최초 인식합니다. 매출채권은 후속적으로 유효이자율법을 적용한 상각후원가에 손실충당금을 차감하여 측정됩니다. (당사의 매출채권 회계처리에 대한 추가적인 사항은 주식 10, 손상에 대한 회계정책은 주식 4.1.2 참조)

## 2.7 유형자산

유형자산은 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감하여 표시됩니다. 역사적 원가는 자산의 취득에 직접적으로 관련된 지출을 포함합니다. 자산은 취득원가에서 잔존가치를 제외하고, 다음의 추정 경제적 내용연수에 걸쳐 정액법으로 상각됩니다.

과목	추정 내용연수	감가상각방법
시설장치	4년	정액법
집기비품	4년	정액법

유형자산의 감가상각방법과 잔존가치 및 경제적 내용연수는 매 회계연도 말에 재검토되고 필요한 경우 추정의 변경으로 조정됩니다.

## 2.8 무형자산

무형자산은 역사적 원가로 최초 인식되고, 원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시됩니다.

회원권은 이용 가능 기간에 대하여 예측가능한 제한이 없으므로 내용연수가 한정되지 않아 상각되지 않습니다. 한정된 내용연수를 가지는 다음의 무형자산은 추정내용연수동안 정액법으로 상각됩니다.

과목	추정 내용연수	감가상각방법
산업재산권	5년	정액법
기타의무형자산	5년	정액법

내용연수가 유한한 무형자산에 대해서는 매 보고기간 종료일마다 자산의 상각방법, 잔존가치 및 경제적 내용연수를 검토하고, 필요한 경우에는 회계추정의 변경으로 조정을 하고 있습니다. 내용연수가 비한정인 무형자산에 대해서는 매 회계기간에 비한정 내용연수의 정당성 검토를 수행하고 있습니다.

## 2.9 비금융자산의 손상

계약을 체결하거나 이행하기 위해 든 원가에서 생기는 자산, 종업원급여에서 발생한 자산, 이연법인세자산을 제외한 모든 비금융자산에 대해서는 매 보고기간 말마다 자산손상을 시사하는 징후가 있는지를 검토하며, 만약 그러한 징후가 있다면 당해 자산의 회수가능액을 추정하고 있습니다. 단, 내용연수가 비한정인 무형자산, 아직 사용할 수 없는 무형자산에 대하여는 매년 손상검사를 수행하고 있습니다. 손상차손은 회수가능액(사용가치 또는 처분부대원가를 차감한 공정가치 중 높은 금액)을 초과하는 장부금액만큼 인식되고 비금융자산에 대한 손상차손은 매 보고기간말에 환입가능성이 검토됩니다.

## 2.10 매입채무와 기타채무

매입채무와 기타채무는 당사가 보고기간말 전에 재화나 용역을 제공받았으나 지급되지 않은 부채입니다. 해당 채무는 무담보이며, 보통 인식 후 30일 이내에 지급됩니다. 매입채무와 기타채무는 지급기일이 보고기간 후 12개월 후가 아니라면 유동부채로 표시되었습니다. 해당 채무들은 최초에 공정가치로 인식되고 후속적으로 유효이자율법을 적용한 상각후원가로 측정됩니다.

## 2.11 금융부채

### (1) 분류 및 측정

당사의 당기손익-공정가치 측정 금융부채는 단기매매목적의 금융상품입니다. 주로 단기간 내에 재매입할 목적으로 부담하는 금융부채는 단기매매금융부채로 분류됩니다. 또한, 위험회피회계의 수단으로 지정되지 않은 파생상품이나 금융상품으로부터 분리된 내재파생상품도 단기매매금융부채로 분류됩니다.

당기손익-공정가치 측정 금융부채, 금융보증계약, 금융자산의 양도가 제거조건을 충족하지 못하는 경우에 발생하는 금융부채를 제외한 모든 비파생금융부채는 상각후원가로 측정하는 금융부채로 분류되고 있으며, 재무상태표 상 '매입채무', '차입금', '리스부채' 및 '기타지급채무' 등으로 표시됩니다.

### (2) 제거

금융부채는 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료되어 소멸되거나 기존 금융부채의 조건이 실질적으로 변경된 경우에 재무상태표에서 제거됩니다. 소멸하거나 제3자에게 양도한 금융부채의 장부금액과 지급한 대가(양도한 비현금자산이나 부담한 부채를 포함)의 차액은 당기손익으로 인식합니다.

## 2.12 충당부채

과거사건의 결과로 현재의 법적의무나 의제의무가 존재하고, 그 의무를 이행하기 위한 자원의 유출가능성이 높으며, 당해 금액의 신뢰성 있는 추정이 가능한 경우 판매보증충당부채, 복구충당부채 및 소송충당부채 등을 인식하고 있습니다. 충당부채는 의무를 이행하기 위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 측정되며, 시간경과로 인한 충당부채의 증가는 이자비용으로 인식됩니다.

## 2.13 당기법인세 및 이연법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성됩니다. 법인세는 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식된 항목과 관련된 금액은 해당 항목에서 직접 인식하며, 이를 제외하고는 당기손익으로 인식됩니다.

법인세와 관련된 이자와 벌금은 법인세에 해당하는지 판단하고 법인세에 해당한다면기업회계기준서 제1012호 '법인세'를 적용하고 법인세에 해당하지 않는다면 기업회계기준서 제1037호 '충당부채, 우발부채, 우발자산'을 적용하고 있습니다.

당기법인세비용은 보고기간 말 현재 제정되었거나 실질적으로 제정된 세법에 근거하여 측정합니다. 경영진은 적용 가능한 세법 규정이 해석에 따라 달라질 수 있는 상황에 대하여 당사가 세무신고 시 적용한 세무정책에 대하여 주기적으로 평가하고 있으며, 세무당국이 불확실한 법인세 처리를 수용할 가능성이 높은지 고려합니다. 당사는법인세 측정 시 가장 가능성이 높은 금액 또는 기댓값 중 불확실성의 해소를 더 잘 예측할 것으로 예상되는 방법을 사용하여 불확실성의 영향을 반영합니다.

이연법인세는 자산과 부채의 장부금액과 세무기준액의 차이로 발생하는 일시적차이에 대하여 장부금액을 회수하거나 결제할 때의 예상 법인세효과로 인식됩니다. 다만,사업결합 이외의 거래에서 자산·부채를 최초로 인식할 때 발생하는 이연법인세 자산과 부채는 그 거래가 회계이익이나 과세소득에 영향을 미치지 않는다면 인식되지 않습니다. 이연법인세자산은 차감할 일시적차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우에 인식됩니다.

종속기업, 관계기업 및 공동기업 투자지분과 관련된 가산할 일시적차이에 대해 소멸시점을 통제할 수 있고 예측가능한 미래에 일시적차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고 이연법인세부채를 인식하고 있습니다. 또한 이러한 자산으로부터 발생하는 차감할 일시적차이에 대하여 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸할 가능성이 높고 일시적차이가 사용될 수 있는 과세소득이 발생할 가능성이 높은 경우에만 이연법인세자산을 인식하고 있습니다.

이연법인세 자산과 부채는 법적으로 당기법인세자산과 당기법인세부채를 상계할 수 있는 권리를 당사가 보유하고 있고, 이연법인세 자산과 부채가 동일한 과세당국에 의해서 부과되는 법인세와 관련된 경우에 상계합니다. 당기법인세 자산과 부채는 법적으로 상계할 수 있는 권리를 당사가 보유하고 있고, 순액으로 결제할 의도가 있거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제하려는 의도가 있는 경우에 상계합니다.

미사용 세무상결손금과 세액공제, 차감할 일시적 차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우 그 범위 안에서 이월된 미사용 세무상결손금과 세액공제, 차감할 일시적차이에 대하여 이연법인세자산을 인식합니다. 미래 과세소득은 관련 가산할 일시적차이의 소멸에 의해 결정됩니다.

사용권자산 및 리스부채와 관련된 일시적 차이는 이연법인세를 인식할 목적으로 하나의 거래로 간주됩니다.

## 2.14 종업원급여

당사의 퇴직연금제도는 확정기여제도와 확정급여제도로 구분됩니다.

확정기여제도는 당사가 고정된 금액의 기여금을 별도 기금에 지급하는 퇴직연금제도이며, 기여금은 종업원이 근무 용역을 제공했을 때 비용으로 인식됩니다.

확정급여제도는 확정기여제도를 제외한 모든 퇴직연금제도입니다. 일반적으로 확정급여제도는 연령, 근속연수나 급여수준 등의 요소에 의하여 종업원이 퇴직할 때 지급받을 퇴직연금 급여의 금액이 확정됩니다. 확정급여제도와 관련하여 재무상태표에 계상된 부채는 보고기간 말 현재 확정급여채무의 현재가치에서 사외적립자산의 공정가치를 차감한 금액입니다. 확정급여채무는 매년 독립된 보험계리인에 의해 예측단위적립방식에 따라 산정되며, 확정급여채무의 현재가치는 그 지급시점과 만기가 유사한 우량회사채의 이자율로 기대미래현금유출액을 할인하여 산정됩니다. 한편, 순확정급여부채와 관련한 재측정요소는 기타포괄손익으로 인식됩니다.

제도개정, 축소 또는 정산이 발생하는 경우, 과거근무원가 또는 정산으로 인한 손익은 당기손익으로 인식됩니다.

## 2.15 수익인식

### (1) 수행의무의 식별

당사는 판권제공(라이선스)을 하거나 직접 게임서비스 제공함으로써 다양한 콘텐츠의 아이템을 판매하고 있으며, 무료게임서비스 제공, 시스템 유지, 업데이트 의무 등의 수행의무를 인식하고 있습니다. 그리고 이러한 핵심원칙에 따라 수익을 인식하기 위해서는 다음의 5단계 1) 고객과의 계약 식별, 2) 수행의무 식별, 3) 거래가격 산정, 4) 거래가격을 계약 내 수행의무에 배분, 5) 수행의무를 이행할 때(또는 기간에 걸쳐 이행하는 대로) 수익인식을 적용할 것

을 요구하고 있습니다.

## (2) 라이선스 : 사용권 대 접근권

기업회계기준서의 라이선스에 대한 종전 수익인식 규정에서는 '약정의 실질에 따라' 수익을 인식하도록 요구하였습니다. 그러나 그 규정에서는 기업이 '약정의 실질'을 어떻게 판단해야 하는지 최소한의 지침만을 제공하였기 때문에, 실무에서 라이선스 회계처리에 유의적인 다양성이 존재하였습니다. 기업회계기준서 제1115호에서는 라이선스 기간 전체에 걸쳐 존재하는 기업의 지적 재산에 접근할 권리를 제공하는 라이선스와 라이선스를 부여한 시점에 존재하는 지적 재산을 사용할 권리를 제공하는 라이선스를 구별함으로써 고객이 라이선스를 언제 통제하게 되는지를 판단하는 추가 지침을 제공합니다. 이 판단은 기업이 라이선스를 이전하는 수행의무를 한 시점에 이행하는지 또는 기간에 걸쳐 이행하는지에 영향을 주었으며 당사는 게임별로 사용권 및 접근권으로 구별하여 인식하였습니다.

## 2.16 리스

### (1) 리스제공자

각 리스를 분류하기 위하여 당사는 리스가 기초자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전하는지를 전반적으로 판단합니다. 기초자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 리스이용자에게 이전하는 경우에는 리스를 금융리스로 분류하고, 그렇지 않은 경우에는 리스를 운용리스로 분류합니다. 이 평가 지표의 하나로 당사는 리스기간이 기초자산의 경제적 내용연수의 상당 부분을 차지하는지 고려합니다.

당사가 리스제공자인 경우 운용리스에서 생기는 리스수익은 리스기간에 걸쳐 정액기준으로 인식합니다. 운용리스 체결 과정에서 부담하는 리스개설직접원가를 기초자산의 장부금액에 더하고 리스료 수익과 같은 기준으로 리스기간에 걸쳐 비용으로 인식합니다. 각 리스된 자산은 재무상태표에서 그 특성에 기초하여 표시하였습니다.

당사가 중간리스제공자인 경우 당사는 상위리스와 전대리스를 두 개의 별도 계약으로 회계처리하고 있습니다. 당사는 기초자산이 아닌 상위리스에서 생기는 사용권자산에 따라 전대리스를 금융리스로 분류합니다.

### (2) 리스이용자

당사는 다양한 사무실, 자동차를 리스하고 있습니다. 리스계약은 일반적으로 1~5년의 고정기간으로 체결되지만 아래 (3)에서 설명하는 연장선택권이 있을 수 있습니다.

계약에는 리스요소와 비리스요소가 모두 포함될 수 있습니다. 당사는 상대적 개별 가격에 기초하여 계약 대가를 리스요소와 비리스요소에 배분하였습니다. 그러나 당사가 리스이용자인 부동산 리스의 경우 리스요소와 비리스요소를 분리하지 않고 하나의 리스요소로 회계처리하는 실무적 간편법을 적용하였습니다.

리스조건은 개별적으로 협상되며 다양한 계약조건을 포함합니다. 리스계약에 따라 부과되는 다른 제약은 없지만 리스자산을 차입금의 담보로 제공할 수는 없습니다.

당사는 계약이 집행가능한 기간 내에서 해지불능기간에 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우의 그 대상기간과 종료선택권을 행사하지 않을 것이 상당히 확실한 경우의 그 대상기간을 포함하여 리스기간을 산정합니다. 당사는 리스이용자와 리스제공자가 각각 다른 당사자의 동의 없이 종료할 수 있는 권리가 있는 경우 계약을 종료할 때 부담할 경

제적 불이익을 고려하여 집행가능한 기간을 산정합니다.

리스에서 생기는 자산과 부채는 최초에 현재가치기준으로 측정합니다. 리스부채는 다음 리스료의 순현재가치를 포함합니다.

- 받은 리스 인센티브를 차감한 고정리스료(실질적인 고정리스료 포함)
- 개시일 현재 지수나 요율을 사용하여 최초 측정한, 지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동리스료
- 잔존가치보증에 따라 당사(리스이용자)가 지급할 것으로 예상되는 금액
- 당사(리스이용자)가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우에 그 매수선택권의 행사가격
- 리스기간이 당사(리스이용자)의 종료선택권 행사를 반영하는 경우에 그 리스를 종료하기 위하여 부담하는 금액

리스의 내재이자율을 쉽게 산정할 수 있는 경우 그 이자율로 리스료를 할인합니다. 내재이자율을 쉽게 산정할 수 없는 경우에는 리스이용자가 비슷한 경제적 환경에서 비슷한 기간에 걸쳐 비슷한 담보로 사용권자산과 가치가 비슷한 자산을 획득하는 데 필요한 자금을 차입한다면 지급해야 할 이자율인 리스이용자의 증분차입이자율을 사용합니다.

당사는 증분차입이자율을 다음과 같이 산정합니다.

- 가능하다면 개별 리스이용자가 받은 최근 제3자 금융 이자율에 제3자 금융을 받은이후 재무상태의 변경을 반영
- 최근 제3자 금융을 받지 않은 기업이 보유한 리스의 경우 무위험이자율에 신용위험을 조정하는 상향 접근법을 사용
- 국가, 통화, 담보, 보증과 같은 리스에 특정한 조정을 반영

개별 리스이용자가 리스와 비슷한 지급일정을 가진 분할상환 차입금 이자율을 쉽게 관측(최근의 금융 또는 시장 자료를 통해)할 수 있는 경우, 당사는 증분차입이자율을 산정할 때 그 이자율을 시작점으로 사용합니다.

당사는 지수나 요율에 따라 달라지는 변동리스료의 경우 지수나 요율이 유효할 때까지 리스부채에 포함하지 않는 변동리스료의 잠재적 미래 증가 위험에 노출되어 있습니다. 지수나 요율에 따라 달라지는 리스료의 조정액이 유효한 시점에서 리스부채를 재평가하고 사용권자산을 조정합니다.

각 리스료는 리스부채의 상환과 금융원가로 배분합니다. 금융원가는 각 기간의 리스부채 잔액에 대하여 일정한 기간 이자율이 산출되도록 계산된 금액을 리스기간에 걸쳐 당기손익으로 인식합니다.

사용권자산은 다음 항목들로 구성된 원가로 측정합니다.

- 리스부채의 최초 측정금액
- 받은 리스 인센티브를 차감한 리스개시일이나 그 전에 지급한 리스료
- 리스이용자가 부담하는 리스개설직접원가
- 복구원가의 추정치

사용권자산은 리스개시일부터 사용권자산의 내용연수 종료일과 리스기간 종료일 중 이른 날

까지의 기간동안 감가상각합니다. 당사가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 (reasonably certain) 경우 사용권자산은 기초자산의 내용연수에 걸쳐 감가상각합니다. 단기 리스와 모든 소액자산 리스와 관련된 리스료는 정액 기준에 따라 당기손익으로 인식합니다. 단기리스는 리스기간이 12개월 이하인 리스이며, 소액리스자산은 소액의 사무실 가구로 구성되어 있습니다.

### (3) 연장선택권 및 종료선택권

당사 전체에 걸쳐 다수의 부동산 및 시설장치 리스계약에 연장선택권 및 종료선택권을 포함하고 있습니다. 이러한 조건들은 계약 관리 측면에서 운영상의 유연성을 극대화하기 위해 사용됩니다. 보유하고 있는 대부분의 연장선택권 및 종료선택권은 해당 리스제공자가 아니라 당사가 행사할 수 있습니다.

## 2.17 영업부문

영업부문별 정보는 경영진에게 내부적으로 보고되는 자료와 동일한 방법으로 보고되고 있으며, 게임 소프트웨어를 개발 및 판매하는 단일 부문으로 구성되어 있습니다.

## 2.18 재무제표 승인

당사의 재무제표는 2022년 3월 15일자로 이사회에서 승인되었으며, 정기주주총회에서 최종 승인될 예정입니다.

## 3. 중요한 회계추정 및 가정

재무제표 작성에는 미래에 대한 가정 및 추정이 요구되며 경영진은 당사의 회계정책을 적용하기 위해 판단이 요구됩니다. 추정 및 가정은 지속적으로 평가되며, 과거 경험과 현재의 상황에 비추어 합리적으로 예측가능한 미래의 사건을 고려하여 이루어집니다. 회계추정의 결과가 실제 결과와 동일한 경우는 드물 것이므로 중요한 조정을 유발할 수 있는 유의적인 위험을 내포하고 있습니다.

다음 회계연도에 자산 및 부채 장부금액의 조정에 영향을 미칠 수 있는 경영진 판단과 유의적 위험에 대한 추정 및 가정은 다음과 같습니다. 일부 항목에 대한 유의적인 판단 및 추정에 대한 추가적인 정보는 개별 주석에 포함되어 있습니다.

### (1) 금융상품의 공정가치

활성시장에서 거래되지 않는 금융상품의 공정가치는 원칙적으로 평가기법을 사용하여 결정됩니다. 당사는 보고기간말 현재 중요한 시장상황에 기초하여 다양한 평가기법의 선택 및 가정에 대한 판단을 하고 있습니다(주석 5 참조).

### (2) 금융자산의 손상

금융자산의 손실충당금은 부도위험 및 기대손실률 등에 대한 가정에 기초하여 측정됩니다. 당사는 이러한 가정의 설정 및 손상모델에 사용되는 투입변수의 선정에 있어서 당사의 과거 경험, 현재 시장 상황, 재무보고일 기준의 미래전망정보 등을 고려하여 판단합니다(주석 4.1.2 참조).

### (3) 순확정급여부채

순확정급여부채의 현재가치는 보험수리적방식에 의해 결정되는 다양한 요소들 특히 할인율의 변동에 영향을 받습니다(주석 20 참조).

#### (4) 리스

리스기간을 산정할 때에 경영진은 연장선택권을 행사하거나 종료선택권을 행사하지 않을 경제적 유인이 생기게 하는 관련되는 사실 및 상황을 모두 고려합니다. 연장선택권의 대상 기간(또는 종료선택권의 대상 기간)은 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한 경우에만 리스기간에 포함됩니다.

선택권이 실제로 행사되거나(행사되지 않거나) 당사가 선택권을 행사할(행사하지 않을) 의무를 부담하게 되는 경우에 리스기간을 다시 평가합니다. 리스이용자가 통제할수 있는 범위에 있고 리스기간을 산정할 때에 영향을 미치는 유의적인 사건이 일어나거나 상황에 유의적인 변화가 있을 때에만 당사는 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한지의 판단을 변경합니다.

#### (5) 이연법인세

미사용 세무상결손금과 세액공제, 차감할 일시적 차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우 그 범위 안에서 이월된 미사용 세무상결손금과 세액공제, 차감할 일시적차이에 대하여 이연법인세자산을 인식합니다. 미래 과세소득은 관련 가산할 일시적차이의 소멸에 의해 결정됩니다

당사는 보고기간말 현재 과거의 영업실적과 미래의 사업계획을 근거로 하여, 미래 과세소득에 대해 판단하고 있습니다.

#### (6) 소송사건의 불확실성

주식회사 위메이드와 주식회사 전기아이피가 신청인으로서 Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd., Shengqu Games Limited와 주식회사 액토즈소프트를 피신청인으로 싱가포르 국제중재원(ICC)에 미르의전설2 SLA 계약의 효력 정지를 확인하는 중재를 요청하였습니다. 2020년 6월 8일 부분판정(partial award) 결과 SLA계약은 2017년 9월 28일에 만료되어 효력이 상실되었으며, 피신청인 Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.에 손해배상책임이 있으며 주식회사 액토즈소프트는 연대책임이 있음이 판정되었습니다. 손해배상책임을 산정하기 위한 2단계 중재판정이 진행 중이며, 주식회사 액토즈소프트는 2020년 12월 18일자로 싱가포르고등법원에 1단계 중재판정 취소의 소를 제기하였습니다. 싱가포르 국제중재원(ICC)부분 판정은 SLA연장계약이 유효하다고 판결한 한국 법원의 2심 판결과 중국 상해지적재산권법원의 2심 판결과 상충되고 있습니다. 또한, 다수의 소송사건이 주식회사 위메이드 및 주식회사 전기아이피와 주식회사 액토즈소프트가 국·내외에서 원고(또는 신청인) 또는 피고(또는 피신청인)로서 진행 중에 있으며, 소송의 결과에 따른 불확실성이 존재합니다.

### 4. 재무위험관리

#### 4.1 재무위험관리요소

당사는 여러 활동으로 인하여 시장위험(환율변동위험)과 신용위험 및 유동성위험과 같은 다양한 재무위험에 노출되어 있습니다. 당사는 이러한 위험요소들을 관리하기위하여 각각의 위험요인에 대해 면밀하게 모니터링하고 대응하는 위험관리 정책을 운용하고 있으며, 재무성과에 미치는 부정적 영향을 최소화하는데 중점을 두고 있습니다. 재무위험관리의 대상이 되는 당사의 금융자산은 현금및현금성자산과 비유동기타금융자산, 기타수취채권, 매출채권, 장기매출채권, 금융리스채권으로 구성되어 있으며 금융부채는 매입채무, 리스부채, 기타지급채무로 구성되어 있습니다.

#### 4.1.1 시장위험

##### (1) 외환위험

당사는 국제적으로 영업활동을 영위하고 있기 때문에 외환 위험, 특히 주로 미국 달러화 및 중국 위안화와 관련된 환율 변동 위험에 노출되어 있습니다. 외환 위험은 미래예상거래, 인식된 자산과 부채와 관련하여 발생하고 있습니다. 당사의 외환 위험관리의 목표는 환율 변동으로 인한 불확실성과 손익 변동을 최소화 함으로써 기업의 가치를 극대화하는데 있습니다.

당사의 환위험에 대한 노출정도는 다음과 같습니다.

(외화단위 : 천USD, 천CNY, 천EUR, 천SGD, 천CHF, 원화단위 : 천원)

구분	외화	당기말		전기말	
		외화금액	원화환산액	외화금액	원화환산액
외화자산	USD	15,275	18,109,004	20,457	22,257,012
	CNY	17,179	3,199,841	22,758	3,799,702
	SGD	40	35,086	-	-
	EUR	-	-	3	4,509
합계			21,343,931		26,061,223
외화부채	USD	754	893,078	768	836,164
	CNY	266	49,580	266	44,443
	CHF	2	3,141	-	-
합계			945,799		880,607

다른 모든 변수가 일정하고 외화에 대한 원화의 환율 10% 변동 시 환율변동이 당기와 전기의 법인세차감전순이익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기		전기	
	10% 상승 시	10% 하락 시	10% 상승 시	10% 하락 시
USD	1,721,592	(1,721,592)	2,142,085	(2,142,085)
CNY	315,026	(315,026)	375,526	(375,526)
EUR	-	-	451	(451)
SGD	3,509	(3,509)	-	-
CHF	(314)	314	-	-
합계	2,039,813	(2,039,813)	2,518,062	(2,518,062)

상기 민감도 분석은 보고기간말 현재 당사의 기능통화 이외의 외화로 표시된 화폐성 자산 및 부채를 대상으로 하였습니다.

##### (2) 가격위험

당사는 재무상태표상 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산으로 분류되는 당사 보유 금융상품의 가격위험에 노출되어 있습니다. 보고기간말 현재 다른 모든 변수가 일정하고 당사가 보유하고 있는 금융상품의 공정가치가 1% 변동 시 당사의 세전 이익 및 자본에 미치는 영향은 아래와 같습니다.

- 당기말

(단위 : 천원)

구분	세전 이익에 대한 영향		자본에 대한 영향	
	1% 상승시	1% 하락시	1% 상승시	1% 하락시
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	-	-	712	(712)

- 전기말

(단위 : 천원)

구분	세전 이익에 대한 영향		자본에 대한 영향	
	1% 상승시	1% 하락시	1% 상승시	1% 하락시
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	-	-	154	(154)

기타포괄손익-공정가치 측정 지분증권의 손익은 자본에 영향을 미칩니다. 당사의 금융상품이 기타포괄손익에 미치는 영향은 주석 7에서 설명하고 있습니다.

#### 4.1.2 신용위험

신용위험은 전사차원에서 관리되고 있습니다. 신용위험은 보유하고 있는 수취채권 및 확정계약을 포함한 거래처에 대한 신용위험뿐만 아니라 현금및현금성자산, 비유동성 기타금융자산으로부터 발생하고 있습니다. 은행 및 금융기관의 경우, 독립적인 신용등급기관으로부터의 신용등급이 최소 A이상인 경우에 한하여 거래를 하고 있습니다. 거래처의 경우 독립적으로 신용평가를 받는다면 평가된 신용등급이 사용되며, 독립적인 신용등급이 없는 경우에는 고객의 재무상태, 과거경험 등 기타 요소들을 고려하여 신용을 평가하게 됩니다. 당사는 현금및 현금성자산 및 비유동성 기타금융자산 48,853,008천원(전기말 : 36,765,494천원)을 금융기관예치금 및 정기예금에 투자하고 있습니다.

#### (가) 매출채권

당사는 매출채권에 대해 전체 기간 기대신용손실을 손실충당금으로 인식하는 간편법을 적용합니다. 기대신용손실을 측정하기 위해 매출채권은 신용위험 특성과 연체일을 기준으로 구분하였습니다. 당기말과 전기말의 손실충당금은 다음과 같습니다.

#### 1) 당기말

(단위 : 천원)

구분	30일 이내 연체 및 정상	30일 초과 연체	60일 초과 연체	90일 초과연체	합계
기대손실률	0.00%	0.00%	0.00%	7.50%	0.99%
총 장부금액	2,054,357	2,224,683	955,089	799,555	6,033,684
손실충당금	-	-	-	59,950	59,950

#### 2) 전기말

(단위 : 천원)

구분	30일 이내 연체 및 정상	30일 초과 연체	60일 초과 연체	90일 초과연체	합계
기대손실률	0.85%	0.00%	0.00%	7.82%	3.59%
총 장부금액	2,709,743	944,251	727,679	3,171,183	7,552,856
손실충당금	23,100	-	-	248,004	271,104

당기와 전기 중 매출채권의 손실충당금 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
기초	271,104	3,498,104
물적분할로 인한 변동	-	(1,770,548)
대손상각비(환입)	(92,400)	(874,672)
제각	(118,754)	(581,780)
기말	59,950	271,104

당기말 현재 신용위험에의 최대 익스포저를 나타내는 매출채권의 총장부금액은 6,033,684천원입니다(전기말 : 7,552,856천원).

당기와 전기 중 손상과 관련하여 '대손상각비(환입)'으로 당기손익에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
대손상각비(환입)	(92,400)	(874,672)

당기말과 전기말 현재 매출채권의 각 지역별 신용위험의 노출정도는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
미국	2,513,723	2,978,576
중국	264,727	-
합계	2,778,450	2,978,576

(나) 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산 및 리스채권

상각후원가로 측정하는 기타금융자산은 단기대여금, 미수금 및 리스채권을 포함합니다. 상각후원가로 측정하는 기타금융자산 및 리스채권에 대한 손실충당금의 변동내역은 다음과 같습니다.

### 1) 당기

(단위 : 천원)

구분	단기대여금	미수금	리스채권	합계
기초	1,000,000	727,721	149,374	1,877,095
기타의대손상각비(환입)	300,000	136	(144,341)	155,795
제각채권의 회수	-	3,966	-	3,966
당기말	1,300,000	731,823	5,033	2,036,856

### 2) 전기

(단위 : 천원)

구분	단기대여금	미수금	리스채권	합계
기초	100,000	1,285,663	319,255	1,704,918
기타의대손상각비(환입)	900,000	(301,029)	(169,881)	429,090
제각	-	(256,913)	-	(256,913)
전기말	1,000,000	727,721	149,374	1,877,095

#### 4.1.3 유동성위험

당사는 충분한 현금및현금성자산 등을 보유하고 활발한 영업활동을 통해 신용한도 내에서 자금 여력을 탄력적으로 유지하고 있습니다. 영업관련 금융부채의 경우 최장 3개월(통상 2개월 이내) 이내에 결제하는 것을 원칙으로 하고 있으며, 월별 지급될 자금을 상회하는 현금및 현금성자산 등을 보유함으로써 유동성을 관리하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 당사의 비파생금융부채를 보고기간종료일로부터 계약 만기일까지의 잔여기간에 따라 만기별로 구분한 표는 다음과 같습니다. 아래 표에 표시된 현금흐름은 현재 가치 할인을 하지 않은 명목금액으로서, 지급을 요구받을 수 있는 기간 중 가장 이른 일자를 기준으로 작성되었으며, 지급해야할 이자를 포함하고 있습니다.

(단위 : 천원)

구분	장부금액	계약상 현금흐름	잔존계약만기		
			3개월이하	4개월 ~ 1년	1년 ~ 3년
당기말					
매입채무	674,238	674,238	674,238	-	-
유동성기타지급채무	1,850,297	1,850,297	1,850,297	-	-
유동리스부채	701,229	704,084	532,587	171,497	-
비유동리스부채	155,991	161,500	-	-	161,500
전기말					
매입채무	400,487	400,487	400,487	-	-
유동성기타지급채무	1,960,620	1,960,620	1,960,620	-	-
유동리스부채	1,547,626	1,576,931	567,773	1,009,158	-
비유동리스부채	2,469,301	2,512,763	-	-	2,512,763

#### 4.2 자본위험관리

당사의 자본관리는 건전한 자본구조의 유지를 통한 주주이익의 극대화를 목적으로 하고 있으며, 최적 자본구조 달성을 위해 부채비율을 매월 모니터링하여 필요할 경우적절한 재무구조 개선방안을 실행하고 있습니다. 당기말과 전기말 현재의 부채비율은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
부채(A)	13,920,388	13,003,412
자본(B)	131,023,580	122,563,545
부채비율(A/B)	10.62%	10.61%

### 5. 공정가치

당기 중 당사의 금융자산과 금융부채의 공정가치에 영향을 미치는 사업환경 및 경제적인 환경의 유의적인 변동은 없습니다. 당기말과 전기말 현재 당사의 금융자산과 금융부채는 장부금액이 공정가치의 합리적인 근사치입니다.

### 5.1 금융상품 종류별 공정가치

(단위 : 천원)

구분	당기말		전기말	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
<b>금융자산</b>				
현금및현금성자산	23,324,452	23,324,452	36,765,494	36,765,494
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	71,160	71,160	15,400	15,400
매출채권	4,973,734	4,973,734	7,281,752	7,281,752
장기매출채권	1,000,000	1,000,000	-	-
비유동성 기타금융자산	25,528,557	25,528,557	-	-
유동성 기타수취채권	2,985,082	2,985,082	13,324,364	13,324,364
비유동성 기타수취채권	2,206,493	2,206,493	2,742,459	2,742,459
단기금융리스채권	466,140	466,140	650,421	650,421
장기금융리스채권	-	-	1,146,701	1,146,701
합계	60,555,618	60,555,618	61,926,591	61,926,591
<b>금융부채</b>				
매입채무	674,238	674,238	400,487	400,487
유동성 기타지급채무(*)	1,850,297	1,850,297	1,960,620	1,960,620
합계	2,524,535	2,524,535	2,361,107	2,361,107

(\*) 유동성 기타지급채무에는 범주별 금융부채의 적용을 받지 않는 급여성 채무 등은 제외하고 있습니다.

### 5.2 공정가치 서열체계

공정가치로 측정되는 금융상품은 공정가치 서열체계에 따라 구분되며 정의된 수준들은 다음과 같습니다.

- 측정일에 동일한 자산이나 부채에 대해 접근할 수 있는 활성시장의(조정하지 않은) 공시가격 (수준 1)
- 수준 1의 공시가격 외에 자산이나 부채에 대해 직접적으로나 간접적으로 관측할 수 있는 투입변수 (수준 2)
- 자산이나 부채에 대한 관측할 수 없는 투입변수 (수준 3)

(단위 : 천원)

당기말	수준 1	수준 2	수준 3	합계
<b>반복적인 공정가치 측정치</b>				
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	71,160	-	-	71,160

(단위 : 천원)

전기말	수준 1	수준 2	수준 3	합계
<b>반복적인 공정가치 측정치</b>				
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	15,400	-	-	15,400

## 6. 수익

(1) 당기 및 전기 중 매출액의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
온라인게임매출	19,900,439	17,120,023
로열티매출	8,863,903	25,194,443
기타매출	2,996,736	1,909,174
합계	31,761,078	44,223,640

(2) 당기 및 전기 중 지역별 매출액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
국내매출	23,393,164	21,856,596
해외매출	8,367,914	22,367,044
합계	31,761,078	44,223,640

(3) 당기말 현재 당사의 비유동자산은 모두 국내에 위치하고 있습니다.

## 7. 범주별 금융상품

(1) 당기말과 전기말 현재 금융상품의 범주별 분류내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

금융상품 범주	내역	당기말	전기말
	기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	71,160	15,400
상각후원가 금융자산	현금및현금성자산	23,324,452	36,765,494
	매출채권	4,973,734	7,281,752
	장기매출채권	1,000,000	-
	비유동성 기타금융자산	25,528,557	-
	유동성 기타수취채권	2,985,082	13,324,365
	비유동성 기타수취채권	2,206,493	2,742,459
	합계	60,089,478	60,129,470
상각후원가 금융부채	매입채무	674,238	400,487
	유동성 기타지급채무(*)	1,850,297	1,960,620
	합계	2,524,535	2,361,107

(\*) 유동성 기타지급채무에는 범주별 금융부채의 적용을 받지 않는 급여성 채무 등은 제외하고 있습니다.

(2) 당기 및 전기의 금융상품 범주별 순손익 구분은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
당기손익-공정가치측정 금융자산		
평가손익	-	791,217
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산		
배당금수익	-	240
평가손익(기타포괄손익)(*)	55,760	3,540
상각후원가 금융자산		
이자수익	500,227	388,219
외환차손익	187,163	431,371
외화환산손익	1,256,953	(3,379,624)
대손상각비(환입)	207,736	(275,701)
상각후 원가로 측정하는 금융부채		
이자비용	-	234,049
외환차손익	91,657	(268,289)
외화환산손익	(8,006)	2,011,524

(\*) 법인세 효과 반영 전 금액입니다.

### 8. 사용이 제한된 금융자산

당기말과 전기말 현재 사용이 제한된 금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	종류	당기말	전기말	내역
현금및현금성자산(*1,2)	보통예금	-	22,373,583	기타 가압류
비유동기타금융자산(*1,2)	예금 등	25,528,557	-	기타 가압류
매출채권(*1)	-	-	2,755,175	채권 가압류
장기매출채권(*1)	-	1,000,000	-	채권 가압류
합계		26,528,557	25,128,758	

(\*1) 주식 32.(1)의 가압류에 의한 사용제한 금융자산입니다.

(\*2) 보고기간말 현재 가압류된 상태는 현금으로 전환이 용이하지 않으므로 당사는 전기말 현금및현금성자산으로 분류되어 있던 가압류된 예금을 당기말 현재 비유동 기타금융자산으로 계정분류를 변경하였습니다.

### 9. 기타포괄손익-공정가치측정 금융자산

(1) 당기말과 전기말 현재 기타포괄손익-공정가치측정 금융자산의 세부내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말			전기말		
	취득원가	공정가치	장부가액	취득원가	공정가치	장부가액
시장성 있는 지분증권	12,800	71,160	71,160	12,800	15,400	15,400

(2) 당기 및 전기 중 기타포괄손익-공정가치측정 금융자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
기초	15,400	11,860
평가이익	55,760	3,540
기말	71,160	15,400

## 10. 매출채권

(1) 당기말과 전기말 현재 매출채권의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
매출채권	5,033,684	7,552,856
손실충당금	(59,950)	(271,104)
장기매출채권	1,000,000	-
손실충당금	-	-
합계	5,973,734	7,281,752

(2) 당사는 매출채권에 대해 전체기간 기대신용손실에 해당하는 금액으로 손실충당금을 측정합니다. 매출채권에 대한 기대신용손실은 채무자의 과거 채무불이행 경험 및 차입자 특유의 요인, 일반적인 경제 환경, 보고기간말에 현재 상황에 대한 평가뿐만 아니라 미래에 상황이 어떻게 변동할 것인지에 대한 평가를 포함한 요소들이 조정된 채무자의 현행 재무상태에 대한 분석을 고려한 충당금 설정률표를 이용하여 산정됩니다. 당기말 현재 매출채권의 신용위험의 최대노출금액은 장부금액 전액입니다.

(3) 당기 및 전기 중 매출채권의 손실충당금 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
기초	271,104	3,498,104
물적분할로 인한 변동	-	(1,770,548)
손실충당금환입	(92,400)	(874,672)
제각	(118,754)	(581,780)
기말	59,950	271,104

## 11. 기타수취채권

(1) 당기말과 전기말 현재 기타수취채권의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말		전기말	
	유동	비유동	유동	비유동
대여금	1,568,971	-	11,000,000	-
손실충당금	(1,300,000)	-	(1,000,000)	-
미수금	1,322,285	-	3,508,568	-
손실충당금	(731,823)	-	(727,721)	-
보증금	2,125,649	2,206,493	543,518	2,742,459
합계	2,985,082	2,206,493	13,324,365	2,742,459

당기말 현재 기타수취채권의 신용위험의 최대노출금액은 장부금액 전액입니다.

(2) 당기 및 전기 중 기타수취채권의 손실충당금 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
기초	1,727,721	1,385,663
기타의대손상각비	300,136	598,971
제각채권의 회수(제각)	3,966	(256,913)
기말	2,031,823	1,727,721

## 12. 기타자산

당기말과 전기말 현재 기타자산의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
선급비용	72,155	101,578
선급금	52,009	101,500
부가세대급금	-	177,110
합계	124,164	380,188

## 13. 유형자산

(1) 당기 및 전기 중 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위 : 천원)

구분	시설장치	집기비품	건설중인자산	합계
기초	233,238	146,008	-	379,246
취득	-	7,237	689,444	696,681
감가상각비	(131,010)	(74,502)	-	(205,512)
기말	102,228	78,743	689,444	870,415

취득원가	5,509,890	467,581	689,444	6,666,915
감가상각누계액	(5,401,778)	(383,215)	-	(5,784,993)
손상차손누계액	(5,884)	(5,623)	-	(11,507)

## ② 전기

(단위 : 천원)

구분	시설장치	집기비품	합계
기초	374,308	148,445	522,753
취득	-	78,858	78,858
처분	-	(597)	(597)
감가상각비	(141,070)	(80,698)	(221,768)
기말	233,238	146,008	379,246
취득원가	5,509,890	460,345	5,970,235
감가상각누계액	(5,270,768)	(308,714)	(5,579,482)
손상차손누계액	(5,884)	(5,623)	(11,507)

(2) 당기 발생한 감가상각비 205,512천원(전기 : 221,768천원)은 매출원가에 138,395천원(전기 : 148,782천원), 판매비와관리비에 67,117천원(전기 : 72,986천원)이 포함되어 있습니다.

## 14. 리스

(1) 당기말과 전기말 현재 사용권자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
<b>사용권자산</b>		
사무실 및 숙소	538,058	2,449,405
차량운반구	8,047	56,326
합계	546,105	2,505,731

당기 중 증가된 사용권자산은 384,908천원이며, 감소된 사용권자산은 1,262,568천원입니다.

(2) 당기말과 전기말 현재 리스부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
<b>리스부채</b>		
유동	701,229	1,547,626
비유동	155,991	2,469,301
합계	857,220	4,016,927

(3) 당기말과 전기말 현재 리스채권의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
<b>리스채권</b>		
유동	471,172	704,495
손실충당금	(5,032)	(54,074)
비유동	-	1,242,000
손실충당금	-	(95,299)
합계	466,140	1,797,122

(4) 당기 및 전기 중 리스와 관련하여 손익계산서에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
사용권자산의 감가상각비		
사무실 및 숙소	1,033,686	1,075,095
차량운반구	48,280	48,280
합계	1,081,966	1,123,375
리스부채에 대한 이자비용	45,047	113,639
단기리스료	19,200	13,888
단기리스가 아닌 소액자산 리스료	32,952	34,551
리스채권에 대한 이자수익	22,479	55,158
사용권자산처분손실	1,233	18,586
사용권자산처분이익	138,489	43,427
복구충당부채에 대한 이자비용	13,128	52,663

당기 중 리스의 총 현금유출은 1,662,433천원(전기 : 1,598,926천원)입니다. 당기 발생한 사용권자산상각비 1,081,966천원(전기 : 1,123,375천원)은 매출원가에 337,847천원(전기 : 401,546천원), 판매비와관리비에 744,119천원(전기 : 721,829천원)이 포함되어 있습니다.

(5) 당기말과 전기말 현재 리스채권의 만기 분석은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
<b>리스총투자</b>		
1년 이내	471,414	709,701
1년 초과 5년 이내	-	1,272,467
합계	471,414	1,982,168
미실현이자수익	242	35,673
리스순투자		

1년 이내	471,172	704,495
1년 초과 5년 이내	-	1,242,000
합계	471,172	1,946,495

## 15. 무형자산

(1) 당기 및 전기 중 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

### ① 당기

(단위 : 천원)

구분	산업재산권	콘도회원권	기타의무형자산	합계
기초	-	129,445	875	130,320
취득	-	-	20,195	20,195
감가상각비	-	-	(3,331)	(3,331)
기말	-	129,445	17,739	147,184
취득원가	151,415	129,445	8,433,125	8,713,985
감가상각누계액	(102,601)	-	(4,233,026)	(4,335,627)
손상차손누계액	(48,814)	-	(4,182,360)	(4,231,174)

### ② 전기

(단위 : 천원)

구분	산업재산권	콘도회원권	기타의무형자산	합계
기초	-	129,445	18,161	147,606
취득	-	-	17,000	17,000
물적분할로 인한 변동(*)	-	-	(17,000)	(17,000)
감가상각비	-	-	(17,286)	(17,286)
기말	-	129,445	875	130,320
취득원가	151,415	129,445	8,412,931	8,693,791
감가상각누계액	(102,601)	-	(4,229,696)	(4,332,297)
손상차손누계액	(48,814)	-	(4,182,360)	(4,231,174)

(\*) 당사는 2020년 12월 1일을 기준으로 (주)진전기를 물적분할하였습니다. 동 분할은 (주)액토즈소프트의 지배하에 있는 종속기업 분할에 해당하므로 당사는 분할을 장부금액법으로 회계처리하였습니다.

(2) 당기 발생한 무형자산상각비 3,331천원(전기 : 17,286천원)은 매출원가에 188천원(전기 : 188천원)이 포함되어 있으며, 판매비와관리비에 3,143천원(전기 : 17,098천원)이 포함되어 있습니다.

## 16. 종속기업 및 관계기업투자주식

(1) 당기말과 전기말 현재 종속기업 및 관계기업 투자현황은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	지분율(%)		주요 영업활동	소재지	당기말	전기말
	당기말	전기말				
종속기업주식						
(주)브이에스게임	100.00	100.00	E-Sport 및 서비스	한국	-	-
Actoz Soft Hong Kong Limited(*1)	100.00	100.00	E-Sport 및 IP사업	홍콩	75,439,100	65,641,100
Yichun Legend Entertainment Culture Development	100.00	100.00	서비스업	중국	2,445,200	2,445,200
(주)진전기	100.00	100.00	IP 사업 및 서비스	한국	1,500,000	1,500,000
Meiyu Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	100.00	100.00	게임 개발 및 서비스	중국	-	-
Actoz Soft Europe GmbH(*2)	-	60.00	게임 개발 및 서비스	독일	-	-
Actoz Tech AG(*3)	100.00	-	서비스, 소프트웨어 개발 및 판매(온라인 게임)	스위스	127,767	-
합계					79,512,067	69,586,300
관계기업주식						
AKGI청년창업육성투자조합1호	33.33	33.33	펀드조성 및 출자	한국	41,302	41,302
합계					41,302	41,302

(\*1) 2021년 2월 5일자로 Actoz Soft Hong Kong Limited의 유상증자 결정에 따라 9,000,000주를 추가 취득하였습니다.

(\*2) 청산절차 진행에 따라 2016년 중 연결범위에서 제외되었으며, 당기 중 청산완료되었습니다.

(\*3) Actoz Tech AG는 2021년 11월 12일 스위스 내 시장 진출을 위해 신규 설립되었습니다.

(2) 당기 및 전기 중 종속기업 및 관계기업투자주식의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
기초	69,627,602	79,564,676
취득	9,925,767	20,884,700
물적분할로 인한 증가	-	1,500,000
손상차손	-	(1,993,831)
투자금 회수(*)	-	(166,718)
처분	-	(30,161,225)
기말	79,553,369	69,627,602

(\*) 전기 중 관계기업투자주식 AKGI청년창업육성투자조합1호의 투자원금 중 일부인 166,718천원을 회수하였습니다.

## 17. 기타지급채무

당기말과 전기말 현재 기타지급채무의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
미지급금	1,611,458	1,902,620
미지급비용	1,500,610	802,895
합계	3,112,068	2,705,515

## 18. 기타부채

(1) 당기말과 전기말 현재 기타부채의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말	
	유동	유동	비유동
예수금	8,911	11,774	-
선수수익	1,268,903	1,043,209	-
복구충당부채	340,000	-	1,053,221
부가세예수금	282,408	-	-
합계	1,900,222	1,054,983	1,053,221

(2) 당기 및 전기 중 충당부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

### ① 당기

(단위 : 천원)

구분	기초	증가	환입	기말
복구충당부채(*)	1,053,221	13,128	(726,349)	340,000

### ② 전기

(단위 : 천원)

구분	기초	증가	기말
복구충당부채(*)	934,528	118,693	1,053,221

(\*) 당사는 임차 건물을 이용하고 있으며, 해당 임차계약이 종료되는 경우 원상회복의무가 존재합니다. 따라서, 당사는 당기말 현재 사용권자산으로 계상된 시설물을 제거, 해체하거나 또는 복원하는데 소요될 것으로 추정되는 비용의 현재가치를 복구충당부채로 계상하고 있습니다.

## 19. 계약이행원가자산과 계약부채

(1) 당기 및 전기 중 계약이행원가자산과 계약부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

### ① 당기

(단위 : 천원)

구분	라이선스 이연수익		아이템매출 이연수익	합계
	유동	비유동	유동	
계약이행원가자산				
기초	-	-	497,980	497,980
증가	-	-	585,115	585,115
감소	-	-	(497,980)	(497,980)
기말	-	-	585,115	585,115
계약부채				
기초	123,621	390,923	2,758,673	3,273,217
증가	91,997	-	2,928,422	3,020,419
감소	(123,621)	(91,997)	(2,758,673)	(2,974,291)
기말	91,997	298,926	2,928,422	3,319,345

## ② 전기

(단위 : 천원)

구분	라이선스 이연수익		아이템매출 이연수익	합계
	유동	비유동	유동	
계약이행원가자산				
기초	-	-	368,907	368,907
증가	-	-	497,980	497,980
감소	-	-	(368,907)	(368,907)
기말	-	-	497,980	497,980
계약부채				
기초	139,047	-	2,227,808	2,366,855
증가	91,997	552,232	2,758,673	3,402,902
감소	(107,423)	(161,309)	(2,227,808)	(2,496,540)
기말	123,621	390,923	2,758,673	3,273,217

(2) 당기 및 전기 중 기초의 계약부채와 관련하여 당기 중 손익으로 인식한 금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
기초의 계약부채 잔액 중 당기에 인식한 수익		
라이선스 이연수익	123,621	176,736
아이템 이연수익	2,758,673	2,227,808

## 20. 순확정급여부채

(1) 당기말과 전기말 현재 순확정급여부채 산정내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
확정급여채무의 현재가치	4,406,687	3,196,804

사외적립자산의 공정가치	(2,936,721)	(2,987,578)
순확정급여부채	1,469,966	209,226

(2) 당기 및 전기 중 확정급여채무의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
기초	3,196,804	2,463,720
당기근무원가	871,631	790,128
이자비용	66,739	50,032
재측정요소		
- 재무적가정의 변동으로 인한 재측정요소	228,387	(25,097)
- 경험적조정으로 인한 재측정요소	149,148	163,629
제도에서의 지급액	(106,022)	(279,640)
관계사 전출입	-	34,032
기말	4,406,687	3,196,804

(3) 당기 및 전기 중 사외적립자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
기초	2,987,578	2,425,004
이자수익	62,242	49,222
사외적립자산의 재측정요소	(10,750)	(7,844)
기여금납부액	-	740,950
퇴직급여의 지급액	(96,392)	(255,585)
관계사 전입	-	35,831
운용관리수수료	(5,957)	-
기말	2,936,721	2,987,578

(4) 당기말과 전기말 현재 주요 재측정요소 가정은 다음과 같습니다.

구분	당기말	전기말
할인율	2.68%	2.15%
미래임금상승률	5.50%	4.50%

(5) 주요 가정의 변동에 따른 대략적인 연금부채의 민감도 분석은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	확정급여채무에 대한 영향		
	가정의 변동	가정의 증가	가정의 감소
할인율	1.0% 증가/감소	(437,349)	520,378
임금상승률	1.0% 증가/감소	530,089	(452,306)

할인율인 우량채 수익률의 하락은 제도가 보유하고 있는 채무증권의 가치를 일부 증가시켜 상쇄효과가 있으나, 확정급여부채의 증가를 통해 가장 유의적인 위험에 노출되어 있습니다. 상기의 민감도 분석은 다른 가정은 일정하다는 가정하에 산정되었으나, 실무적으로는 여러 가정이 서로 관련되어 변동됩니다. 주요 보험수리적가정의 변동에 대한 확정급여채무의 민감도는 재무상태표에 인식된 확정급여채무 산정시 사용한 예측단위접근법과 동일한 방법을 사용하여 산정되었습니다. 민감도분석에 사용된방법 및 가정은 전기와 동일합니다.

(6) 당기말 현재 할인되지 않은 연금 급여지급액의 만기분석은 아래와 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	1년미만	1년 이상~2년 미만	2년 이상 ~ 5년 미만	5년 이상	합계
급여지급액	234,806	869,371	961,699	21,498,656	23,564,532

확정급여채무의 가중평균만기는 11.09년입니다.

## 21. 자본금과 자본잉여금

당기말과 전기말 현재 자본금과 자본잉여금은 아래와 같습니다.

(단위 : 천원, 주)

과목	당기말	전기말
보통주 발행주식수(*)	11,330,638	11,330,638
보통주 자본금	5,665,319	5,665,319
자본잉여금:		
주식발행초과금	101,637,504	101,637,504
자기주식처분이익	2,444,408	2,444,408
기타자본잉여금	(2,937,508)	(2,937,508)
자본잉여금 계	101,144,404	101,144,404

## 22. 자기주식

당기초와 당기말 현재 당사가 보유중인 자기주식수와 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원, 주)

구분	주식수	장부가액
2021.01.01(당기초)	406,091	4,373,561
2021.12.31(당기말)	406,091	4,373,561

## 23. 이익잉여금

(1) 당기말과 전기말 현재 이익잉여금의 구성내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
----	-----	-----

기업합리화적립금(*)	170,000	170,000
미처분이익잉여금	26,268,139	17,851,024
합계	26,438,139	18,021,024

(\*) 기업합리화적립금은 임의적립금으로 이후 배당 등의 재원으로 사용할 수 있습니다.

(2) 당기 및 전기의 이익잉여금 처분내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

과목	제 26(당) 기		제 25(전) 기	
	처분예정일 : 2022년 3월 30일		처분확정일 : 2021년 3월 26일	
I. 미처분 이익잉여금		26,268,139		17,851,024
1. 전기이월이익잉여금	17,851,024		7,806,024	
2. 순확정급여부채의재측정요소	(210,025)		(146,375)	
3. 당기순이익	8,627,140		10,191,375	
II. 이익잉여금 처분액		-		-
III. 차기이월 미처분이익잉여금		26,268,139		17,851,024

#### 24. 비용의 성격별 분류

당기 및 전기 비용의 성격별 분류 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
종업원급여	11,953,163	10,524,877
감가상각비	205,512	221,768
사용권자산상각비	1,081,966	1,123,375
무형자산상각비	3,331	17,286
광고선전비	2,560,577	1,773,136
지급수수료	3,964,265	6,869,688
외주용역비	4,325,201	4,087,130
기타비용	1,092,249	1,303,748
매출원가와 판매비와관리비의 합계	25,186,264	25,921,008

#### 25. 판매비와 관리비

당기 및 전기 중 발생한 판매비와 관리비는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
직원급여	5,887,767	5,202,699
퇴직급여	545,176	463,447

복리후생비	665,679	571,202
여비교통비	111,512	104,815
접대비	35,523	46,923
통신비	35,555	30,048
수도광열비	23,404	22,020
세금과공과	134,879	247,965
감가상각비	67,117	72,986
감가상각비(사용권자산)	744,119	721,829
지급임차료	357,360	347,571
수선비	1,956	5,422
보험료	37,645	58,030
차량유지비	15,565	14,378
교육훈련비	1,500	5,294
도서인쇄비	1,478	2,118
소모품비	19,419	26,468
지급수수료	3,191,934	6,266,321
광고선전비	2,560,577	1,773,136
무형자산상각비	3,143	17,098
기타용역비	24,649	96,779
외주용역비	181,701	89,500
운반비	15,679	14,420
합계	14,663,337	16,200,469

## 26. 종업원급여

당기 및 전기 중 발생한 종업원급여는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
급여	9,953,454	8,738,457
복리후생비	1,112,880	993,616
퇴직급여	886,829	792,804
합계	11,953,163	10,524,877

## 27. 기타수익 및 기타비용

당기 및 전기 중 발생한 기타수익 및 기타비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
기타수익		
잡이익	106,991	619,981

사용권자산처분이익	138,489	43,427
관계기업투자주식손상차손환입	-	26,422
복구충당부채환입	661,401	-
합계	906,881	689,830
기타비용		
기부금	10,000	10,000
잡손실	285,298	128,396
기타의대손상각비	155,795	429,090
유형자산폐기손실	-	598
사용권자산처분손실	1,233	18,586
관계기업투자주식손상차손	-	18,622
종속기업투자주식손상차손	-	2,001,631
합계	452,326	2,606,923

## 28. 금융수익 및 금융비용

당기 및 전기 중 발생한 금융수익 및 금융비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
금융수익		
이자수익	500,227	388,219
이자수익(리스채권)	22,479	55,158
외환차익	301,251	1,406,056
외화환산이익	1,258,969	2,298,508
당기손익-공정가치측정 금융자산 평가이익	-	791,217
배당금수익	-	240
합계	2,082,926	4,939,398
금융비용		
이자비용	-	234,049
이자비용(리스부채)	45,047	113,639
이자비용(복구충당부채)	13,128	52,663
외환차손	22,431	1,242,974
외화환산손실	10,400	3,666,608
합계	91,006	5,309,933

## 29. 법인세비용 및 이연법인세

(1) 당기 및 전기 중 발생한 법인세비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
----	----	----

당기법인세		
당기손익에 대한 당기법인세	2,759,460	6,727,574
전기법인세의 조정사항	123,669	(29,274)
총당기법인세	2,883,129	6,698,300
이연법인세		
일시적차이의 발생과 소멸	(2,396,580)	-
법인세비용	486,549	6,698,300

(2) 당기 및 전기의 법인세비용차감전순이익과 법인세비용간의 관계는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
법인세비용차감전순손익	9,113,689	16,889,676
법인세율로 계산된 법인세비용	1,983,012	3,715,729
법인세 효과:		
- 세무상 과세되지 않는 수익	-	(35,681)
- 세무상 차감되지 않는 비용	14,405	92,793
- 실현가능성이 없는 이연법인세의 변동	(2,013,242)	2,954,733
- 미환류세제	307,090	-
- 전기법인세의 조정사항	123,669	-
- 기타	71,615	(29,274)
법인세비용	486,549	6,698,300
유효세율	5.34%	39.66%

(3) 당기 및 전기 중 기타포괄손익으로 인식되는 항목과 관련된 법인세는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기			전기		
	반영 전	법인세효과	반영 후	반영 전	법인세효과	반영 후
보험수리적손익	(388,285)	178,260	(210,025)	(146,375)	-	(146,375)
기타포괄손익-공정가치 측정 금융상품	55,760	(12,839)	42,921	3,540	-	3,540
합계	(332,525)	165,421	(167,104)	(142,835)	-	(142,835)

(4) 당기 및 전기 중 동일과세당국과 관련된 금액을 상계하기 이전의 이연법인세자산(부채) 변동은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위 : 천원)

구분	당기초	당기손익	기타포괄손익	당기말
이연법인세부채				
퇴직연금운용자산	(650,259)	4,181	-	(646,078)

사용권자산	(1,235,883)	1,115,740	-	(120,143)
기타	(109,777)	(18,948)	-	(128,725)
합계	(1,995,919)	1,100,973	-	(894,946)
이연법인세자산				
선수수익	634,105	96,151	-	730,256
확정급여부채	701,102	90,033	178,260	969,395
유형자산	3,923	45	-	3,968
무형자산	34,500	(23,510)	-	10,990
매도가능금융자산	92,680	(3,355)	(12,839)	76,486
종속기업투자주식	567,129	-	-	567,129
관계기업투자주식	799,126	-	-	799,126
리스부채	883,724	(695,136)	-	188,588
기타	1,044,305	(97,705)	-	946,600
이월결손금	4,848,945	(239,259)	-	4,609,686
이월세액공제	8,051,611	1,633,442	-	9,685,053
합계	17,661,150	760,706	165,421	18,587,277
실현불가능한이연법인세자산	(15,665,231)	534,900	-	(15,130,331)
차감후 이연법인세자산	-	2,396,579	165,421	2,562,000

## ② 전기

(단위 : 천원)

구분	전기초	물적분할	당기손익	기타포괄손익	전기말
이연법인세부채					
미수수익	(95)	-	95	-	-
당기손익인식금융자산	(205,970)	-	205,970	-	-
관계기업투자주식	(14,224,911)	-	14,224,911	-	-
퇴직연금운용자산	(538,351)	-	(111,908)	-	(650,259)
사용권자산	(1,060,906)	-	(174,977)	-	(1,235,883)
기타	(82,394)	-	(27,383)	-	(109,777)
합계	(16,112,627)	-	14,116,708	-	(1,995,919)
이연법인세자산					
선수수익	520,708	-	113,397	-	634,105
확정급여부채	542,018	-	159,084	-	701,102
유형자산	5,552	-	(1,629)	-	3,923
무형자산	358,898	-	(324,398)	-	34,500
매도가능금융자산	93,459	-	(779)	-	92,680
종속기업투자주식	126,771	-	440,358	-	567,129
관계기업투자주식	19,102,277	-	(18,303,151)	-	799,126
리스부채	788,141	-	95,583	-	883,724
기타	1,724,532	(1,503,698)	823,471	-	1,044,305
이월결손금	4,422,387	-	426,558	-	4,848,945
이월세액공제	2,923,388	-	5,128,223	-	8,051,611
합계	30,608,131	(1,503,698)	(11,443,283)	-	17,661,150

실현불가능한이연법인세자산	(14,495,504)	1,503,698	(2,673,425)	-	(15,665,231)
차감후 이연법인세자산	-	-	-	-	-

(5) 당기말과 전기말 현재 이연법인세자산(부채)로 인식하지 아니한 차감(가산)할 일시적차이의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말	사유
특수관계자 대손금 등	507,790	500,707	손금 실현가능성 낮음
관계기업주식손상차손	-	3,632,392	-
종속기업주식손상차손	2,577,861	2,577,861	손금 실현가능성 낮음
매도가능금융자산 등	712,496	5,855,743	손금 실현가능성 낮음
기타 일시적차이	-	5,197,190	-
이월결손금(*1)	-	1,087,540	-
이월결손금(*1)	20,953,121	20,953,121	연결납세 적용시 제거됨에 따라 공제적용 불가
이월세액공제(*2)	9,685,052	8,051,611	미래과세소득의 불확실

(\*1) 이월결손금의 만기

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
2024년	5,522,415	5,522,415
2025년	7,997,142	7,997,142
2028년	5,271,166	5,271,166
2029년	1,311,035	1,311,035
2035년	-	1,938,903
합계	20,101,758	22,040,661

(\*2) 이월세액공제의 만기

(단위 : 천원)

구분	당기말	전기말
2026년	168,763	778,558
2027년	794,829	816,022
2028년	230,121	236,557
2029년	2,571,518	1,092,251
2030년	5,128,223	5,128,223
2031년	799,902	-
합계	9,693,356	8,051,611

### 30. 주당이익

주당이익은 보통주 및 희석성 잠재적 보통주 1주에 대한 순이익을 계산한 것으로 그 내역은 다음과 같습니다.

#### (1) 기본주당순이익

구분	당기	전기
보통주 당기순이익(단위:원)	8,627,139,662	10,191,375,480
가중평균유통보통주식수(단위:주)(*)	10,924,547	10,924,547
보통주 기본주당순이익(단위:원)	790	933

#### (\*) 가중평균 유통보통주식수

구분	당기	전기
기초발행주식수(Ⅰ)	11,330,638	11,330,638
자기주식적수	148,223,215	148,629,306
일수	365	366
가중평균자기주식수(Ⅱ)	406,091	406,091
가중평균유통보통주식수(Ⅲ) = (Ⅰ)-(Ⅱ)	10,924,547	10,924,547

#### (2) 희석주당순이익

지배기업은 잠재적보통주를 보유하고 있지 않으므로 희석주당이익을 계산하지 않았습니다.

### 31. 현금흐름표

(1) 당기 및 전기 중 현금의 유입·유출이 없는 거래 중 중요한 사항은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
보증금의 유동성 대체	2,573,549	520,000
복구충당부채 설정(환입)	(726,349)	53,444
매출채권 제각	118,754	581,780
물적분할로 인한 관련 자산 이전	-	52,758,685
물적분할로 인한 관련 부채 이전	-	51,258,685

(2) 당기 및 전기 중 재무활동 관련 부채의 변동은 다음과 같습니다.

#### ① 당기

(단위 : 천원)

구분	당기초	리스축소 등(*)	현금흐름(원금)	현금흐름(이자)	당기말
리스부채	4,016,927	(1,549,425)	(1,565,235)	(45,047)	857,220

(\*) 당기 리스 축소로 인한 리스부채의 감소효과를 반영하였습니다.

② 전기

(단위 : 천원)

구분	전기초	리스체결 등(*)	현금흐름(원금)	현금흐름(이자)	전기말
리스부채	3,582,459	1,984,956	(1,436,848)	(113,640)	4,016,927

(\*) 조기종료선택권의 미행사 및 당기 신규 리스 취득으로 인한 리스부채의 증가효과를 반영하였습니다.

32. 우발상황 및 약정사항

(1) 당기말 현재 당사가 피고로 진행중인 중요한 소송사건은 다음과 같습니다.

사건명	원고	피고	관할법원	소송가액	진행경과
미르의전설2 SLA 연장계약 무효확인 등 청구의 소(*1)	㈜위메이드 ㈜전기아이피	㈜진전기	대법원	100,000,000	3심 계류중
미르의전설2 ICC 중재(*2)	㈜위메이드 ㈜전기아이피	란샤정보기술유한회사 성취게임즈유한회사 ㈜액토즈소프트	싱가포르 ICC중재원	5,186,245,680 CNY	2단계 부분판정 취소소송 제기 1단계 부분판정 취소소송과 병합 후 심리예정
외국중재판정 승인 및 집행 결정 신청(*3)	㈜위메이드 ㈜전기아이피	㈜액토즈소프트	서울중앙지방법원	-	1심 계류중
약정금 청구의 소	㈜위메이드 ㈜전기아이피	㈜액토즈소프트 ㈜진전기	서울중앙지방법원	8,555,201,996	1심 계류중
용역비 청구의 소(*4)	㈜갤럭시아에스엠	㈜액토즈소프트	대법원	540,277,067	3심 계류중
모바일계약 2건 무효확인 등 청구의 소	㈜위메이드 ㈜전기아이피	㈜액토즈소프트 ㈜진전기	서울중앙지방법원	9,761,160,000	1심 계류중
계약무효의 소(*1)	㈜위메이드 ㈜전기아이피	㈜진전기	서울중앙지방법원	1,000,000,000	1심 계류중
채권가압류(*5)	㈜전기아이피	㈜액토즈소프트 외 제3채무자 1개사	서울중앙지방법원	67,000,000,000	-
저작권가압류	㈜전기아이피	㈜액토즈소프트	서울중앙지방법원	400,000,000,000	-
채권가압류(*5)	㈜전기아이피	㈜액토즈소프트 외 제3채무자 3개사	서울중앙지방법원	15,000,000,000	-
채권가압류(*5)	㈜전기아이피	㈜액토즈소프트 외 제3채무자 2개사	서울중앙지방법원	1,000,000,000	-
법원판결 중재판정에 대한 승인 및 집행에 대한 신청(*3)	㈜위메이드 ㈜전기아이피	란샤정보기술유한회사 성취게임즈유한회사 ㈜액토즈소프트	상해제일중급인민법원	-	1심 계류중
채권가압류(*1)	㈜전기아이피	㈜진전기 외 제3채무자 1개사	서울중앙지방법원	10,000,000,000	-
약정금 청구의 소	㈜위메이드 ㈜전기아이피	㈜액토즈소프트 ㈜진전기	서울중앙지방법원	36,324,783,528	1심 계류중

(\*1) 종속기업인 (주)진전기에 소송 지위를 수계하였으며, 연대책임의 가능성이 있습니다.

(\*2) (주)위메이드 및 (주)전기아이피가 신청한 미르의전설2 SLA 계약 효력 정지에 대해싱가포르 중재원(ICC)의 법적 분쟁 중에 있습니다. 부분판정 결과 SLA 계약은 2017년 9월 28일에 만료되어 효력이 상실되었으며, 피신청인 Lansha Information Technology (Shanghai)

Co., Ltd.에 손해배상책임이 있으며 당사는 연대책임이 있다고 판정되었습니다. 당사는 싱가포르 고등법원에 1단계 부분판정 및 2단계 부분판정에 대한 취소의 소를 제기하였습니다. 한국 및 중국 법원에서 SLA 연장 계약을 유효로 판단 하였으며, 당사의 연장계약에 의거하여 인식한 라이선스 수취 및 법인가간 지급도 유효하므로 부분 판정이 당기말 재무제표에 미치는 영향은 없다고 판단하고 있습니다.

(\*3) SLA 연장 계약 무효 소송 1심 판결에 대한 ICC 중재판정 집행 신청으로 1심 계류 중입니다.

(\*4) 540,277천원은 법원에 공탁하고 보증금으로 계상하고 있으며, 2021년 10월 5일 2심 판결에 대한 원고측 상고 제기로 3심 계류 중이며, 2022년 2월 3심 당사의 승소로 판결되었습니다. 원고측은 상고심이 기각될 경우를 대비하여 원고측이 본 건과 동일한 내용으로 별소를 제기하였습니다.

(\*5) 동 소송과 관련하여 당기말 현재 당사의 보유예금과 매출채권이 가압류되어 있습니다 (주석8 참조).

(2) 당기말 현재 당사는 미르의전설2 지적재산권에 대한 공동저작권자인 (주)위메이드 및 (주)전기아이피와 중국과 한국에서 지적재산권 침해정지의 소 등 다수의 소송을 진행하고 있습니다. 진행 중인 소송의 최종결과에 따라 당사에 중요한 재무적 영향을 미칠 수 있습니다. 당기말 현재 소송의 결과는 예측하기 어려운 상황입니다.

(3) 중국최고인민법원에 계류 중인 소송 건과 관련하여 관계사인 Shengqu Information Technology (Shanghai) Co.,Ltd.가 당사의 공탁보증금 CNY 50,000,000를 대납하였고, 해당 공탁보증금은 물적분할 시 (주)진전기로 이전이 완료되었습니다.

사건명	원고	피고	관할법원	소송가액	진행경과
미르의전설2 모바일 및 웹게임 라이선스 계약 저작권 침해	(주)액토즈소프트	(주)위메이드	중국최고인민법원	CNY 250,000,000	2심 판결 승소

(4) 당사는 전기 중 2020년 12월 1일을 분할 기일로 하여 '미르의 전설' 시리즈 사업부문을 물적분할하여 (주)진전기를 신규 설립하였습니다. 동 물적분할에 따라 미르의 전설 시리즈 사업부문에 관하여 분할신설회사에 귀속된 "분할 전 채무"는 소송 당사자 명의를 여전히 당사 이더라도 분할신설회사의 채무에 해당합니다. 분할신설회사로이전된 분할 전 채무에 대하여 당사는 연대하여 변제할 책임이 있습니다.

(5) 당기말 현재 당사는 서울보증보험으로부터 750백만원의 공탁금 보증을 제공받고 있습니다.

(6) 당사는 라테일 게임의 수출을 위하여 중국의 Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd., 대만, 일본의 Happy Tuk Co., Ltd., 미국의 VERTIGO GAMES INTERNATIONAL PTE.LTD.와 게임라이센싱 계약을 체결하고 있으며 매출의 일정비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다.

(7) 당사는 천년 게임의 중국 수출을 위하여 중국의 Shanghai Dingli Information Technology Co., Ltd.와 게임라이센싱 계약을 체결하고 있으며, 천년 매출의 일정비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다.

(8) 당사는 Square Enix Co., Ltd.가 개발한 파이널판타지 14를 퍼블리싱하는 계약을 체결하고 있으며, 게임 매출의 일정비율에 해당하는 금액을 게임 개발사에 로열티로 배분하고 있습니다.

### 33. 특수관계자 거래

(1) 당사의 특수관계자 현황은 다음과 같습니다.

구분	특수관계자
최상위지배기업	ZHEJIANG CENTURY HUATONG GROUP CO., LTD.
지배기업	Shengqu Technology Korean Limited
종속기업	(주)브이에스게임
	(주)진전기
	Meiyu Information and Technology (Shanghai) Co., Ltd.
	Actoz Soft Hong Kong Limited
	Yichun Legend Entertainment Culture Development
	Actoz Tech AG
종속기업의 종속기업	Actoz Soft Japan Limited (*1)
	Actoz Labs Pte. Ltd. (*1)
	Actoz SG Pte. Ltd. (*1)
관계기업	AKGI청년창업육성투자조합 1호
기타 특수관계자 (*2)	(주)아이덴티티게임즈
	Shengqu Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.
	Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.
	Shengqu Technology Holdings (HK) Limited
	Shengqu Technology International (Pte.) Ltd. (Singapore)

(\*1) 종속기업 Actoz Soft Hong Kong Limited의 종속기업입니다.

(\*2) 기타 특수관계자는 최상위지배자의 종속기업 중 당기와 전기 중 거래가 존재하거나, 당기말과 전기말 현재 거래잔액이 존재하는 특수관계자입니다.

(2) 당기 및 전기 중 특수관계자와의 매출·매입 등 거래내역은 다음과 같습니다.

#### ① 당기

(단위 : 천원)

구분	회사명	매출	기타수익	이자수익 (리스채권)	기타비용
종속기업	(주)브이에스게임	84,000	359,407	1,336	-
	(주)진전기	1,147,500	-	994	-
기타의 특수관계자	(주)아이덴티티게임즈	1,760,032	-	19,900	-
	Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	6,335,316	-	-	-
합계		9,326,848	359,407	22,230	-

② 전기

(단위 : 천원)

구분	회사명	매출	기타수익	이자수익 (리스채권)	기타비용
종속기업	㈜브이에스게임	84,000	1,504	6,462	6,327
	㈜이노그라운드	-	-	23	17
	㈜진전기	95,000	-	110	-
기타의 특수관계자	㈜아이덴티티게임즈	1,649,087	-	47,645	105,000
	Shengqu Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	-	-	-	234,080
	Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	15,537,769	-	-	-
	Shengqu Technology Holdings (HK) Limited	-	336,579	-	-
합계		17,365,856	338,083	54,240	345,424

(3) 당기말과 전기말 현재 특수관계자에 대한 채권·채무의 내역은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위 : 천원)

구분	회사명	채권			채무	
		매출채권	기타채권	리스채권	매입채무	기타채무
종속기업	Meiyu Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	739,605	-	-	5,632	49,580
	㈜브이에스게임(*1)	7,700	1,569,032	19,817	-	2,240
	㈜진전기(*2)	321,750	575,991	20,130	-	-
	Actoz Soft Hong Kong Limited	-	-	-	-	-
기타의 특수관계자	㈜아이덴티티게임즈	563,896	3,691	426,193	-	734
	Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	1,580,358	-	-	-	-
	Shengqu Technology Holdings (HK) Limited	-	-	-	51,026	-
합계		3,213,309	2,148,714	466,140	56,658	52,554

(\*1) ㈜브이에스게임에 대한 기타채권 중 1,300,000천원에 대하여 대손을 설정하고 있습니다.

(\*2) ㈜진전기에 대한 기타채권 중 575,991천원은 연결납세를 위해 수령할 금액으로 구성되어 있습니다.

② 전기말

(단위 : 천원)

구분	회사명	채권			채무	
		매출채권	기타채권	리스채권	매입채무	기타채무
종속기업	Meiyu Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	687,848	-	-	5,168	44,443
	㈜브이에스게임(*)	92,400	11,011,543	126,035	-	1,256

	㈜진전기	104,500	2,595,993	93,354	-	84,031
	Actoz Soft Hong Kong Limited	-	45,820	-	-	-
기타의 특수관계자	㈜아이덴티티게임즈	560,775	127,258	1,703,768	-	2,235
	Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	2,852,440	-	-	-	145,842
	Shengqu Technology Holdings (HK) Limited	-	-	-	46,829	-
	Shengqu Technology International (Pte.) Ltd. (Singapore)	-	4,509	-	-	-
합계		4,297,963	13,785,123	1,923,157	51,997	277,807

(\*) (주)브이에스게임에 대한 기타채권 중 1,000,000천원 및 리스채권 중 126,035원에 대하여 대손을 설정하고 있습니다.

(4) 당기 및 전기 중 특수관계자와의 자금거래 내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위 : 천원)

구분	회사명	당기초	회수(*1)	대여(*2)	손실총당금	당기말
종속기업	㈜브이에스게임	11,000,000	(9,500,000)	68,971	(1,300,000)	268,971

(\*1) 당기 중 (주)브이에스게임에 대한 대여액 9,500,000천원을 회수하였습니다.

(\*2) 당기 중 대여계약 만기가 도래하여 (주)브이에스게임에 대한 미상환 이자 68,971천원을 대여원금에 가산하였고 1년 연장계약 되었습니다.

② 전기

(단위 : 천원)

구분	회사명	전기초	회수	대여	손실총당금	전기말
종속기업	㈜브이에스게임	100,000	(100,000)	11,000,000	(1,000,000)	10,000,000

(5) 당사는 2021년 2월 5일자로 종속회사 Actoz Soft Hong Kong Limited에 USD 9,000,000을 추가로 증자하였습니다.

(6) 당기 및 전기 중 특수관계자와의 리스 거래 내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위 : 천원)

구분	회사명	당기초	현금회수	이자수익	전대계약의변경	당기말
종속기업	㈜브이에스게임	126,035	(45,964)	1,336	(61,590)	19,817
	㈜진전기	93,354	(34,037)	994	(40,181)	20,130
기타특수관계자	㈜아이덴티티게임즈	1,703,768	(684,331)	19,900	(613,144)	426,193

② 전기

(단위 : 천원)

구분	회사명	전기초	리스채권취득	현금회수	이자수익	전대계약의변경	전기말
종속기업	㈜브이에스게임(*)	283,774	-	(90,843)	6,462	(73,358)	126,035

	㈜이노그라운드	5,865	-	(336)	23	(5,552)	-
	㈜진전기	-	97,374	(4,130)	110	-	93,354
기타특수관계자	㈜아이멘티티게임즈	1,295,076	-	(606,842)	47,645	967,889	1,703,768

(\*) (주)브이에스게임에 대한 리스채권 126,035천원 전액 대손을 설정하고 있습니다.

(7) 당기 및 전기 중 주요경영진 전체에 대한 보상내역

(단위 : 천원)

구분	당기	전기
단기급여	122,428	172,832
퇴직급여	13,619	13,192
합계	136,047	186,024

상기 주요 경영진은 당사 활동의 계획, 운영, 통제에 대한 중요한 권한과 책임을 가진 임원들로 구성되어 있습니다.

(8) 당사는 전기 중 2020년 12월 1일을 분할기일로 하여 '미르의 전설' 시리즈 사업부문을 물적분할하여 (주)진전기를 신규 설립하였으며, 분할신설회사로 이전된 분할 전 채무에 대하여 당사는 연대하여 변제할 책임이 있습니다.

(9) 당사는 (주)위메이드 및 (주)전기아이피와의 미르의전설2 SLA 연장계약 무효확인 등 청구의 소 등에 대해 진전기에 소송 지위를 수계하였으며, 해당 소송의 연대책임 가능성이 있습니다(주석 32 참조).

## 6. 배당에 관한 사항

### 1) 배당에 관한 회사의 중요한 정책 등

당사는 주주이익 극대화를 전제로 하여 회사이익의 일정부분을 주주에게 환원하는 주요수단으로 배당 등을 고려하고 있습니다. 현금배당 등의 실행여부는 향후 회사의 지속적인 성장을 위한 투자와 경영실적 및 Cashflow 상황 등을 감안하여 전략적으로 결정하고 있습니다.

또한 정관에 의거 이사회 및 주주총회 결의를 통하여 배당 실시 여부를 결정합니다. 당사 정관에서는 배당에 관한 사항에 대하여 다음과 같이 규정하고 있습니다.

제42조(이익금의 처분)  
 매 영업년도 말의 미처분 이익잉여금을 다음 각호와 같이 처분한다.

1. 이익준비금
2. 기타의 법정적립금
3. 배당금
4. 임의적립금
5. 기타의 이익잉여금 처분액

제43조(이익배당)

- ① 이익의 배당은 금전과 주식으로 할 수 있다.
- ② 이익의 배당을 주식으로 하는 경우 회사가 수종의 주식을 발행한 때에는 주주총회의 결의로 그와 다른 주식으로 할 수 있다.
- ③ 제1항의 배당은 매 결산기말 현재의 주주명부에 기재된 주주 또는 등록된 질권자에게 지급한다.

제44조(배당금의 지급 청구권과 소멸시효)

- ① 배당금의 지급 청구권은 5년간 이를 행사하지 아니하면 시효로 소멸한다.
- ② 제1항의 시효의 완성으로 인한 배당금은 회사에 귀속한다.

- 주요배당지표

구 분	주식의 종류	당기	전기	전전기
		제26기	제25기	제24기
주당액면가액(원)		500	500	500
(연결)당기순이익(백만원)		37,409	15,595	20,774
(별도)당기순이익(백만원)		8,627	10,191	26,256
(연결)주당순이익(원)		3,424	1,428	1,897
현금배당금총액(백만원)		-	-	-
주식배당금총액(백만원)		-	-	-
(연결)현금배당성향(%)		-	-	-
현금배당수익률(%)	보통주	-	-	-
	우선주	-	-	-
주식배당수익률(%)	보통주	-	-	-
	우선주	-	-	-
주당 현금배당금(원)	보통주	-	-	-
	우선주	-	-	-
주당 주식배당(주)	보통주	-	-	-
	우선주	-	-	-

- 과거 배당 이력

(단위: 회, %)

연속 배당횟수		평균 배당수익률	
분기(중간)배당	결산배당	최근 3년간	최근 5년간
-	-	-	-

주) 당사는 최근 5년간 배당을 실시 하지 않았습니다.

## 7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항

## 7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적

[지분증권의 발행 등과 관련된 사항]

### - 증자(감자)현황

(기준일 : 2021.12.31 ) (단위 : 원, 주)

주식발행 (감소)일자	발행(감소) 형태	발행(감소)한 주식의 내용				
		종류	수량	주당 액면가액	주당발행 (감소)가액	비고
2015년 03월 31일	주식매수선택권행사	보통주	7,500	500	17,433	-
2015년 07월 31일	주식매수선택권행사	보통주	4,000	500	17,433	-
2015년 08월 28일	주식매수선택권행사	보통주	1,200	500	49,210	-

### - 전환사채 등 발행현황

당사는 보고서 작성기준일 현재 해당사항이 없습니다.

[채무증권의 발행 등과 관련된 사항]

### 채무증권 발행실적

(기준일 : - ) (단위 : 천원, %)

발행회사	증권종류	발행방법	발행일자	권면(전자등 록)총액	이자율	평가등급 (평가기관)	만기일	상환 여부	주관회사
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

### 기업어음증권 미상환 잔액

(기준일 : - ) (단위 : 천원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년 초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

### 단기사채 미상환 잔액

(기준일 : - ) (단위 : 천원)

잔여만기	10일 이하	10일초과	30일초과	90일초과	180일초과	합 계	발행 한도	잔여 한도
------	--------	-------	-------	-------	--------	-----	-------	-------

			30일이하	90일이하	180일이하	1년이하			
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

### 회사채 미상환 잔액

(기준일 : - )

(단위 : 천원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

### 신종자본증권 미상환 잔액

(기준일 : - )

(단위 : 천원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 15년이하	15년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

### 조건부자본증권 미상환 잔액

(기준일 : - )

(단위 : 원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

## 7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적

- 당사는 공시대상 기간중 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 실적이 없습니다.

## 8. 기타 재무에 관한 사항

### 1) 재무제표 재작성

-당사는 공시대상 기간중 해당사항 없습니다.

## 2) 합병, 분할, 자산양수도, 영업양수도 등에 관한 사항

### (1) 액토즈소프트 종속회사의 합병

[주식회사 아이덴티티엔터테인먼트와 주식회사 플레이파이 게임즈 합병]

#### ① 합병 목적

경영자원의 통합을 통한 시너지 효과를 창출하고 비용절감을 통한 경영의 효율성을 달성하기 위함.

#### ② 합병 기일 : 2016년 03월 28일

#### ③ 합병 법인 : 주식회사 아이덴티티엔터테인먼트((주)액토즈소프트 자회사)

#### ④ 피합병법인 : 주식회사 플레이파이게임즈((주)아이덴티티엔터테인먼트 자회사)

⑤ 합병 비율 : 존속회사가 소멸회사 지분 100% 보유하고 있었으며, 별도의 외부 평가를 진행하지 않았습니다. 따라서 산정된 예측 재무정보가 없습니다.

#### ⑥ 합병 스케줄

구 분	일 자
합병계약 체결을 위한 이사회 결의일	2016.02.05
합병계약 체결일	2016.02.05
합병승인을 위한 주주총회 결의일	2016.02.24
채권자 이의 제출 공고	2016.02.25
합병기일 및 합병종료보고 주주총회 결의일	2016.03.28
합병 등기일	2016.03.29

⑦ 기타 : 상기 양사는 주요종속회사 기준 ((1) 직전연도 자산총액이 지배회사 자산총액의 10% 이상인 종속회사(2) 직전연도 자산총액이 750 억원 이상인 종속회사)에 해당하지 않으며, 합병금액 역시 의무공시에 해당하지 않습니다.

### (2) 액토즈소프트가 아이덴티티엔터테인먼트를 흡수합병

#### ① 합병에 관한 기본사항

존속회사	상호	(주)액토즈소프트
	소재지	서울특별시 강남구 테헤란로44길 8, 지하1층, 11~15층 (역삼동, 아이콘역삼빌딩)
	대표이사	구오하이빈
	법인구분	코스닥시장 상장법인
합병 후 소멸회사	상호	(주)아이덴티티엔터테인먼트
	소재지	서울특별시 강남구 테헤란로44길 8, 15층 (역삼동, 아이콘역삼빌딩)
	대표이사	구오하이빈
	법인구분	비상장법인

②합병 목적: 본 합병의 목적은 합병회사인 (주)엑토즈소프트가 피합병법인인 (주)아이덴티티엔터테인먼트를 흡수합병함으로써 경영자원의 통합을 통한 시너지 효과 창출 및 경영 효율성을 제고하기 위함.

③ 합병 비율 : (주)엑토즈소프트: (주)아이덴티티엔터테인먼트  
= 1.00000000 : 0.00000000

⑥ 합병 주요 일정

구 분	(주)엑토즈소프트 (존속회사)	(주)아이덴티티엔터테인먼트 (소멸회사)
합병 이사회 결의일	2019년 1월 25일	2019년 1월 25일
합병 계약일	2019년 1월 29일	2019년 1월 29일
합병승인을 위한 주주총회같은 이사회 승인	2019년 2월 27일	2019년 2월 27일
합병기일	2019년 4월 1일	2019년 4월 1일
합병종료보고 주주총회 같은 이사회 결의일	2019년 4월 2일	-
합병종료보고 공고일	2019년 4월 2일	-

주) 기타 합병의대한 자세한 사항은 2019.04.04 합병등종료보고서 및 2019.01.25 주요사항  
보서(회사합병결정) 공시내용을 참조 바랍니다.

(3) 엑토즈소프트 종속회사의 합병

① 합병 목적

경영자원의 통합을 통한 시너지 효과를 창출하고 비용절감을 통한 경영의 효율성을 달성하  
기 위함.

② 합병 기일 : 2020년 02월 01일

③ 합병 법인 : 주식회사 브이에스게임

④ 피합병법인 : 주식회사 이노그라운드

⑤ 합병 비율 : 존속회사가 소멸회사 지분 100% 보유하고 있었으며, 별도의 외부 평가를 진  
행하지 않았습니다. 따라서 산정된 예측 재무정보가 없습니다.

⑥ 합병 스케줄

구 분	내 용
주주총회승인	2019년 12월 26일
합병기일	2020년 2월 1일

주1) 엑토즈소프트가 100% 주주인 자회사간의 합병으로 신주 발행이 없는 무증자 합병입니  
다. 동 합병이 회사의 별도재무제표에 미치는 금액적인 영향은 없습니다.

(4) 중요한 자산양수도

엑토즈소프트는 21.97%(우선주를 제외한 보통주 지분율)의 지분을 소유하고 있는 관계회사

(주)아이덴티티게임즈 지분증권을 2020년 3월 16일에 총 거래금액 30,161백만원에 전량 양도 계약을 체결하였습니다. 총 양도대상주식수는 보통주 532,066주이며, (주)아이덴티티게임즈에 339,506주((주)아이덴티티게임즈의 자기주식 취득)를 거래금액 19,245백만원, Shengqu Technology International (Pte.) Ltd.에 192,560주를 거래금액 10,916백만원에 각각 양도하였습니다.

구분	일자	금액
양수도계약체결일	2020년 03월 16일	-
Shengqu Technology International (Pte.) Ltd.	2020년 04월 07일	10,916 백만원
	양도 주식수 192,560주	
(주)아이덴티티게임즈	2020년 04월 16일	19,245 백만원
	양도 주식수 339,506주	

### (5) 물적 분할

#### - 분할에 관한 기본사항

분할 존속회사	상호	(주)엑토즈소프트
	사업부문	분할대상부문을 제외한 모든 사업부문
	소재지	서울특별시 강남구 테헤란로44길 8, 지하1층, 11~15층 (역삼동, 아이콘역삼빌딩)
	대표이사	구오하이빈
	법인구분	코스닥시장 상장법인
분할 신설회사	상호	(주)진전기
	사업부문	미르의 전설II 사업 부문 및 미르의 전설3-ei 사업 부문
	소재지	서울특별시 강남구 테헤란로44길 8, 15층 (역삼동, 아이콘역삼빌딩)
	대표이사	구오하이빈
	법인구분	비상장법인

#### ① 분할방법

상법 제530조의2 내지 제530조의12의 규정이 정하는 바에 따라 분할회사는 분할대상 사업부문을 분할하여 분할신설회사를 설립하고, 분할회사가 분할존속회사로서 존속하면서 분할신설회사 발행주식의 100%를 보유하는 물적분할 방식이며, 분할존속회사는 상장법인으로 존속하고 분할신설회사는 비상장법인으로 함.

② 분할 목적 : 각 사업부문의 전문화를 통하여 핵심사업의 경쟁력을 강화하고, 사업부문별 독립적인 경영 및 객관적인 평가를 가능케 함으로써 각 사업부문의 장기적인 지속과 발전을 추구함.

#### ③ 분할 비율

- 분할되는 회사가 분할신설회사 발행주식의 100%를 배정받는 단순·물적분할 방식
- 별도의 외부 평가를 진행하지 않았습니다. 따라서 산정된 예측 재무정보가 없음.

④ 분할 기일 : 2020.12.01

### 3) 회계정보에 관한 사항

#### (1) 연결 대손충당금 현황

##### ① 최근 3사업연도 계정과목별 대손충당금 설정내역

(단위 : 천원)

구 분	계정과목	채권 총액	대손충당금	대손충당금 설정률
제 26기	매출채권	28,630,389	2,077,563	7.26%
	단기대여금	3,322,733	3,319,400	99.90%
	미수수익	-	-	0.00%
	미수금	21,357,443	731,823	3.43%
	리스채권	431,225	5,033	1.17%
	선급금	54,032	0	0.00%
	합 계	53,795,822	6,133,819	11.40%
제 25기	매출채권	21,773,644	3,189,564	14.65%
	단기대여금	3,209,600	3,046,400	94.92%
	미수수익	45,874	42,288	92.18%
	미수금	14,070,683	716,178	5.09%
	리스채권	1,727,106	23,338	1.35%
	선급금	15,115,729	7,873	0.05%
	합 계	55,942,636	7,025,641	12.56%
제 24기	매출채권	22,157,861	3,267,650	14.75%
	단기대여금	3,415,510	3,241,840	94.92%
	미수수익	48,799	45,000	92.22%
	미수금	18,048,908	954,931	5.29%
	리스채권	1,330,558	35,482	2.67%
	선급금	145,564	9,536	6.55%
	합 계	45,147,200	7,554,439	16.73%

주) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결 기준으로 작성되었습니다.

##### ② 최근 3사업연도 대손충당금 변동현황

(단위 : 천원)

구 분	제26기	제25기	제24기
1. 기초 대손충당금 잔액합계	7,025,641	7,554,439	6,872,366

2. 순대손처리액(① - ② ± ③)	(889,161)	(2,041,179)	(4,718,523)
① 대손처리액(상각채권액)	(138,466)	(846,729)	(4,820,950)
② 상각채권회수액	(1,108,821)	(1,003,673)	-
③ 기타증감액	358,126	(190,777)	102,427
3. 대손상각비 계상(환입)액	(2,661)	1,512,381	5,400,596
4. 기말 대손충당금 잔액합계	6,133,819	7,025,641	7,554,439

주) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결 기준으로 작성되었습니다.

### ③ 매출채권관련 대손충당금 설정방침

<p>(가) 대손충당금 설정방침          재무상태표일 현재의 매출채권과 기타채권 잔액에 대하여 과거의 대손경험률과 장래의 대손예상액을 기초로 대손충당금을 설정</p> <p>(나) 대손경험률 및 대손예상액 산정근거          대손경험률: 매월 채권에 대한 회수율을 근거로 대손 경험률을 산정          - 대손예상액: 채무자의 파산, 강제집행, 사망, 실종등으로 회수가 불가능할 경우 100% 범위에서 합리적인 대손 추산액 설정</p> <p>(다) 대손처리기준: 매출채권 등에 대해 아래와 같은 사유발생시 실대손처리          - 파산, 부도, 강제집행, 사업의 폐지, 채무자의 사망, 실종 행방불명으로 인해 채권의 회수불능이 객관적으로 입증된 경우          - 소송에 패소하였거나 법적 청구권이 소멸한 경우          - 외부 채권회수 전문기관이 회수가 불가능하다고 통지한 경우          - 회수에 따른 비용이 채권금액을 초과하는 경우          - 채권에 대한 권리 발생으로 부터 3년 이상 경과된 경우</p>
---

### ④ 경과기간별 매출채권잔액 현황

(단위 : 천원)

구분	6월 이하	6월 초과 1년 이하	1년 초과 3년 이하	3년 초과	합 계
일반	13,164,269	1,419,950	3,612,210	1,185,107	19,381,536
특수관계자	9,248,853	-	-	-	9,248,853
총합계	22,413,122	1,419,950	3,612,210	1,185,107	28,630,389
구성비율	78.28%	4.96%	12.62%	4.14%	100.00%

주) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결 기준으로 작성되었습니다.

## 4) 재고자산 현황

(1) 재고자산의 사업부문별 보유현황  
 해당사항 없습니다.

(2) 재고자산의 실사내용  
해당사항 없습니다.

### 5) 공정가치 평가 내역

당기 중 연결실체의 금융자산과 금융부채의 공정가치에 영향을 미치는 사업환경 및 경제적인 환경의 유의적인 변동은 없습니다. 당기말과 전기말 현재 연결실체의 금융자산과 금융부채는 장부금액이 공정가치의 합리적인 근사치입니다.

(1) 보고기간말 현재 금융상품의 종류별 장부금액 및 공정가치는 다음과 같습니다.

구 분	당기말		전기말	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
<b>금융자산</b>				
현금및현금성자산	90,889,097	90,889,097	105,056,537	105,056,537
당기손익-공정가치측정 금융자산	27,689,698	27,689,698	8,121,630	8,121,630
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	39,468,673	39,468,673	37,611,790	37,611,790
매출채권	25,552,825	25,552,825	18,584,080	18,584,080
장기매출채권	1,000,000	1,000,000	-	-
유동성 기타금융자산	35,565,000	35,565,000	-	-
비유동성 기타금융자산	31,091,808	31,091,808	-	-
유동성 기타수취채권	32,067,602	32,067,602	14,313,449	14,313,449
비유동성 기타수취채권	2,206,493	2,206,493	11,136,660	11,136,660
단기금융리스채권	426,192	426,192	616,634	616,634
장기금융리스채권	-	-	1,087,134	1,087,134
합 계	285,957,388	285,957,388	196,527,914	196,527,914
<b>금융부채</b>				
매입채무	2,272,472	2,272,472	1,801,588	1,801,588
단기차입금	9,313,000	9,313,000	8,348,000	8,348,000
유동성 기타지급채무(*)	70,939,228	<b>70,939,228</b>	42,972,497	42,972,497
합 계	82,524,700	82,524,700	53,122,085	53,122,085

(\*) 기타지급채무에는 범주별 금융부채의 적용을 받지 않는 급여성 채무 등은 제외하고 있습니다.

### (2) 공정가치 서열체계

공정가치로 측정되는 금융상품은 공정가치 서열체계에 따라 구분되며 정의된 수준들은 다음과 같습니다.

- 측정일에 동일한 자산이나 부채에 대해 접근할 수 있는 활성시장의(조정하지 않은) 공시가격 (수준 1)
- 수준 1의 공시가격 외에 자산이나 부채에 대해 직접적으로나 간접적으로 관측할 수 있는 투입변수 (수준 2)
- 자산이나 부채에 대한 관측할 수 없는 투입변수 (수준 3)

① 당기말

(단위 : 천원)

구 분	수준 1	수준 2	수준 3	합 계
반복적인 공정가치 측정치				
당기손익-공정가치측정 금융자산	-	-	27,689,698	27,689,698
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	35,014,617	-	4,454,056	39,468,673

② 전기말

(단위 : 천원)

구 분	수준 1	수준 2	수준 3	합 계
반복적인 공정가치 측정치				
당기손익-공정가치측정 금융자산	-	-	8,121,630	8,121,630
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	34,891,797	-	2,719,993	37,611,790

(3) 반복적인 공정가치 측정치의 서열체계 수준간 이동

연결실체는 공정가치 서열체계의 수준 간 이동을 발생시킨 사건이나 상황의 변동이 일어난 날짜에 인식합니다. 반복적인 측정치의 수준 3의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당기		전기	
	기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	당기손익-공정가치측정 금융자산	기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	당기손익-공정가치측정 금융자산
기초	2,719,993	8,121,630	9,301,032	-
취득	1,664,892	2,242,875	2,960,743	3,718,200
평가	(280,325)	16,061,947	19,148,522	6,059,803
수준이동(*)	-	-	(28,437,341)	-
외화환산손익	349,496	1,263,246	(252,963)	(1,656,373)
기말	4,454,056	27,689,698	2,719,993	8,121,630

(\*) 전기 중 연결실체가 소유한 (주)카카오게임즈 주식은 상장으로 인해 수준1로 이동되었고, 연결실체는 (주)카카오게임즈 주식을 전기 중에 처분하였습니다.

(4) 가치평가기법 및 투입변수

연결실체는 공정가치 서열체계에서 수준 2와 수준 3으로 분류되는 반복적인 공정가치측정치, 비반복적인 공정가치측정치, 공시되는 공정가치에 대하여 다음의 가치평가기법과 투입변수를 사용하고 있습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당기말				
	공정가치	수준	가치평가기법	투입변수	투입변수 범위

					(가중평균)
당기손익-공정가치 금융상품(*)					
사모펀드	25,419,974	3	순자산가치	-	-
지분증권	2,269,724	3	-	-	-
기타포괄손익-공정가치 금융상품					
지분증권	2,673,411	3	최근거래가격	-	-
	1,780,645	3	-	-	-

(\*) 연결실체는 보고된 순자산가치가 보고기간 말 공정가치를 나타낸다고 결정하였습니다.

(단위 : 천원)

구 분	전기말				
	공정가치	수준	가치평가방법	투입변수	투입변수 범위 (가중평균)
당기손익-공정가치 금융상품(*)					
사모펀드	8,121,630	3	순자산가치	-	-
기타포괄손익-공정가치 지분상품(*)					
지분증권	2,719,993	3	거래원가	-	-

(\*) 연결실체는 거래원가 및 보고된 순자산가치가 보고기간 말 공정가치를 나타낸다고 결정하였습니다.

#### (5) 수준 3으로 분류된 공정가치 측정치의 가치평가과정

연결실체는 재무본부에서 재무보고 목적의 공정가치 측정을 담당하고 있으며, 이러한 공정가치 측정치는 수준 3으로 분류되는 공정가치 측정치를 포함하고 있습니다. 공정가치 측정을 담당하는 팀은 회사의 대표이사에 직접 보고하며 매 분기 보고일정에 맞추어 공정가치 평가과정 및 그 결과에 대해 대표이사와 협의합니다.

## IV. 이사의 경영진단 및 분석의견

### 1. 예측정보에 대한 주의사항

본 자료는 회사의 재무상황, 영업실적 및 사업에 관련한 추정, 계획, 예상 등 '예측정보'를 포함하고 있습니다. 이는 과거가 아닌 미래의 예측과 관계된 것으로 향후 예상되는 회사의 경영현황 및 재무실적을 의미하며, 표현상으로는 '예상', '전망', '계획', '기대', '예정' 등과 같은 단어를 포함합니다.

연결회사가 동 사업보고서에서 미래에 발생할 것으로 예상·예측한 활동, 사건 또는 현상은, 당해 공시서류 작성시점의 사건 및 재무성과에 대하여 회사의 견해를 반영한 것입니다. 동 예측정보는 미래 사업환경과 관련된 다양한 가정에 기초하고 있으며, 동 가정들은 결과적으로 부정확한 것으로 판명될 수도 있습니다. 또한, 이러한 가정들에는 예측정보에서 기재한 예상치와 실제 결과 간에 중요한 차이를 초래할 수 있는 위험, 불확실성 및 기타 요인을 포함하고 있습니다. 이러한 중요한 차이를 초래할 수 있는 요인에는 회사 내부경영과 관련된 요인과 외부환경에 관한 요인이 포함되어 있으며, 이에 한하지 않습니다.

추정, 계획, 예상은 작성일 현재 시점의 사항만을 서술하므로 당사는 동 예측정보 작성시점 이후에 발생할 수 있는 미래의 사건 또는 위험요인에 대하여 추가적인 정보를 제공할 의무와 기재한 사항을 수정하는 정정보고서를 공시할 의무는 없습니다.

### 2. 개요

연결회사의 경영진단을 하기 위한 사업내용 파악을 위하여 장부와 관계서류를 열람하고 재무제표 및 부속명세서에 대하여도 면밀히 검토하였습니다. 경영활동에 중대한 영향을 미칠 수 있는 사항에 대하여는 그 내용을 면밀히 검토하는 등 적절한 방법으로 회사경영에 대한 내용을 진단하였습니다.

연결회사는 1996년 설립되어, 온라인 게임 개발 및 서비스 사업을 바탕으로 <미르의전설>, <라테일>, <천년>, <드래곤네스트> 등 다수의 대표작을 배출하여 안정적으로 사업을 운영하고 있습니다.

[수익성 지표]

구 분	비 율		계산식
	제26기	제25기	
매출총이익율	79.8%	75.3%	매출총이익/매출액×100
영업이익율	43.6%	37.6%	영업이익/매출액×100
당기순이익율	64.2%	32.8%	당기순이익/매출액×100
자기자본순이익율	19.1%	10.3%	당기순이익/자기자본×100

### 3. 재무상태 및 영업실적

연결회사는 2011년부터 한국채택국제회계기준(K-IFRS)을 도입하였습니다. 이에 따라, 당기 연결대상에 포함되는 액토즈소프트 홍콩 등 (9)개 종속회사의 내용을 포함하여 작성하였습니다.

가. 요약 연결재무상태표

(단위 : 천원)

구 분	제 26기	제 25기
	2021년 12월 31일	2020년 12월 31일
유동자산	186,818,919	155,059,387
비유동자산	105,966,034	61,834,403
<b>자산총계</b>	<b>292,784,953</b>	<b>216,893,790</b>
유동부채	95,292,991	61,415,517
비유동부채	1,987,364	4,156,467
<b>부채총계</b>	<b>97,280,355</b>	<b>65,571,984</b>
자본금	5,665,319	5,665,319
자본잉여금	103,974,956	103,974,956
자본조정	(2,270,335)	(2,270,335)
기타포괄손익누계	30,421,849	23,437,071
이익잉여금	57,712,810	20,514,796
비지배지분	-	-
<b>자본총계</b>	<b>195,504,598</b>	<b>151,321,807</b>

나. 요약 연결 손익계산서

(단위 : 천원)

구 분	제 26기	제 25기
	(2021.01.01~2021.12.31)	(2020.01.01~2020.12.31)
매출액	58,275,219	47,543,483
영업이익(손실)	25,383,870	17,854,204
당기순이익(손실)	37,408,606	15,594,877
지배주주지분이익(손실)	37,408,606	15,594,877
비지배주주지분이익(손실)	0	-
기타포괄손익(손실)	6,774,186	17,622,162
총포괄이익(손실)	44,182,792	33,217,039
총포괄손익의 귀속		
지배주주지분	44,182,792	33,217,039
비지배지분	-	-
기본주당순이익(손실)	3,424원	1,428원
희석주당순이익(손실)	3,424원	1,428원

연결에 포함된 회사수	9 개	7개
-------------	-----	----

다. 사업부문별 매출액

(단위 : 백만원)

사업부문	품목		26기	제25기	제24기
게임	게임운영	FF14, 라테일 외	19,900	17,120	13,751
	로열티	열혈전기,라테일, 천년 외	35,423	26,955	44,636
기타매출	기 타		2,952	3,468	4,278
합 계			58,275	47,543	62,665

\* 라테일을 포함한 온라인 게임들은 안정적으로 유지되고 있으며 특히, 당사 IP게임인 미르 의전설의 경우 지속적인 성장세를 보이고 있습니다.  
 <라테일> 및 <파이널판타지14>는 새로운 업데이트 방식과 신규 운영방식의 도입으로 지속 적이고 안정적인 수익확보가 가능한 구조로 정비하였습니다.

4. 유동성 및 자금조달과 지출

가. 안정성 비율

구 분	비 율		계산식
	제26기	제25기	
유동비율	196.0%	252.5%	유동자산/유동부채×100
부채비율	49.8%	43.3%	부채총계/자기자본×100

\* 유동비율은 196.0% 수준을 유지하고 있어 유동성 위험의 발생 가능성은 낮은 것으로 판단 하고 있습니다.

나. 연결 현금흐름 요약

(단위 : 천원)

구 분	제26기	제25기
영업활동현금흐름	52,396,690	14,136,047
투자활동현금흐름	(69,525,144)	65,808,035
재무활동현금흐름	(1,650,482)	(2,472,050)
외화환산으로 인한 현금의변동	4,611,496	(3,334,712)
현금및현금성자산의 순증가	(14,167,441)	74,137,321
기초 현금및현금성자산	105,056,537	30,919,216
기말 현금및현금성자산	90,889,097	105,056,537

5. 부외거래에 관한 사항

- 'XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항'의 '2.우발부채 등' 을 참고하시기 바랍니다

## 6. 그 밖에 투자의사결정에 필요한 사항

### 가. 중요한 회계정책 및 추정에 관한 사항

연결회사의 중요한 회계정책 및 추정에 관한 사항은 첨부하는 연결감사보고서를 참고하시기 바랍니다.

### 나. 파생상품 및 위험관리정책에 관한 사항

연결회사는 파생상품 및 풋백옵션과 관련하여 해당사항이 없으며, 당사의 위험관리 정책에 관한 사항은 『II. 사업의 내용 중 5. 시장위험과 위험관리』를 참고하시기 바랍니다.

## 7. 2022년 영업전망 및 운영 계획

각 사업부문의 전문화를 통하여 핵심사업의 경쟁력을 강화하고, 사업부문별 독립적인 경영 및 객관적인 평가를 가능케 함으로써 각 사업부문의 장기적인 지속과 발전을 통해 보다 나은 성과를 낼 수 있도록 노력 하겠습니다.

## V. 회계감사인의 감사의견 등

### 1. 외부감사에 관한 사항

1. 회계감사인의 명칭 및 감사의견(검토의견 포함한다. 이하 이 조에서 같다)을 다음의 표에 따라 기재한다.

사업연도	감사인	감사의견	강조사항 등	핵심감사사항
제26기(당기)	삼정회계법인	적정	해당사항 없음	-
제25기(전기)	삼일회계법인	적정	해당사항 없음	- 미르의전설 부문 물적분할 회계처리 및 공시의 적정성 - 특수관계자 거래 및 잔액 공시의 적정성
제24기(전전기)	삼일회계법인	적정	해당사항 없음	특수관계자 거래 및 잔액 공시의 적정성

2. 감사용역 체결현황은 다음의 표에 따라 기재한다.

사업연도	감사인	내 용	감사계약내역		실제수행내역	
			보수	시간	보수	시간
제26기(당기)	삼정회계법인	연결재무제표 검토 및 감사 별도재무제표 검토 및 감사 내부회계관리제도 검토	236,000	1,927	236,000	2,083
제25기(전기)	삼일회계법인	연결재무제표 검토 및 감사 별도재무제표 검토 및 감사 내부회계관리제도 검토	162,000	1,620	162,000	1,771
제24기(전전기)	삼일회계법인	연결재무제표 검토 및 감사 별도재무제표 검토 및 감사 내부회계관리제도 검토	150,000	1,530	150,000	1,533

3. 회계감사인과의 비감사용역 계약체결 현황은 다음의 표에 따라 기재한다.

사업연도	계약체결일	용역내용	용역수행기간	용역보수	비고
제26기(당기)	2021.06.21	2021년 세무조정 업무 수임 계약	2021.06.21~2022.04.30	23,500천원	-
	-	-	-	-	-
제25기(전기)	2020.07.13	2020년 세무조정 업무 수임 계약	2020.07.13~2021.05.31	25,000천원	-
	-	-	-	-	-
제24기(전전기)	2019.06.30	2019년 세무조정 업무 수임계약	2019.06.30~2020.06.01	25,000천원	-
	-	-	-	-	-

### 4. 회계감사인의 변경 및 연장

#### 1) 회계감사인 계약의 연장

- 연장사유 : 회계감사인 계약 만료
- 연장 회계감사인명 : 삼일회계법인
- 감사계약 기간

- ① 최 초 : 제13기 ~ 제15기(2008.01.01~2010.12.31)
- ② 연 장 : 제16기 ~ 제18기(2011.01.01~2013.12.31)
- ③ 연 장 : 제19기 ~ 제21기(2014.01.01~2016.12.31)
- ④ 연 장 : 제22기 ~ 제24기(2017.01.01~2019.12.31)
- ⑤ 연 장 : 제25기 ~ 제27기(2020.01.01~2022.12.31)

2) 회계감사인의 변경

- 변경사유 : 외부감사인 (주기적)지정 통보
- 변경 회계감사인명 : 삼정회계법인
- 감사계약기간

- ① 최 초 : 제26기 ~ 제28기(2021.01.01~2023.12.31)

5. 재무제표 중 이해관계자의 판단에 상당한 영향을 미칠 수 있는 사항에 대해 내부감사기구 가 회계감사인과 논의한 결과를 다음의 표에 따라 기재한다.

구분	일자	참석자	방식	주요 논의 내용
1	2021년 11월 06일	회사 : 감사위원회 감사인 : 업무수행이사	서면보고	외부감사 수행 계획 보고
2	2022년 03월 17일	회사 : 감사위원회 감사인 : 업무수행이사	서면보고	외부감사 수행 계획 보고

## 2. 내부통제에 관한 사항

### [회계감사인의 내부회계관리제도 감사의견]

사업연도	감사인	감사의견	지적사항
제26기 (당기)	삼정 회계법인	회사의 내부회계관리제도는 2021년 12월 31일 현재 「내부 회계관리제도 설계 및 운영 개념체계」에 따라 중요성의 관점에서 효과적으로 설계 및 운영되고 있습니다.	해당사항 없음
제25기 (전기)	삼일 회계법인	회사의 내부회계관리제도는 2020년 12월 31일 현재 「내부 회계관리제도 설계 및 운영 개념체계」에 따라 중요성의 관점에서 효과적으로 설계 및 운영되고 있습니다.	해당사항 없음
제24기 (전전기)	삼일 회계법인	회사의 내부회계관리제도는 2019년 12월 31일 현재 「내부 회계관리제도 설계 및 운영 개념체계」에 따라 중요성의 관점에서 효과적으로 설계 및 운영되고 있습니다.	해당사항 없음

## VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항

### 1. 이사회에 관한 사항

#### 1) 이사회 구성 개요

본 보고서 작성기준일 현재 이사회는 2명의 비상근 사내이사, 1명의 상근 사내이사, 3명의 사외이사 등 총 6명의 이사로 구성되어 있습니다. 각 이사의 주요 이력 및 업무분장은 'VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항'을 참조하시기 바랍니다.

주식회사 액토즈소프트는 2010년부터 감사위원회를 운영하고 있으며, 감사위원회는본 보고서 제출일 현재 사외이사 3명으로 구성되어 있습니다. 그 외 이사회 내 위원회는 운영하고 있지 않습니다.

이사회 의장은 효율적인 이사회 운영 및 게임 산업의 이해와 전문성을 감안하여 당사의 대표이사인 구오하이빈 대표이사가 겸직하고 있습니다.

#### - 사외이사 및 그 변동현황

(단위 : 명)

이사의 수	사외이사 수	사외이사 변동현황		
		선임	해임	중도퇴임
7	3	2	-	-

주1) 2021년 정기주주총회 결과입니다.

#### 2) 주요 의결사항

회차	개최일자	의안내용	기결여부	사내이사의				사외이사의				
				구오하이빈 (출석률:100%)	시에페이 (출석률:100%)	마하오광 (출석률:100%)	장유주 (출석률:100%)	차오웨이 (출석률:67.6%)	태오진궁 (출석률:100%)	치하이잉 (출석률:100%)	탕량 (출석률:100%)	가오사오싱 (출석률:100%)
				찬반 여부								
1	2021.02.09	1. 2020년 영업보고서와 재무제표(연결재무제표 및 별도재무제표) 승인 2. 2020년 내부회계관리제도 운영실태평가 보고 3. 전자투표제도 도입 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	취임전	취임전
2	2021.03.09	1. 제25기 정기주주총회 소집의 건 2. 정기주주총회 의장 선임 승인의 건 3. 2020년 12월 31일 마감 회계연도를 위한 수정 재무제표 승인 4. 2020년 12월 31일 마감 회계연도를 위한 수정 영업보고서 승인	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	취임전	취임전
3	2021.03.18	1. 제25기 정기주주총회 소집 일자 변경의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	불참	찬성	찬성	취임전	취임전
4	2021.09.30	1. 자회사 설립 및 투자 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	퇴임	퇴임	찬성	찬성	찬성

5	2021.11.04	1. 금전소비대차계약 변경계약 체결 승인 건	가결	찬성								
6	2021.12.24	1. 사무실 임대 승인 건	가결	찬성	찬성	찬성	사임	퇴임	퇴임	찬성	찬성	찬성
7	2022.02.15	1. 2021년 영업보고서와 재무제표(연결재무제표 및 별도재무제표) 승인 2. 2021년 내부회계관리제도 운영실태평가 보고 3. 회사의 미래 배당 정책에 대한 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	사임	퇴임	퇴임	찬성	찬성	찬성
8	2022.03.15	1. 제26기 정기주주총회 소집의 건 2. 정기주주총회 의장 선임 승인의 건 3. 회사의 회계연도 2022년의 사업계획 및 예산 승인 4. 2021년 12월 31일 마감 회계연도를 위한 수정 재무제표 승인 5. 2021년 12월 31일 마감 회계연도를 위한 수정 영업보고서 승인	가결	찬성	찬성	찬성	사임	퇴임	퇴임	찬성	찬성	찬성

### 3) 이사의 선임 및 독립성

이사는 주주총회에서 선임하며, 이사 후보자는 이사회가 선정하여 주주총회에 제출한 의안으로 확정하고 있습니다.

이러한 절차에 따라 선임된 이사(감사위원회 위원 제외)는 다음과 같습니다.

직명	성명	추천인	담당업무	회사와의 거래	최대주주 또는 주요주주와의 관계	임기	연임여부
사내이사 (대표이사)	구오하이빈	이사회	총괄	해당사항 없음	특수관계인	2020.03.30 ~2023.03.29	1회
사내이사	시에페이	이사회	지원	해당사항 없음	특수관계인	2019.03.29 ~2022.03.28	1회
사내이사	마하오광	이사회	지원	해당사항 없음	특수관계인	2019.03.29 ~2022.03.28	1회

### 4) 사외이사의 선임 및 독립성

회사의 사외이사는 현재 총 3명으로 법규에서 정한 사외이사 자격요건을 충족하고 있으며 주주총회 승인을 통해 선임되었습니다. 회사 내 경영지원본부, 재무본부 및 법무팀 등은 사외이사가 이사회 및 감사위원회에서 전문적인 직무수행이 가능하도록 지원하고 있습니다. 이사회 및 위원회 개최 전에 해당 안건 내용을 충분히 검토할 수 있도록 사전에 자료를 제공하거나 필요시 별도의 설명회를 개최할 수 있도록 하고 있으며, 기타 사내 주요현안에 대해서도 수시로 정보를 제공하고 있습니다.

본 보고서 제출일 현재 회사의 사외이사는 감사위원회의 위원으로도 활동하고 있으며 선임 현황은 아래와 같습니다.

성명	약력	감사위원 여부	임기	연임여부	연임횟수
탕량	- Master's Degree of Science of Law, Stanford University	해당	2021.03.31~	-	-

	- CEO, China Investment Financial Holdings Fund Management Co., Ltd.		2024.03.30		
가오샤오싱	- Xi'an 83rd high school	해당	2021.03.31~	-	-
	- Beijing Dreamo Technology Co., Ltd. CEO		2024.03.30		
치하이잉	- MBA, University of Northern Virginia	해당	2017.03.24 ~	O	1회
	- 레크론 인터넷미디어산업 대표이사		2023.03.29		

- 사외이사 교육 미실시 내역

사외이사 교육 실시여부	사외이사 교육 미실시 사유
미실시	해외 소재 법인에서 근무중이므로 현실적인 제약이 있어 별도의 교육은 실시하고 있지 않으나, 지원조직에서 충분한 지원을 통해 직무에 지장이 없도록 지원하고 있습니다.

## 2. 감사제도에 관한 사항

### 1) 감사위원 현황

주식회사 액토즈소프트는 2010년부터 감사위원회를 운영하고 있으며, 감사위원회는 본 보고서 제출일 현재 사외이사 3명으로 구성되어 있습니다.

- 감사위원 현황

성명	사외이사 여부	경력	회계·재무전문가 관련		
			해당 여부	전문가 유형	관련 경력
탕량 (Tang Liang)	예	* CEO, China Investment Financial Holdings Fund Management Co., Ltd. * Master's Degree of Science of Law, Stanford University	예	금융기관 등 경력자 회계 전문임원 10년 이상 (4호 유형)	* CEO, China Investment Financial Holdings Fund Management Co., Ltd. (2015년~ 현재)
가오샤오싱 (Gao Shaoxing)	예	* Beijing Dreamo Technology Co., Ltd. CEO * Xi'an 83rd high school	-	-	-
치하이잉 (Qi Haiying)	예	- 레크론 인터넷미디어산업 대표이사 - MBA, University of Northern Virginia	-	-	-

선출기준의 주요내용	선출기준의 충족 여부	관련 법령 등
3명의 이사로 구성	충족(3명)	상법 제415조의2 제2항, 당사 감사위원회 규정 제2조
사외이사가 위원의 3분의 2 이상	충족(전원 사외이사)	
위원 중 1명 이상은 회계 또는 재무전문가	충족(탕량)	상법 제542조의11 제2항, 당사 감사위원회 규정 제3조
감사위원회의 대표는 사외이사	충족	
그밖의 결격요건(최대주주의 특수관계자 등)	충족(해당사항 없음)	상법 제542조의11 제3항

- 감사위원회 규정

- 제3조 (선임)

1. 감사위원회 위원은 주주총회의 결의에 의하여 선임한다
2. 감사위원회는 3인 이상의 이사로 구성한다.
3. 위원의 3분의2 이상은 사외이사 이어야 하고, 사외이사가 아닌 위원은 상법 제542조의 11 제3항의 요건을 갖추어야 한다.
4. 사외이사인 위원이 사임, 사망 등의 사유로 인하여 제3항의 위원 수에 미달하게 된 때에는 그 사유가 발생한 후 최초로 소집되는 주주총회에서 감사위원회의 구성요건에 충족되도록 하여야 한다.

- 제5조 (위원장)

1. 감사위원회는 제11조 규정에 의한 결의로 감사위원회를 대표할 위원장을 사외이사 중에서 선정하여야 한다.
2. 위원장은 감사위원회의 업무를 총괄하며 감사위원회의 효율적인 운영을 위하여 위원별로 업무를 분장할 수 있다.
3. 위원장이 사고 기타의 사유로 직무를 수행할 수 없을 때에는 위원회에서 정한 위원이 그 직무를 대행한다.

- 제6조 (직무와 권한)

1. 감사위원회는 당 회사의 회계와 업무를 감사한다.
2. 감사위원회는 언제든지 이사에 대하여 영업에 관한 보고를 요구하거나 회사의 재산상태를 조사할 수 있다.
3. 감사위원회는 그 직무를 수행하기 위하여 필요한 때에는 자회사에 대하여 영업의 보고를 요구할 수 있다. 이 경우 자회사가 지체없이 보고를 하지 아니할 때, 또는 그 보고의 내용을 인증할 필요가 있는 때에는 자회사의 업무와 재산상태를 조사할 수 있다.
4. 감사위원회는 제1, 2, 3항 외에 법령 또는 정관에 정하여진 사항과 이사회가 위임한 사항을 처리한다.

## 2) 감사위원회의 활동

회차	개최일자	의 안 내 용	가결여부
1	2021.03.31	감사위원회 위원장 선임의 건 후보자: 가오샤오싱	전원 참석 및 찬성으로 가결

- 감사위원회 교육 미실시 내역

감사위원회 교육 실시여부	감사위원회 교육 미실시 사유
미실시	해외 소재 법인에서 근무중이므로 현실적인 제약이 있어 별도의 교육은 실시하고 있지 않으나, 지원조직에서 충분한 지원을 통해 직무에 지장이 없도록 지원하고 있습니다.

- 감사위원회 지원조직 현황

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
경영지원본부	18	대리~이사, 4년 내외	예산실적, 인원, 자산 관리 및 경영현안 점검
재무본부	10	대리~이사, 2년 내외	재무제표 작성 및 내부회계관리제도 운영
법무팀	4	대리~이사, 2년 내외	주요 계약 검토 및 이사회 안건 사전검토

### 3. 주주총회 등에 관한 사항

- 투표제도 현황

(기준일 : 2021.12.31 )

투표제도 종류	집중투표제	서면투표제	전자투표제
도입여부	배제	미도입	도입
실시여부	-	-	실시

- 의결권 현황

(기준일 : 2021.12.31 ) (단위 : 주)

구 분	주식의 종류	주식수	비고
발행주식총수(A)	보통주	11,330,638	-
	우선주	-	-
의결권없는 주식수(B)	보통주	406,091	자기주식
	우선주	-	-
정관에 의하여 의결권 행사가 배제된 주식수(C)	보통주	-	-
	우선주	-	-
기타 법률에 의하여 의결권 행사가 제한된 주식수(D)	보통주	-	-
	우선주	-	-
의결권이 부활된 주식수(E)	보통주	-	-
	우선주	-	-
의결권을 행사할 수 있는 주식수 (F = A - B - C - D + E)	보통주	10,924,547	-
	우선주	-	-

#### 3) 소수주주권의 행사여부

- 해당사항 없습니다.

#### 4) 경영권 경쟁

- 공시대상기간 중 회사의 경영지배권에 관하여 경쟁이 없었습니다.

## VII. 주주에 관한 사항

### 1. 주주의 분포

#### 1) 최대주주 및 특수관계인의 주식소유 현황

본 보고서 대상기간 현재 주식회사 액토즈소프트의 최대주주는 Shengqu Technology Korean Limited(舊Shanda Games Korean Investment Ltd.)로 발행주식총수대비 51.1%의 지분을 보유하고 있습니다. 본 보고서 기준 최대주주와 특수관계인의 주식을 모두 합하면 지분율은 총51.1%입니다.

(기준일 : 2021.12.31 )

(단위 : 주, %)

성명	관계	주식의 종류	소유주식수 및 지분율				비고
			기 초		기 말		
			주식수	지분율	주식수	지분율	
Shengqu Technology Korean Limited	최대주주	보통주	5,787,191	51.1	5,787,191	51.1	-
계		보통주	5,787,191	51.1	5,787,191	51.1	-
		-	-	-	-	-	-

주) Shanda Games Korean Investment Ltd. 가 2018년 1월 19일자로 사명을 Shengqu Technology Korean Limited로 사명을 변경하였습니다.

#### 2) 최최대주주의 (법인 또는 단체)의 개요

##### (1) 최대주주(법인 또는 단체)의 기본정보

명칭	출자자수 (명)	대표이사 (대표조합원)		업무집행자 (업무집행조합원)		최대주주 (최대출자자)	
		성명	지분(%)	성명	지분(%)	성명	지분(%)
Shengqu Technology Korean Limited	1	Xie Fei	-	-	-	SDGI Pte. Ltd.	100
		-	-	-	-	-	-

- 법인 또는 단체의 대표이사, 업무집행자, 최대주주의 변동내역

변동일	대표이사 (대표조합원)		업무집행자 (업무집행조합원)		최대주주 (최대출자자)	
	성명	지분(%)	성명	지분(%)	성명	지분(%)
2018.02.01	-	-	-	-	SDGI Pte. Ltd.	100.0
2016.06.01	Xie Fei	-	-	-	-	-

##### (2) 최대주주(법인 또는 단체)의 최근 결산기 재무현황

(단위 : 백만원)

구 분	
법인 또는 단체의 명칭	Shengqu Technology Korean Limited
자산총계	211,042
부채총계	36,818
자본총계	174,224
매출액	-
영업이익	-523
당기순이익	-522

(3) 사업현황 등 회사 경영 안정성에 영향을 미칠 수 있는 주요 내용

당사 최대주주는 당사 투자를 위하여 설립된 법인으로 당사 투자외에 특별한 사업을 영위하고 있지 않습니다.

### 3) 최대주주의 최대주주(법인 또는 단체)의 개요

(1) 최대주주의 최대주주(법인 또는 단체)의 기본정보

명 칭	출자자수 (명)	대표이사 (대표조합원)		업무집행자 (업무집행조합원)		최대주주 (최대출자자)	
		성명	지분(%)	성명	지분(%)	성명	지분(%)
SDGI Pte. Ltd.	1	Xie Fei	-	-	-	Dreamland Technology(HK) Limited	100
		-	-	-	-	-	-

(2) 최대주주의 최대주주(법인 또는 단체)의 최근 결산기 재무현황

(단위 : 백만원)

구 분	
법인 또는 단체의 명칭	SDGI Pte. Ltd.
자산총계	203,832
부채총계	-
자본총계	203,832
매출액	-
영업이익	-
당기순이익	-

(3) 사업현황 등 회사 경영 안정성에 영향을 미칠 수 있는 주요 내용

당사 최대주주의 최대 주주는 투자를 위하여 설립된 법인으로 투자외에 특별한 사업을 영위

하고 있지 않습니다.

#### 4) 주식 소유현황

(기준일 : 2021.12.31 ) (단위 : 주)

구분	주주명	소유주식수	지분율(%)	비고
5% 이상 주주	Shengqu Technology Korean Limited	5,787,191	51.1	-
	-	-	-	-
우리사주조합		-	-	-

#### 소액주주현황

(기준일 : 2021.12.31 ) (단위 : 주)

구분	주주			소유주식			비고
	소액 주주수	전체 주주수	비율 (%)	소액 주식수	총발행 주식수	비율 (%)	
소액주주	13,260	13,263	99.9	4,746,916	11,330,638	41.9	-

주1) 최근 주주명부 폐쇄일 기준입니다.

## 2. 주식사무 등

### 1) 정관에 규정된 신주인수권

#### 제10조(신주인수권)

- ①당 회사의 주주는 신주발행에 있어서 그가 소유한 주식 수에 비례하여 신주의 배정을 받을 권리가 있다.
- ②이사회는 제1항의 규정에 불구하고 다음 각호의 경우에는 이사회 결의로 주주 외의 자에 신주를 배정할 수 있다.
1. 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 등 관련 법령에 따라 이사회 결의로 일반 공모증자 방식으로 신주를 발행하는 경우
  2. 우리사주조합에게 신주를 우선 배정하는 경우
  3. 회사가 경영상 필요로 외국인투자촉진법에 의한 외국인 투자를 위하여 신주를 배정, 발행하는 경우와 신기술사업금융, 창업투자업무, 증권 및 벤처기업에 투자업무를영위하는 국내외법인에게 신주를 배정, 발행하는 경우
  4. 긴급한 자금의 조달을 위하여 국내외 금융기관에게 신주를 발행하는 경우
  5. 기술도입 및 전략적 제휴를 필요로 하여 그 제휴회사에게 신주를 발행하는 경우
  6. 상법 등 관련 법령의 규정에 따른 주식매수선택권의 행사로 신주를 발생하는 경우
  7. 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 등 관련 법령의 규정에 의하여 주식예탁증서의 발행에 따라 신주를 발행하는 경우

### 2) 주식사무

<b>결산일</b>	12월 31일	<b>정기주주총회</b>	사업년도 종료 후 3개월 이내
<b>주주명부폐쇄시기</b>	제13조(주주명부의 폐쇄 및 기준일) ①당 회사는 매년 1월 1일부터 1월 7일까지 권리에 관한 주주명부의 기재 변경을 중지한다. ②당 회사는 매년 12월 31일 최종의 주주명부에 기재되어 있는 주주를 그 결산기에 관한 정기주주총회에서 권리를 행사할 주주로 본다. ③당 회사는 임시주주총회의 소집 기타 필요한 경우 이사회 결의로 3개월을 경과하지 아니하는 일정한 기간을 정하여 권리에 관한 주주명부의 기재, 변경을 정지하거나 이사회 결의로 3개월 내로 정한 날에 주주명부에 기재되어 있는 주주를 그 권리를 행사할 주주로 할 수 있으며, 이사회가 필요하다고 인정하는 경우에는 주주명부의 기재변경 정지와 기준일의 지정을 함께 할 수 있다. 회사는 이를 2주간 전에 공고하여야 한다.		
<b>주권의 종류</b>	주권 전자등록		
<b>명의개서대리인</b>	한국예탁결제원		
<b>주주의 특전</b>	없음	<b>공고게재신문</b>	액토즈소프트 홈페이지 (www.actoz.com)

### 3. 최근 6개월 간의 주가 및 주식 거래실적

(단위 : 원, 주)

구 분		2021년 07월	2021년 08월	2021년 09월	2021년 10월	2021년 11월	2021년 12월	비고	
보통주	주가	최고	14,950	13,150	12,400	14,300	16,950	-	
		최저	11,750	11,000	9,800	9,020	11,200	12,500	-
		평균	13,509	12,590	11,614	12,751	14,574	15,955	-
	거래량	최고	2,455,457	2,783,477	624,391	5,934,364	4,715,855	5,965,355	-
		최저	49,632	39,445	47,990	20,714	195,357	169,819	-
		월간	8,056,640	5,735,428	2,781,532	13,908,114	20,907,586	21,493,113	-

주) 출처 : 한국거래소(KRX) 주식정보

주) 최고 최저 기준은 종가 기준이며 평균치는 해당월 가중산술평균 주가입니다.

## VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항

### 1. 임원 및 직원 등의 현황

#### - 등기임원 현황

(기준일 : 2021.12.31 )

(단위 : 주)

성명	성별	출생년월	직위	등기임원 여부	상근 여부	담당 업무	주요경력	소유주식수		최대주주와의 관계	재직기간	임기 만료일
								의결권 있는 주식	의결권 없는 주식			
구오하이빈	남	1980년 01월	대표이사	사내이사	상근	총괄	- Technical Secondary School, Zibo Institute of Chemical Technology 졸업 - Qihoo360 Technology, PC 게임사업 담당 - Shanghai At Me Technology	-	-	특수관계인	5년 1개월	2023.03.29
시에페이	여	1976년 08월	사내이사	사내이사	비상근	지원	- University of Kent, Kent Business School 경영학과 석사 - Wasu Media Holdings 부사장 (Vice President) - (원) Shengqu Games Limited 공동 CEO	-	-	특수관계인	5년 4개월	2022.03.28
마하오광	남	1978년 08월	사내이사	사내이사	비상근	지원	- Peking University 법학과 석사 - (원) Shengqu Games Limited 법무담당 (General Counsel) - Shengqu Technology International (Pte.) Ltd. 이사	-	-	특수관계인	5년 4개월	2022.03.28
탕량	남	1978년 02월	사외이사	사외이사	비상근	사회이사 감사 위원	- Master's Degree of Science of Law, Stanford University - CEO, China Investment Financial Holdings Fund Management Co., Ltd.	-	-	-	10 개월	2024.03.30
가오사오싱	남	1979년 04월	사외이사	사외이사	비상근	사회이사 감사 위원	- Xi'an 83rd high school - Beijing Dreamo Technology Co., Ltd. CEO	-	-	-	10 개월	2024.03.30
차하이밍	남	1978년 10월	사외이사	사외이사	비상근	사회이사 감사 위원	- MBA, University of Northern Virginia - 레크론 인터넷미디어산업 대표이사	-	-	-	4년 9개월	2023.03.29

#### - 등기임원 선임 후보자 및 해임 대상자 현황

(기준일 : 2022.03.30 )

구분	성명	성별	출생년월	사외이사 후보자 해당여부	주요경력	선·해임 예정일	최대주주와의 관계
선임	선지예 Shen Jie	남	1980.01	아니요	- Shengqu Games Limited 부사장(Vice president) - Shanghai Jiao Tong University 경영학과 학사	2022.03.30	특수관계인
선임	시에페이 Xie Fei	여	1976.08	아니요	- Shengqu Games Limited 공동 CEO - University of Kent, Kent Business School 경영학과 석사	2022.03.30	특수관계인

선임	마하오광 Ma Haoguang	남	1978.08	아니요	- Shengqu Games Limited 법무담당 (General Counsel) - Peking University 법학과 석사	2022.03.30	특수관계인
----	---------------------	---	---------	-----	--	------------	-------

※ 보고서 제출일 이후 개최 예정인 제26기 정기주주총회의 안건으로 향후 정기주주총회에서 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.  
 ※ 최대주주와의 관계는 「금융회사의 지배구조에 관한 법률 시행령」 제3조 제1항에 기재되어 있는 관계를 참고하여 기재 하였습니다.

## - 직원 등 현황

(기준일 : 2021.12.31 )

(단위 : 천원)

직원										소속 외 근로자			비고
사업부문	성별	직원 수					평균 근속연수	연간급여 총액	1인평균 급여액	남	여	계	
		기간의 정함이 없는 근로자		기간제 근로자		합 계							
		전체	(단시간 근로자)	전체	(단시간 근로자)								
경영 및 기술지원	남	32	-	2	-	34	5년 2개월	2,210,432	65,012	1	-	1	-
경영 및 기술지원	여	29	-	-	-	29	4년 8개월	1,715,951	59,170				-
개발 및 사업	남	48	-	-	-	48	5년 1개월	3,253,652	67,784				-
개발 및 사업	여	41	-	-	-	41	4년 8개월	2,149,092	52,416				-
합 계		150	-	2	-	152	-	9,329,128	61,375				-

- 주1) 연간 급여총액 및 1인 평균급여액은 소득세법 제20조에 따라 관할 세무서에 제출하는 근로소득지급명세서의 근로소득공제 반영전 근로소득 기준 및 12월말 지급총액 기준입니다.  
 주2) 1인 평균급여액은 연간 평균재직자 기준으로 산출하였습니다.  
 주3) 상기 직원현황은 등기임원 제외, 미등기임원은 포함하여 작성하였습니다.

## - 미등기임원 보수 현황

(기준일 : 2021.12.31 )

(단위 : 천원)

구분	인원수	연간급여 총액	1인평균 급여액	비고
미등기임원	5	762,427	152,485	-

## 2. 임원의 보수 등

<이사·감사 전체의 보수현황>

### 1. 주주총회 승인금액

(단위 : 천원)

구분	인원수	주주총회 승인금액	비고
이사의 수(사외이사수)	7명(3명)	2,000,000	보수총액 내지 최고한도액 상여금 포함

감사위원회위원	3명	1,000,000	수총액 내지 최고한도액 상여금 포함
---------	----	-----------	------------------------

2. 보수지급금액

2-1. 이사·감사 전체

(단위 : 천원)

인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
6	123,328	17,618	-

주1) 1인 평균급여액은 연간 평균재직자 기준으로 산출하였습니다.

2-2. 유형별

(단위 : 천원)

구분	인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	3	51,328	12,832	-
사외이사 (감사위원회 위원 제외)	-	-	-	-
감사위원회 위원	3	72,000	24,000	-
감사	-	-	-	-

주1) 1인 평균급여액은 연간 평균재직자 기준으로 산출하였습니다.

<보수지급금액 5억원 이상인 이사·감사의 개인별 보수현황>

1. 개인별 보수지급금액

- 해당 사항 없음

(단위 : 천원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
-	-	-	-

<보수지급금액 5억원 이상 중 상위 5명의 개인별 보수현황>

(단위 : 천원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
-	-	-	-



## IX. 계열회사 등에 관한 사항

주식회사 액토즈소프트는 중국에 기반을 둔 글로벌 기업인 ZHEJIANG CENTURY HUATONG GROUP CO.,LTD.의 계열사입니다. 당사의 최대주주는 SDGI Pte. Ltd.(Singapore)가 100% 지분을 보유하고 있는 Shengqu Technology Korean Limited로서,당사 발행주식총수의 50%이상에 해당하는 지분을 보유하고 있습니다. 주식회사 액토즈소프트는 본 보고서 작성일 기준으로 (9)개의 종속회사를 보유하고 있으며, 이 중 (2)개사가 국내기업이며, (7)개사는 해외기업입니다.

### - 계열회사 현황(요약)

(기준일 : 2021.12.31 ) (단위 : 사)

기업집단의 명칭	계열회사의 수		
	상장	비상장	계
-	-	9	9

※상세 현황은 '상세표-2. 계열회사 현황(상세)' 참조

### - 회사와 계열회사간 임원 겸직 현황

겸직현황		겸직회사			비고
성명	직위	회사명	직위	담당업무	
구오하이빈	대표이사	Actoz Soft Hong Kong Limited	대표이사	경영총괄	-
		(주)진전기	대표이사	경영총괄	-
		(주)브이에스게임	대표이사	경영총괄	-
		Actoz Soft Japan Co.,Ltd	대표이사	경영총괄	-
		Actoz Labs Pte.Ltd.	대표이사	경영총괄	-
		Actoz SG Pte.Ltd.	대표이사	경영총괄	-
		Actoz Tech AG	대표이사	경영총괄	-
시에페이	사내이사	Actoz Soft Hong Kong Limited	사내이사	경영지원	-
		(주)진전기	사내이사	경영지원	-
		Shengqu Technology Korean Limited	사내이사	경영지원	-
마하오광	사내이사	Actoz Soft Hong Kong Limited	사내이사	경영지원	

(주) Shengqu Games Limited는 2019년 3월 11일자로 Shanda Games Limited가 사명을 변경한 회사입니다.

### - 타법인출자 현황(요약)

(기준일 : 2021.12.31 ) (단위 : 백만원)

출자 목적	출자회사수			총 출자금액			
	상장	비상장	계	기초 장부 가액	증가(감소)		기말 장부 가액
					취득	평가	

					(처분)	손익	
경영참여	-	6	6	69,586	9,926	-	79,512
일반투자	-	-	-	-	-	-	-
단순투자	-	1	1	41	-	-	-
계	-	7	7	69,627	9,926	-	79,512

※상세 현황은 '상세표-3. 타법인출자 현황(상세)' 참조

## X. 대주주 등과의 거래내용

(1) 연결실체의 특수관계자 현황은 다음과 같습니다.

구 분	특수관계자
최상위지배기업	ZHEJIANG CENTURY HUATONG GROUP CO., LTD.
지배기업	Shengqu Technology Korean Limited
관계기업	AKGI청년창업육성투자조합 1호
기타 특수관계자 (*)	㈜아이덴티티게임즈
	Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.
	Shengqu Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.
	Shengqu Technology Holdings (HK) Limited
	Chengdu Youji Technology Co., Ltd.
	Tianjin Youji Technology Co., Ltd.
	Shulong Information Technology (Zhejiang) Co., Ltd.
	Eyedentity Games Japan, Inc.
	Shengqu Technology International (Pte.) Ltd. (Singapore)

(\*) 기타 특수관계자는 최상위지배자의 종속기업 중 당기와 전기 중 거래가 존재하거나, 당기 말과 전기말 현재 거래잔액이 존재하는 특수관계자입니다.

(2) 당기 및 전기 중 특수관계자와의 매출·매입 등 거래내역은 다음과 같습니다.

### ① 당기

(단위 : 천원)

구 분	회사명	매출	이자수익 (리스채권)	기타비용
기타의 특수관계자	㈜아이덴티티게임즈	1,760,032	19,900	-
	Lansha Information Technology (Shanghai) Co.,Ltd.	18,776,715	-	-
	Shengqu Information Technology (Shanghai) Co.,Ltd.	-	-	268,680
	Shulong Information Technology (Zhejiang) Co., Ltd.	455,897	-	-
합 계		20,992,644	19,900	268,680

### ② 전기

(단위 : 천원)

구 분	회사명	매출	기타수익	이자수익 (리스채권)	매출원가	기타비용
기타의 특수관계자	㈜아이덴티티게임즈	1,649,087	-	47,645	144,944	-
	Lansha Information Technology (Shanghai) Co.,Ltd.	15,989,833	-	-	-	-
	Shengqu Information Technology (Shanghai) Co.,Ltd.	-	-	-	254,950	-
	Shengqu Technology Holdings (HK) Limited	-	336,579	-	-	16,345
	Chengdu Youji Technology Co., Ltd.	153,672	-	-	-	-

	Shulong Information Technology (Zhejiang) Co., Ltd.	193,048	-	-	-	-
	Eyedentity Games Japan, Inc.	33,745	-	-	4,445	-
	합 계	18,019,385	336,579	47,645	404,339	16,345

(3) 당기말과 전기말 현재 특수관계자에 대한 채권·채무의 내역은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위 : 천원)

구 분	회사명	채권			채무	
		매출채권	기타채권	리스채권	매입채무	기타채무
기타의 특수관계자	㈜아이덴티티게임즈	563,896	3,691	426,192	-	758
	Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	8,684,948	16,577,377	-	-	1,507,175
	Shengqu Information Technology (Shanghai) Co., Ltd. (*)	-	-	-	-	10,439,471
	Shengqu Technology Holdings (HK) Limited	-	-	-	859,730	-
	Chengdu Youji Technology Co., Ltd	11,876	-	-	-	-
	Tianjin Youji Technology Co., Ltd.	179,366	-	-	-	-
	Shulong Information Technology (Zhejiang) Co., Ltd.	1,421,852	-	-	-	-
	Shengqu Technology International (Pte.) Ltd. (Singapore)	-	-	-	-	-
합 계	10,861,938	16,581,068	426,192	859,730	11,947,404	

② 전기말

(단위 : 천원)

구 분	회사명	채권			채무	
		매출채권	기타채권	리스채권	매입채무	기타채무
기타의 특수관계자	㈜아이덴티티게임즈	560,775	127,258	1,703,768	-	2,330
	Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	7,791,945	11,129,473	-	-	1,083,645
	Shengqu Information Technology (Shanghai) Co., Ltd. (*)	-	-	-	-	9,448,564
	Shengqu Technology Holdings (HK) Limited	-	-	-	753,691	-
	Chengdu Youji Technology Co., Ltd	9,760	-	-	-	-
	Tianjin Youji Technology Co., Ltd.	160,781	-	-	-	-
	Shulong Information Technology (Zhejiang) Co., Ltd.	1,217,517	-	-	-	-
	Shengqu Technology International (Pte.) Ltd. (Singapore)	-	4,509	-	-	-
합 계	9,740,778	11,261,240	1,703,768	753,691	10,534,539	

(\*) 중국 현지에서 진행 중인 소송 건과 관련하여 관계사인 Shengqu Information

Technology (Shanghai) Co.,Ltd.는 연결실체의 공탁보증금을 대납하였으며, 연결실체는 해당 금액을 단기차입금으로 인식하였습니다.

(4) 당기 및 전기 중 특수관계자와의 차입거래 내역은 다음과 같습니다.

① 당기

당기 중 발생한 특수관계자와의 차입거래 내역은 없습니다.

② 전기

(단위 : 천원)

구 분	회사명	기초	상환	이자인식액	이자지급액	기말
기타특수관계자	㈜아이덴티티게임즈	921,210	(921,210)	39,945	(39,945)	-

(5) 당기 및 전기 중 특수관계자와의 리스 거래 내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위 : 천원)

구 분	회사명	기초	현금회수	이자수익	전대계약변경	기말
기타특수관계자	㈜아이덴티티게임즈	1,703,768	(684,331)	19,900	(613,145)	426,192

② 전기

(단위 : 천원)

구 분	회사명	기초	현금회수	이자수익	전대계약변경	기말
기타특수관계자	㈜아이덴티티게임즈	1,295,076	(606,842)	47,645	967,889	1,703,768

(6) 당기 및 전기 발생한 특수관계자와의 대여거래 내역은 없습니다.

(7) 당기 및 전기 중 특수관계자와의 리스자금거래 내역은 다음과 같습니다.

① 당기 중 특수관계자와의 리스자금거래 내역은 없습니다.

② 전기

(단위 : 천원)

구 분	회사명	기초	리스부채인식	리스료지급	이자비용	외화환산효과	기말
기타특수관계자	Eyedentity Games Japan, Inc.	2,119	-	(2,173)	7	47	-

(8) 주요경영진 전체에 대한 보상내역

(단위 : 천원)

구 분	당기	전기
단기급여	155,284	172,832
퇴직급여	21,833	13,192

합 계	177,117	186,024
-----	---------	---------

상기 주요 경영진은 연결실체활동의 계획, 운영, 통제에 대한 중요한 권한과 책임을 가진 임원들로 구성되어 있습니다.

## XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항

### 1. 공시내용 진행 및 변경사항

1) 공시사항의 진행 및 변경 사항

- 해당사항 없습니다.

2) 주주총회 의사록 요약

주총일자	안 건	결 의 내 용	비고
제25기 정기주주총회 (2021.03.31)	제1호 의안 : 제25기 연결 및 별도 재무제표 승인의 건 제2호 의안: 정관 일부 변경의 건 ( 개정 상법 반영) 제3호 의안: 감사위원이 되는 사외이사 탕량 선임의 건 제4호 의안: 사외이사 가오샤오싱 선임의 건 제5호 의안: 감사위원회 위원 선임의 건 제5-1호: 감사위원회 위원 치하이잉 선임의 건 제5-2호: 감사위원회 위원 가오샤오싱 선임의 건 제6호 의안: 이사 보수한도 승인의 건	- 원안대로 승인 - 원안대로 승인 - 원안대로 승인 - 원안대로 승인 - 원안대로 승인 - 원안대로 승인 - 원안대로 승인(보수한도액 : 20억원)	-
제25기 임시주주총회 (2020.11.11)	제1호 의안 : 사외이사 2인 선임의 건 제1-1호 : 사외이사 스킵주오 선임의 건 제1-2호 : 사외이사 탕량 선임의 건 제2호 의안: 감사위원회 위원 3인 선임의 건 제2-1호: 감사위원회 위원 스킵주오 선임의 건 제2-2호: 감사위원회 위원 탕량 선임의 건 제2-3호: 감사위원회 위원 치하이잉 선임의 건 제3호 의안: 분할 계획서 승인의 건	- 부결 - 부결 - 부결 - 부결 - 부결 - 원안대로 승인	-

제24기 정기주주총회 (2020.03.30)	제1호 의안 : 제24기 연결 및 별도 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 이사선임의 건 제2-1호 의안: 사내이사 구오하이빈 재선임의 건 제2-2호 의안: 사내이사 장유주 재선임의 건 제2-3호 의안: 사외이사 치하이잉 재선임의 건 제2-4호 의안: 사외이사 가오샤오싱 선임의 건 제2-5호 의안: 사내이사 스푹주오 선임의 건 제3호 의안: 감사위원회 선임의 건 제3-1호 의안: 치하이잉 재선임의 건 제3-2호 의안: 태오진콕 재선임의 건 제3-1호 의안: 가오샤오싱 선임의 건 제4호 의안: 이사 보수한도 승인(보수한도액 : 20억원) 제5호 의안: 감사위원 보수한도 승인(보수한도액 : 5억원)	- 원안대로 승인 - 원안대로 승인 - 원안대로 승인 - 원안대로 승인 - 부결 - 부결 - 부결 - 부결 - 원안대로 승인(보수한도액 : 20억원) - 원안대로 승인(보수한도액 : 5억원)	-
제23기 정기주주총회 (2019.03.29)	제1호 의안 : 제23기 연결 및 별도 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 정관 일부 변경의 건 제3호 의안 : 이사 선임의 건(사내이사 2인) 제3-1호 의안 : 사내이사 시에페이 재선임의 건 제3-2호 의안 : 사내이사 마하오광 재선임의 건 제4호 의안 : 이사 보수한도 승인(보수한도액 : 20억원)	- 원안대로 승인 - 원안대로 승인 - 원안대로 승인(사내이사 2인 선임) - 원안대로 승인(보수한도액 : 20억원)	-
제22기 정기주주총회 (2018.03.23)	제1호 의안 : 제22기 연결 및 별도 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 이사 보수한도 승인(보수한도액 : 20억원)	- 원안대로 승인 - 원안대로 승인(보수한도액 : 20억원)	-
제21기 정기주주총회 (2017.03.24)	제1호 의안 : 제21기 연결 및 별도 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 사외이사 선임의 건 제2-1호 의안 : 사외이사 차오웨이 선임의 건 제2-2호 의안 : 사외이사 태오진콕 선임의 건 제2-3호 의안 : 사외이사 치하이잉 선임의 건 제3호 의안 : 감사위원 선임의 건 제3-1호 의안 : 감사위원 차오웨이 선임의 건 제3-2호 의안 : 감사위원 태오진콕 선임의 건 제3-3호 의안 : 감사위원 치하이잉 선임의 건 제4호 의안 : 이사 보수한도 승인(보수한도액 : 20억원)	- 원안대로 승인 - 원안대로 승인(사내이사 3인 선임) - 원안대로 승인(감사위원 3인 선임) - 원안대로 승인(보수한도액 : 20억원)	-
임시주주총회 (2017.01.20)	제1호 의안 : 이사 선임의 건 제1-1호 의안 : 사내이사 구오하이빈 선임의 건 제1-2호 의안: 사내이사 장유주 선임의 건	- 원안대로 승인(사내이사 2인 선임)	-

## 2. 우발부채 등에 관한 사항

당기말 현재 연결실체는 중국최고인민법원에 계류 중인 소송 건과 관련하여 관계사인 Shengqu Information Technology (Shanghai) Co.,Ltd.가 연결실체의 공탁보증금 CNY

50,000,000를 대납하였습니다.

사건명	원고	피고	관할법원	소송가액	진행경과
미르의전설2 모바일 및 웹게임 라이선스 계약 저작권 침해	(주)엑토즈소프트	(주)위메이드	중국최고인민법원	CNY 250,000,000	2심 판결 승소

당기말 현재 연결실체는 서울보증보험으로부터 750백만원의 공탁금 보증을 제공받고있습니다.

1) 당기말 현재 당사에 제기된 중요한 소송사건은 다음과 같습니다.

(1) 저작권 침해 정지 등 청구의 소(대한민국)

당사자	- 원고: 주식회사 엑토즈소프트의 소송 수계인 주식회사 진전기 - 피고: 주식회사 위메이드
청구 주요취지	(1) 피고는 원고와의 합의 없이 제3자로 하여금 ‘미르의 전설2’ 및 ‘미르의전설3-ei’ 저작물을 소설, 만화, 극본, 영화, 만화 영화, 드라마, 스마트폰 또는 통신기능이 있는 태블릿 컴퓨터를 비롯한 휴대통신 기기에서 실행되거나 또는 휴대통신 기기의 웹 브라우저를 통해 실행되는 게임으로 작성하여 이용하도록 허락하여서는 아니 된다. (2) 피고는 원고에게 35,600,000,000원 및 이에 대한 이 사건 소장 부분 송달일 다음날부터 다 갚는 날까지 연 15%의 비율에 의한 돈을 지급할 것 (3) 피고가 위 (1)항을 위반할 경우 피고는 원고에게 그 위반행위 1회당 500,000,000원을 지급하라. (4) 소송비용은 피고가 부담한다. (5) 제 (1),(2),(3)항은 각 가집행할 수 있다.
제기일	2017년 5월 17일
진행상황	- 2019년 1월 25일, 1심판결 (1) 피고는 원고에게 3,682,619,427원과 이에 대한 2017.6.2.부터 2019.1.25.까지는 연 5%, 그 다음날부터 다 갚는 날까지는 연 15%의 각 비율에 의한 돈을 지급하라. (2) 원고의 주위적 청구 및 나머지 예비적 청구를 각각 기각한다. (3) 소송비용 중 9/10은 원고가 부담하고, 나머지 1/10은 피고가 부담한다. (4) 제1항은 가집행 할 수 있다.  - 원고 항소 제기 : 2019년 2월 8일 - 항소심 판결: 2019년 6월 25일 (1) 제1심판결을 다음과 같이 변경한다. 가. 피고는 원고에게 3,952,886,537원을 지급한다. 그 중 3,682,619,427원에 대하여 2017.6.2.부터 2019.1.25.까지는 연 5%의, 그 다음날부터 다 갚는 날까지는 연 15%의, 그 중 270,267,110원에 대하여 2017.6.2.부터 2020.6.25.까지는 연 5%의, 그 다음날부터 다 갚는 날까지는 연 15%의 각 비율에 의한 돈을 지급하라. 나. 원고의 주위적 청구 및 나머지 예비적 청구를 각 기각한다. (2) 소송 총비용 중 90%는 원고가, 나머지는 피고가 각각 부담한다. (3) 제1의 가.항은 가집행 할 수 있다.  - 원고 상고 제기: 2020년 7월 9일

항소 취지	<p>(1) 제1심 판결을 아래 (가) 내지 (다)항과 같이 변경한다.</p> <p>(가) 피고는 제3자로 하여금 별지 목록 기재 각 저작물을 소설, 만화, 극본, 영화, 만화 영화, 드라마, 스마트폰 또는 통신 기능이 있는 태블릿 컴퓨터를 비롯한 휴대통신 기기에서 실행되거나 컴퓨터 또는 휴대통신 기기의 웹 브라우저를 통해 실행되는 게임으로 작성하여 이용하도록 허락하여서는 아니 된다.</p> <p>(나) 피고는 원고에게 35,600,000,000원 및 이에 대한 2017.6.2.부터 다 갚는날 까지의 연 15%의 비율에 의한 돈을 지급하라.</p> <p>(다) 피고가 위 (가)항을 위반할 경우 피고는 원고에게 그 위반행위 1회당 500,000,000원을 지급하라.</p> <p>(2) 소송비용은 제1,2심 모두 피고가 부담한다.</p> <p>(3) 제1의 (가) 내지 (다)항은 각각 가집행할 수 있다.</p>
상고 취지	원심 판결 중 5,929,329,806원 및 이에 대한 2017.6.2.부터 2020.6.25.까지는 5%의, 그 다음날부터 다 갚는 날까지는 연 15%의 각 비율에 따른 돈의 지급을 구하는 부분, 침해 금지 청구 부분, 간접강제 청구 부분에 관한 각 패소 부분을 파기하고, 이 부분 각 사건을 서울고등법원에 파기 환송한다.
회사 대응방안	공동저작권의 자산가치를 온전히 보전하고 향후 회사의 미래가치를 위하여 적극 대응 예정
영향	향후 IP사업 등에 영향을 미칠 것으로 예상

(2) '미르의전설2' SLA 연장계약 무효확인 등 청구의 소 (대한민국)

당사자	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 주위적 원고: 주식회사 전기아이피</li> <li>- 예비적 원고: 주식회사 위메이드</li> <li>- 피고: 주식회사 액토즈소프트의 소송수계인 주식회사 진전기</li> </ul>
청구 주요취지	<p>(1) 피고와 란사정보기술유한회사 및 성취 게임즈 리미티드 간에 체결된 2017.6.30.자 연장계약 (EXTENSION AGREEMENT)은 무효임을 확인한다.</p> <p>(2) 피고는 원고와 사전 협의 없이, 란사정보기술유한회사와의 사이에 체결되어있는 각 계약을 갱신, 연장, 변경하는 등의 방법으로 2017.9.28.이후에도 그 효력을 유지하게 하거나, 란사정보기술유한회사 및 성취 게임즈 리미티드와 그 관계사들 또는 기타 제 3자에게 '미르의전설2' 저작물의 이용을 허락하여서는 아니된다.</p> <p>(3) 소송 비용은 피고가 부담한다.</p>
제기일	2017. 09. 08

진행상황	<p>- 1심판결 선고: 2019.10.10.</p> <p>- 판결 결정 내용</p> <p>(1) 원고의 주위적 청구 및 나머지 예비적 청구를 모두 기각한다.</p> <p>(2) 소송비용은 원고들이 부담한다.</p> <p>- 판결 사유 요약</p> <p>(1) 이 사건 연장 계약에 관하여 실질적인 사전 협의를 거칠 것을 요구하고 있지만 최종적인 계약갱신결정권은 피고에게 두고 있다고 볼 수 있다. 피고는 계약 갱신 과정에서 원고측의 의사를 존중해야 하지만 그 의사를 반드시 반영할 의무까지 부담한다고 보기는 어렵다.</p> <p>(2) 피고 회사는 성취측과 2001.6.29.부터 계속해서 라이선스 계약을 연장해왔다. 성취측이 라이선스 계약을 유지해온 기간, 그동안 쌓아온 입지, 영향력, 노하우 등을 고려할 때 피고 회사로서는 새로운 계약 상대방을 찾기보다는 기존 계약 관계를 유지하는 것이 더욱 안정적이고 효율적인 선택이라고 판단한 것으로 볼 수 있다.</p> <p>- 원고 항소 제기: 2019년10월 14일</p> <p>- 항소심 판결 : 2021.01.28</p> <p>(1) 원고들의 이 사건 소 중 피고와 란샤 인포메이션 테크놀로지(상하이)컴퍼니 리미티드 및 산다 게임즈 리미티드 간에 체결된 2017. 6. 30.자 연장계약의 무효임을 확인을 구하는 청구 부분을 각하한다.</p> <p>(2) 원고들의 나머지 주위적, 예비적 청구를 모두 기각한다.</p> <p>(3) 소송총비용은 원고들이 부담한다.</p> <p>- 원고 상고 제기: 2021.02.15</p>
항소 취지	<p>(1) 제1심 판결을 취소한다.</p> <p>(2) 피고와 란샤정보기술유한회사 및 성취 게임즈 리미티드 간에 체결된 2017.6.30.자 연장계약 (EXTENSION AGREEMENT)은 무효임을 확인한다.</p> <p>(3) 피고는 원고와 사전 협의 없이, 란샤정보기술유한회사와의 사이에 체결되어있는 각 계약을 갱신, 연장, 변경하는 등의 방법으로 2017.9.28.이후에도 그 효력을 유지하게 하거나, 란샤정보기술유한회사 및 성취 게임즈 리미티드와 그 관계사들 또는 기타 제 3자에게 '미르의전설2' 저작물의 이용 허락을 하여서는 아니 된다.</p> <p>(4) 집행관은 위 명령의 취지를 적당한 방법으로 공시하여야 한다.</p> <p>(5) 소송 비용은 피고가 부담한다.</p>
상고 취지	<p>1. 원심판결을 취소하고 이 사건을 서울고등법원으로 환송한다.</p> <p>2. 소송비용은1.2.3심 모두 피고의 부담으로 한다.</p>
대응방안	법적인 절차에 따라 대응 중
영향	향후 IP사업 등에 영향을 미칠 것으로 예상

(3)'미르의전설2' SLA 연장계약 무효확인 등 청구의 소 (중국)

당사자	<p>- 원고1 : 주식회사 위메이드</p> <p>- 원고2 : 주식회사 전기아이피</p> <p>- 피고1 : 주식회사 액토즈소프트</p> <p>- 피고2 : 란샤정보기술유한회사</p>
-----	---

청구 주요취지	<p>(1) 피고1과 피고2가 체결한 연장계약(EXTENSION AGREEMENT)은 원고의 저작권을 침해하였으며, 본 연장계약은 무효임을 확인한다.</p> <p>(2) 피고2는 피고1의 불법수권을 이용하여 2017.9.28. 이후 '미르의전설2' PC클라이언트 온라인 게임 중문판을 운영할 수 없음을 청구한다.</p> <p>(3) 피고1과 피고2는 공동으로 원고가 침권행위를 저지하기 위하여 지출한 합리적 비용인 100만위안을 배상할 것을 청구한다.</p> <p>(4) 피고1과 피고2는 &lt;중국지식재산권보&gt; 및 피고2의 홈페이지 www.sdo.com과 www.Shengqugames.com 메인페이지의 선명한 위치에 30일간 성명을 게시하여 사실을 명확히 밝혀야 하며, 성명은 사전에 원고의 서면 확인을 받아야 한다.</p> <p>(5) 소송비용과 보전비용은 피고가 공동으로 부담한다.</p>
제기일	2017년 9월 14일
진행상황	<p>1심판결 선고: 2019년 12월 20일</p> <p>-1심 판결 결정 내용</p> <p>(1) 액토즈와 란샤가 체결한 《EXTENSION AGREEMENT》은 전기아이피가 MIR 2에 대한 게임 저작권에 대한 공동저작권을 침해하였다.</p> <p>(2) 액토즈와 란샤는 판결효력 발생 10일내에 위메이드와 전기아이피의 합리적인 비용 인민폐 30만위안을 공동으로 배상하도록 하라.</p> <p>(3) 위메이드와 전기아이피의 기타 소송 청구를 기각한다.</p> <p>- 항소(원심 피고)제기: 2020년 1월 13일</p> <p>- 최종심 판결: 2021년 12월 17일</p> <p>- 최종심 판결 결정 내용</p> <p>(1) 제1심 판결을 취소한다.</p> <p>(2) 원고들의 모든 소송청구를 기각한다.</p> <p>(3) 소송비용은 원고들이 부담한다.</p> <p>본 판결은 최종판결이다.</p>
항소 취지	<p>(1) 원심의 제1,제2항의 판결내용을 철회하고 법에 따라 개판(改判)할 것을 요구하며 피항소인의 모든 청구를 기각할 것을 청구한다.</p> <p>(2) 피항소인이 1심, 2심의 소송비용을 부담할 것을 청구한다.</p>
대응방안	법적인 절차에 따라 대응 중
영향	향후 IP사업 등에 영향을 미칠 것으로 예상

(4) '미르의전설2' ICC 중재(싱가폴, ICC 중재원)

	<p>- 신청인 : 주식회사 위메이드</p> <p>- 피신청인: 란샤정보기술 유한회사 / 성취 게임즈 유한회사</p> <p>- 추가 당사자 : 주식회사 전기아이피 / 주식회사 액토즈소프트</p>
--	--

<p>청구 주요취지</p>	<p>(1) 신청인 주식회사 위메이드 및 주식회사 전기아이피는 라이선서로서 SLA의 당사자에 해당함을 확인한다.</p> <p>(2) 신청인 주식회사 위메이드 및 주식회사 전기아이피는 피신청인 주식회사 액토즈소프트에게 공동 라이선서(Co-licensor)의 권한 일체를 위탁한 것과 관계 없이, 피신청인 란샤정보기술 유한회사 및 성취게임즈 유한회사를 상대로 SLA 위반에 대한 책임을 물을 수 있는 권리가 있음을 확인한다.</p> <p>(3) ICC 관리비용, 중재인비용, 변호사비용을 포함한 모든 중재비용은 보상기준에 따라 피신청인들이 부담한다</p> <p>- 추가 청구 취지</p> <p>(1) 2017년 9월28일자로 만기된 SLA는 해당 일자로부터 효력이 정지됨을 확인한다.</p> <p>(2) 피신청인 성취 게임즈 유한회사와 란샤정보기술 유한회사는 SLA정의된 소프트웨어의 사용을 중단하고 아래의 소프트웨어의 반환을 명할 것을 청구한다.</p> <p>(i) 라이선스기간 내의 미르2의 모든 패치와 업그레이드, (ii) 소프트웨어의 오리지널버전과 SLA7.02조 상의 소프트웨어 관련 데이터베이스.</p> <p>(3) 피신청인 란샤정보기술 유한회사, 성취게임즈 유한회사, 주식회사 액토즈소프트는 2017년 연장계약의 위법체결과 상해중재 절차의 개시에 따라 신청인에게 조성한 손해에 대한 배상할 것을 청구한다.</p> <p>(4) 주식회사 액토즈소프트는 란샤정보기술 유한회사와 성취게임즈 유한회사의 SLA의 계약위반 행위에 대한 방조로 인해 신청인 주식회사 위메이드, 주식회사 전기아이피에 조성한 손해에 대한 배상할 것을 청구한다.</p>
<p>제기일</p>	<p>- 2017. 5. 18.(중재신청 제출일)</p> <p>- 2017. 8. 30.(피신청인 추가신청서 제출일)</p> <p>- 2018. 1. 3. (추가청구 제기일)</p>

<p>진행상황</p>	<p>- 주식회사 위메이드가 란샤정보기술 유한회사 및 성취게임즈 유한회사를 상대로 신청한 중재 사건 진행 중에 2017. 8. 31. 당사를 피신청인으로 추가 신청함.</p> <p>- 중재재판부가 구성되었고 2018.1.3 액토즈를 상대로 청구취지를 추가함.</p> <p>- 부분 판결 선고 : 2020.06.08</p> <p>- 당사에 대한 주요 판결 내용</p> <p>(1) 신청인들은 라이선서(Licensor)로서 Software Licensing Agreement(SLA) 의 적합한 당사 자임을 선언한다.</p> <p>(2) 본건 Software Licensing Agreement에 따른 라이선스 기간은 2017. 9. 28에 만료되었고, 그 이후부터 본건 Software Licensing Agreement는 효력을 상실하였음을 선언한다.</p> <p>(3) 피신청인들은 제3자에게 Lansha 또는 Shanda Games가 미르2에 대한 라이선스를 보유하고 있고 2017년 연장계약에 따라 미르2에 대한 서브라이선스를 부여할 권리가 있다는 진술 또는 주장을 하기 위한 일환으로, SHIAC 중재판정의 집행을 구하거나 SHIAC 중재판정에 의존하지 않을 것을 명령한다.</p> <p>(4) 액토즈는 2016년 수권서, 2017년 수권서 발급, 2017년 연장계약 체결 그리고 Lansha와 Shanda Games가 2001년 Software Licensing Agreement 계약을 위반하는 데에 방조하거나 공모한 데에 따른 신청인들의 손해액이 있는 경우 이를 지급하거나, 적절하다고 판단되는 수준으로 수익을 정산할 책임을 진다.</p> <p>.</p> <p>- 주식회사 위메이드는 2020. 9. 10. 'CLAIMANTS' MEMORIAL FOR QUANTUM PHASE'를 싱가포르 ICC 중재원에 제출하여 주식회사 란샤정보기술 유한회사와 성취 게임즈 유한회사를 상대로 손해배상액 약 5.19억 위안 청구하였습니다. 당사에도 같은 금액에 대해서 연대책임을 부담할 것을 주장하고 있습니다. 다만 해당 금액은 중재재판 진행 중에 있어 지속적으로 변동될 가능성이 높습니다.</p> <p>- 2차 부분 판결 선고: 2021.07.31</p> <p>- 당사에 대한 주요 판결 내용</p> <p>(1) 액토즈소프트는 신청인에게 총 USD 634,449.56 을 지급하라.</p> <p>(2) 신청인은 액토즈소프트에게 총 KRW 28,223,821.80을 지급하라.</p> <p>(3) 위항의 금액에는 판결일로부터 전액 지불까지 연 5.33%의 이자가 적용된다.</p> <p>(4) 기타 비용 관련 청구는 모두 기각한다.</p> <p>(5) 나머지 청구는 하나 또는 그 이상의 부분판정에서 판단하도록 한다.</p>
-------------	---

대응방안	<p>- 당사는 주식회사 위메이드, 란사정보기술 유한회사와 성취게임즈 유한회사 사이의 중재절차에 인입된 당사자로서, 양사간의 분쟁 결론이 당사의 이익에 위배되는 결론이 내려지지 않도록 대응하고 있음.</p> <p>- 싱가포르고등법원에 중재판정 취소의 소 제기: 2020.12.18</p> <p>- 사건 이송: 싱가포르의 국제상사법원 SICC(Singapore International Commercial Court)</p> <p>- 청구 내용</p> <p>(1) 국제중재법("법") 섹션3(Cap. 143A)에 준용된, 국제상사중재에 관한 UNCITRAL 모델법("모델법") 제34(2)(a)(i)조 및 또는 제34(2)(a)(iii)조에 따라, ICC 중재사건 제22820/PTA/HTG호의 중재판정부가 2020. 6. 8. 내린 책임 준부 관련 중재 일부판정을 전부 취소한다.</p> <p>(2) 예비적으로, 일부판정 중 다음 부분들을 법 섹션3에 준용된 모델법 제34(2)(a)(i)조 및/또는 제34(2)(a)(iii)조에 따라 취소한다.</p> <p>(a) 일부판정 196, 219 내지 232 및 239문단 중 원고가 2004. 4. 29.자 2004년 화해조서에 따라 협의할 의무를 위반했는지 여부에 대한 판단;</p> <p>(b) 일부판정 598(1), (2), (3), (5), (6), (9) 및 (10)문단 중 피고1에게 유리하게 내려진 확인판정 및 또는 이행판정;</p> <p>상기 문단들에 명시된 판단, 확인판정 또는 이행판정을 내리기 위하여 중재판정부가 그 근거로 삼았거나 필요했던 일부 판정의 기타 내용 일체 포함.</p> <p>(3) 본 신청의 비용 및 부대비용을 확정하고 피고들은 이를 원고에게 지급한다.</p> <p>(4) 법원이 적절하다고 판단하는 추가 및 기타 명령 또는 판결.</p> <p>- 2차 부분판정 취소의 소 신청: 2021.09.30</p> <p>- 청구 내용</p> <p>(1) UNCITRAL 모델법 국제상사중재에 관한 ("모범법") 국제 중재법(Cap. 143A) 섹션 3에 준용된, 34(2)(a)(i)조 및/또는 34(2)(a)(iii)조에 따라 ICC 중재사건 No. 22820/PTA/HTG에 대하여 내린 2021년 7월 31일자 두 번째 부분 판정(" 두 번째 부분 판정") 전부 취소한다.</p> <p>(2) 예비적으로, 일부판정 중 다음 부분들을 법 섹션3에 준용된 모델법 제34(2)(a)(i)조 및/또는 제34(2)(a)(iii)조에 따라 취소한다.</p> <p>(a) 예비적으로, 두 번째 부분판정의 문단 161~164, 196, 198~201, 225~229, 230(1), 230(2), 230 (4) 및 230(5) 중 책임 단계의 비용에 대한 조사 결과 및/또는 명령, 및/또는 (b) 두 번째 부분판정의 제1피고에게 유리한 명령; 중재판정부 및/또는 중재판정부가 판정을 내리기 위하여 필요한 근거로 삼았고, 삼았거나 필요했던 2차 부분판정의 기타 부분.</p> <p>(3) 원고는 추가명령을 신청할 수 있음.</p> <p>(4) 본 신청의 비용 및 부대비용을 확정하고 피고들은 이를 원고에게 지급한다.</p> <p>(5) 법원이 적절하다고 판단하는 추가 및 기타 명령 또는 판결.</p>
------	---

영향	- 향후 IP사업 등에 영향을 미칠 것으로 예상
----	----------------------------

(5) 계약무효확인 등(대한민국/ 본소)

당사자	- 원고1: 주식회사 전기아이피 - 원고2: 주식회사 위메이드 - 피고: 주식회사 액토즈소프트의 소송수계인 주식회사 진전기
청구 주요취지	- 청구취지 변경 : 2021.04.13 (1) 피고와 란샤 인포메이션 테크놀로지(상하이)컴퍼니 리미트드{Lansha incormaiton Technology(Shanghai) Co., Ltd.}간 체결된 2019.11.5.자 계약(모바일 2종 Agreement)은 무효임을 확인한다. (2) 피고와 피고 인수참가인은 연대하여 원고 주식회사 전기아이피에게 금 9,761,160,000원 및 이에 대하여 이 사건 소장 송달일 다음날로부터 다 갚는 날까지 연 12%의 비율에 의한 금원을 지급하라. (3) 소송비용은 피고와 피고 인수참가인이 부담한다. (4) 제2항은 가집행할 수 있다.
제기일	2020.01.31
진행상황	- 1심 진행 중 - 사건의 병합 :2021.08.20 - 본소: 서울중앙지방법원 2020가합 507958 - 병합사건: 서울중앙지방법원 2021가합560819
대응방안	법적인 절차에 따라 대응 중
영향	향후 IP사업 등에 영향을 미칠 것으로 예상.

(6) 계약무효의 확인 등 (대한민국)

당사자	- 원고 1: 주식회사 전기아이피 - 원고 2: 주식회사 위메이드엔터테인먼트 - 피고: 주식회사 액토즈소프트의 소송수계인 주식회사 진전기
청구 주요취지	(1) 피고와 란샤 인포메이션 테크놀로지(상하이)컴퍼니 리미트드{Lansha incormaiton Technology(Shanghai) Co., Ltd.}간 체결된 2020.5.22.자 미르의 전설2(프로그램 등록번호: S-2000-007140) 저작물에 관한 모바일게임 라이선스 계약은 무효임을 확인한다. (2) 피고는 원고 주식회사 전기아이피에게 금 1,000,000,000원 및 이에 대하여 이 사건 소장 송달일 다음날로부터 다 갚는 날까지 연 12%의 비율에 의한 금원을 지급하라. (3) 소송비용은 피고가 부담한다. (4) 제2항은 가집행할 수 있다.
제기일	2020.09.10
진행상황	1심 진행 중
대응방안	법적인 절차에 따라 대응 중
영향	향후 IP사업 등에 영향을 미칠 것으로 예상.

(7) 채권가압류(대한민국)

당사자	- 채권자: 주식회사 전기아이피 - 채무자: 주식회사 액토즈소프트
-----	---

	- 제3 채무자: 주식회사 우리은행
청구 금액	67,000,000,000원
결정일	2020.10.30
진행상황	- 이의신청 제기:2020.12.10 - 이의신청 기각: 2021.05.07 - 이의신청 기각에 대한 채무자 항소 제기: 2021.05.22 - 항소 기각: 2021.10.26 - 채무자 재항소 신청: 2021.11.03 - 재항소 취하: 2021.12.31
대응방안	법적인 절차에 따라 대응 중

### (8) 저작권가압류(대한민국)

당사자	- 채권자: 주식회사 전기아이피 - 채무자: 주식회사 액토즈소프트
청구 금액	400,000,000,000원
결정일	2020.11.26
진행상황	- 이의신청 제기: 2020.12.10 - 이의신청 기각: 2021.05.07 - 이의신청 기각에 대한 채무자 항소 제기: 2021.05.22 - 항소 기각: 2021.11.24 - 채무자 재항소 신청: 2021.12.01 - 재항소 취하: 2021.12.31
대응방안	법적인 절차에 따라 대응 중

### (9) 채권가압류(대한민국)

당사자	- 채권자: 주식회사 전기아이피 - 채무자: 주식회사 액토즈소프트 - 제3 채무자 1. 주식회사 신한은행 2. 삼성증권 주식회사 3. 미래에셋대우 주식회사
청구 금액	15,000,000,000원(제3 채무자 각각5,000,000,000원)
결정일	2020.12.10
진행상황	이의신청 제기:2020.12.28 - 이의신청 기각: 2021.05.07 - 이의신청 기각에 대한 채무자 항소 제기: 2021.05.22 - 항소 기각: 2021.11.10 - 채무자 재항소 신청: 2021.11.17 - 재항소 취하: 2021.12.31
대응방안	법적인 절차에 따라 대응 중

### (10) 채권가압류(대한민국)

당사자	- 채권자: 주식회사 전기아이피 - 채무자: 주식회사 진전기 - 제3 채무자: 주식회사 우리은행
청구 금액	10,000,000,000원
결정일	2021.03.08
진행상황	이의신청 제기 예정
대응방안	법적인 절차에 따라 대응 중

(11) 약정금 등 청구의 소 (대한민국/병합사건)

당사자	- 원고 1: 주식회사 전기아이피 - 원고 2: 주식회사 위메이드 - 피고: 주식회사 액토즈소프트, 주식회사 진전기
청구 주요취지	(1) 피고는 소외 주식회사 진전기와 연대하여 원고 주식회사 전기아이피에게 금 4,621,359,455원 및 이에 대하여 이 사건 소장 송달일 다음날부터 다 갚는 날까지 연 12%의 비율에 의한 금원을 지급하라. (2) 소송비용은 피고가 부담한다. (3) 제1항은 가집행할 수 있다.  - 청구취지 및 청구원인 변경 신청: 2021.10.28  (1) 피고들은 연대하여 원고 주식회사 전기아이피에게 금 8,555,201,996원 및 이에 대하여 이 사건 각 소장 송달일 다음날부터 다 갚는 날까지 연 12%의 비율에 의한 금원을 지급하라. (2) 소송비용은 피고들이 부담한다. (3) 제 1항은 가집행 할수 있다.
제기일	2021.07.07
진행상황	- 1심 진행 중 - 사건의 병합 :2021.07.16 - 본소: 서울중앙지방법원 2019가합 589541 - 병합사건: 서울중앙지방법원 2021가합549157
대응방안	법적인 절차에 따라 대응 중
영향	향후 IP사업 등에 영향을 미칠 것으로 예상.

(12) 손해배상금 등 청구의 소 (대한민국/ 병합사건)

당사자	- 원고 1: 주식회사 전기아이피 - 원고 2: 주식회사 위메이드 - 피고: 주식회사 액토즈소프트
청구 주요취지	(1) 피고는 소외 주식회사 진전기와 연대하여 원고 주식회사 전기아이피에게 금 9,761,160,000원 및 이에 대하여 이 사건 소장 송달일 다음날부터 다 갚는 날까지 연 12%의 비율에 의한 금원을 지급하라. (2)소송비용은 피고가 부담한다. (3) 제1항은 가집행할 수 있다.
제기일	2021.08.20

진행상황	- 1심 진행 중 - 사건의 병합 :2021.08.26 - 본소: 서울중앙지방법원 2020가합 507958 - 병합사건: 서울중앙지방법원 2021가합 560819
대응방안	법적인 절차에 따라 대응 중
영향	향후 IP사업 등에 영향을 미칠 것으로 예상.

### (13) 손해배상금 등 청구의 소 (대한민국)

당사자	- 원고 1: 주식회사 전기아이피 - 원고 2: 주식회사 위메이드 - 피고: 주식회사 액토즈소프트, 주식회사 진전기
청구 주요취지	(1) 원고 주식회사 전기아이피에게, 피고들은 연대하여 금 30,280,473,545원, 피고 주식회사 진전기는 금 6,044,309,983원 및 위 각 금원에 대한 이 사건 소장 송달일 다음날부터 다 갚는 날까지 연 12%의 비율에 의한 금원을 지급하라. (2) 소송비용은 피고가 부담한다. (3) 제1항은 가집행할 수 있다.
제기일	2021.09.27
진행상황	- 1심 진행 중 - 조정 사건으로 접수: 2021.11.29
대응방안	법적인 절차에 따라 대응 중
영향	향후 IP사업 등에 영향을 미칠 것으로 예상.

### 2) 견질 또는 담보용 어음·수표 현황

- 해당사항 없습니다.

### 3) 그 밖의 우발채무

- 해당사항 없습니다.

## 3. 제재 등과 관련된 사항

### 1) 제재현황

- 해당사항 없습니다.

### 2) 단기매매차익 미환수 현황

- 해당사항 없습니다.

## 4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항

### 1) 작성기준일 이후 발생한 주요사항

- 해당사항 없습니다.

### 2) 합병등의 사후 정보

#### (1) 액토즈소프트 종속회사의 합병

[주식회사 아이덴티티엔터테인먼트와 주식회사 플레이파이 게임즈 합병]

##### ① 합병 목적

경영자원의 통합을 통한 시너지 효과를 창출하고 비용절감을 통한 경영의 효율성을 달성하기 위함.

##### ② 합병 기일 : 2016년 03월 28일

##### ③ 합병 법인 : 주식회사 아이덴티티엔터테인먼트((주)액토즈소프트 자회사)

##### ④ 피합병법인 : 주식회사 플레이파이게임즈((주)아이덴티티엔터테인먼트 자회사)

⑤ 합병 비율 : 존속회사가 소멸회사 지분 100% 소유하고 있었으며, 별도의 외부 평가를 진행하지 않았습니다. 따라서 산정된 예측 재무정보가 없습니다.

##### ⑥ 합병 스케줄

구 분	일 자
합병계약 체결을 위한 이사회 결의일	2016.02.05
합병계약 체결일	2016.02.05
합병승인을 위한 주주총회 결의일	2016.02.24
채권자 이의 제출 공고	2016.02.25
합병기일 및 합병종료보고 주주총회 결의일	2016.03.28
합병 등기일	2016.03.29

⑦ 기타 : 상기 양사는 주요종속회사 기준 ((1) 직전연도 자산총액이 지배회사 자산총액의 10% 이상인 종속회사(2) 직전연도 자산총액이 750 억원 이상인 종속회사)에 해당하지 않으며, 합병금액 역시 의무공시에 해당하지 않습니다.

#### (2) 액토즈소프트가 아이덴티티엔터테인먼트를 흡수합병

##### ① 합병에 관한 기본사항

존속회사	상호	(주)액토즈소프트
	소재지	서울특별시 강남구 테헤란로44길 8, 지하1층, 11~15층 (역삼동, 아이콘역삼빌딩)
	대표이사	구오하이빈
	법인구분	코스닥시장 상장법인

합병 후 소멸회사	상호	(주)아이덴티티엔터테인먼트
	소재지	서울특별시 강남구 테헤란로44길 8, 15층 (역삼동, 아이콘역삼빌딩)
	대표이사	구오하이빈
	법인구분	비상장법인

② 합병 목적: 본 합병의 목적은 합병회사인 (주)엑토즈소프트가 피합병법인인 (주)아이덴티티엔터테인먼트를 흡수합병함으로써 경영자원의 통합을 통한 시너지 효과 창출 및 경영 효율성을 제고하기 위함.

③ 합병 비율 : (주)엑토즈소프트: (주)아이덴티티엔터테인먼트  
= 1.00000000 : 0.00000000

⑥ 합병 주요 일정

구 분	(주)엑토즈소프트 (존속회사)	(주)아이덴티티엔터테인먼트 (소멸회사)
합병 이사회 결의일	2019년 1월 25일	2019년 1월 25일
합병 계약일	2019년 1월 29일	2019년 1월 29일
합병승인을 위한 주주총회같은 이사회 승인	2019년 2월 27일	2019년 2월 27일
합병기일	2019년 4월 1일	2019년 4월 1일
합병종료보고 주주총회 같은 이사회 결의일	2019년 4월 2일	-
합병종료보고 공고일	2019년 4월 2일	-

주) 기타 합병의대한 자세한 사항은 2019.04.04 합병등종료보고서 및 2019.01.25 주요사항  
보서(회사합병결정) 공시내용을 참조 바랍니다.

(3) 엑토즈소프트 존속회사의 합병

① 합병 목적

경영자원의 통합을 통한 시너지 효과를 창출하고 비용절감을 통한 경영의 효율성을 달성하  
기 위함.

② 합병 기일 : 2020년 02월 01일

③ 합병 법인 : 주식회사 브이에스게임

④ 피합병법인 : 주식회사 이노그라운드

⑤ 합병 비율 : 존속회사가 소멸회사 지분 100% 보유하고 있었으며, 별도의 외부 평가를 진  
행하지 않았습니다. 따라서 산정된 예측 재무정보가 없습니다.

⑥ 합병 스케줄

구 분	내 용
주주총회승인	2019년 12월 26일
합병기일	2020년 2월 1일

주1) 액토즈소프트가 100% 주주인 자회사간의 합병으로 신주 발행이 없는 무증자 합병입니다. 동 합병이 회사의 별도재무제표에 미치는 금액적인 영향은 없습니다.

(4) 중요한 자산양수도

액토즈소프트는 21.97%(우선주를 제외한 보통주 지분율)의 지분을 소유하고 있는 관계회사 (주)아이덴티티게임즈 지분증권을 2020년 3월 16일에 총 거래금액 30,161백만원에 전량 양도 계약을 체결하였습니다. 총 양도대상주식수는 보통주 532,066주이며, (주)아이덴티티게임즈에 339,506주((주)아이덴티티게임즈의 자기주식 취득)를 거래금액 19,245백만원, Shengqu Technology International (Pte.) Ltd.에 192,560주를 거래금액 10,916백만원에 각각 양도하였습니다.

구분	일자	금액
양수도계약체결일	2020년 03월 16일	-
Shengqu Technology International (Pte.) Ltd.	2020년 04월 07일	10,916 백만원
	양도 주식수 192,560주	
(주)아이덴티티게임즈	2020년 04월 16일	19,245 백만원
	양도 주식수 339,506주	

(5) 물적분할

- 분할에 관한 기본사항

분할 존속회사	상호	(주)액토즈소프트
	사업부문	분할대상부문을 제외한 모든 사업부문
	소재지	서울특별시 강남구 테헤란로44길 8, 지하1층, 11~15층 (역삼동, 아이콘역삼빌딩)
	대표이사	구오하이빈
	법인구분	코스닥시장 상장법인
분할 신설회사	상호	(주)진전기
	사업부문	미르의 전설II 사업 부문 및 미르의 전설3-ei 사업 부문
	소재지	서울특별시 강남구 테헤란로44길 8, 15층 (역삼동, 아이콘역삼빌딩)
	대표이사	구오하이빈
	법인구분	비상장법인

주) 기타 분할에 대한 자세한 사항은 2020.12.14 합병등종료보고서 및 2020.10.23 주요사항 보고서(회사분할결정) 공시내용을 참조 바랍니다.

① 분할방법

상법 제530조의2 내지 제530조의12의 규정이 정하는 바에 따라 분할회사는 분할대상 사업 부문을 분할하여 분할신설회사를 설립하고, 분할회사가 분할존속회사로서 존속하면서 분할 신설회사 발행주식의 100%를 보유하는 물적분할 방식이며, 분할존속회사는 상장법인으로

존속하고 분할신설회사는 비상장법인으로 함.

② 분할 목적 : 각 사업부문의 전문화를 통하여 핵심사업의 경쟁력을 강화하고, 사업부문별 독립적인 경영 및 객관적인 평가를 가능케 함으로써 각 사업부문의 장기적인 지속과 발전을 추구함.

③ 분할 비율

- 분할되는 회사가 분할신설회사 발행주식의 100%를 배정받는 단순·물적분할 방식
- 별도의 외부 평가를 진행하지 않았으며, 따라서 산정된 예측 재무정보가 없음.

④ 분할 기일 : 2020.12.01

## XII. 상세표

### 1. 연결대상 종속회사 현황(상세)

(단위 : 천원)

상호	설립일	주소	주요사업	최근사업연도말 자산총액	지배관계 근거	주요종속 회사 여부
(주)브이에스게임 (주1)	2002.09.10	대한민국 서울	E-sport 사업	1,320,975	의결권의 과반수 소유	해당없음
(주)진전기(주2)	2020.12.01	대한민국 서울	게임 소프트웨어 개발	94,577,253	의결권의 과반수 소유	해당
Meiyu Information &Technology (Shanghai) Co., Ltd.	2010.01.21	중국 상해	게임 소프트웨어 개발	6,894,102	의결권의 과반수 소유	해당없음
Actoz Soft Hong Kong Limited(주3)	2017.06.22	홍콩	E-Sport 및 IP사업	125,294,129	의결권의 과반수 소유	해당
Actoz Soft Japan Co.,Ltd.	2018.04.10	일본 도쿄	E-Sport 및 온라인 플랫폼사 업	356,531	(주4)	해당없음
Actoz Labs Pte.Ltd.	2020.01.02	싱가폴	게임 소프트웨어 개발	212,496	(주4)	해당없음
Yichun legend Entertainment Culture Development Co.,Ltd	2020.04.09	중국 이춘	IP사업	2,376,933	의결권의 과반수 소유	해당없음
Actoz SG Pte.Ltd.	2021.09.30	싱가폴	게임 소프트웨어 개발	127,767	(주4)	해당없음
Actoz Tech AG	2021.11.03	스위스	게임 소프트웨어 개발	8,772	의결권의 과반수 소유	해당없음

(주1) 2019년 3월 1일자로 액토즈스타즈에서 주식회사 브이에스게임으로 사명을 변경하였습니다.

(주2) (주)액토즈소프트를 물적분할하여 (주)진전기를 설립하고 종속기업으로 편입하였습니다.

(주3) 2017년 6월 22일자로 (주)액토즈소프트가 100% 출자하여 설립되었습니다.

(주4) Actoz Soft Hong Kong Limited가 100% 출자하여 설립되었습니다.

(주5) 주요종속회사 판단 기준은 최근사업연도말 자산총액이 지배회사 자산총액의 10% 이상인 종속회사입니다.

### 2. 계열회사 현황(상세)

(기준일 : 2021.12.31 )

(단위 : 사)

상장여부	회사수	기업명	법인등록번호
상장	-	-	-
		-	-
비상장	9	(주)브이에스게임	110111-2607137
		(주)진전기	110111-7708071
		Meiyu Information & Technology (Shanghai) Co., Ltd.	-
		Actoz Soft Hong Kong Limited	-
		Actoz Soft Japan Co., Ltd	-

	Actoz Labs Pte.Ltd.	-
	Yichun legend Entertainment Culture Development Co.,Ltd	-
	Actoz SG Pte.Ltd.	-
	Actoz Tech AG	-

(주1) 위의 7개 법인은 해외법인이므로 국내의 법인등록번호 또는 사업자등록번호가 없습니다.

### 3. 타법인출자 현황(상세)

(기준일 : 2021.12.31 )

(단위 : 백만원, 주, %)

법인명	상장 여부	최초취득일자	출자 목적	최초취득금액	기초잔액			증가(감소)			기말잔액			최근사업연도 재무현황	
					수량	지분율	장부 가액	취득(처분)		평가 손익	수량	지분율	장부 가액	총자산	당기 순이익
								수량	금액						
Actoz Soft Hong Kong Limited	비상장	2017.06.22	경영참가	1,142	40,000	100.0	65,641	9,000	9,798	0	49,000	100	75,439	125,294	-654
㈜진전기	비상장	2020.12.01	경영참가	1,500	30	100.0	1,500	0	0	0	30	100	1,500	94,577	-4,555
㈜브이에스게임	비상장	2002.09.10	경영참가	300	100	100.0	0	0	0	0	100	100	0	1,321	-50
Meiyu Information Technology Co., Ltd.	비상장	2010.02.10	경영참가	1,152	0	100.0	0	0	0	0	0	100	0	6,894	-25
Yichun Legend Entertainment Culture Development	비상장	2020.04.09	경영참가	2,445	0	0	2,445	0	0	0	0	100	2,445	2,377	-3
AKGI 청년창업육성투자조합1호	비상장	2012.07.20	단순투자	1,000	0	33.3	41	0	0	0	0	33.3	41	120	-4
Actoz Tech AG	비상장	2022.11.12	경영참가	128	0	0	0	100	128	0	100	100	128	128	0
합 계					-	-	69,627	-	9,926	0	-	-	79,553	230,711	-5,141

(주1) 기초 또는 기말 현재 장부가액 1억원을 초과하거나 지분율 5% 초과분을 대상으로 작성하였습니다.

(주2) 별도재무제표 기준입니다.

### 4. 경영상의 주요계약(상세)

- 본 보고서 작성기준일까지 (주)엑토즈소프트의 주요 계약건은 아래와 같습니다.

계약상대방	구분	주요내용
Lansha Information Technology(Shanghai) Co., Ltd.	계약체결시기	2017년 06월 30일
	계약기간	계약기간 시작일로부터 6년
	계약의 목적 및 내용	라이선스 연장 계약 (게임명 : 미르의전설2)
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득
An'Hui YouXin Network Technology Co., Ltd.	계약체결시기	2019년 03월 29일
	계약기간	- 런칭일로부터 2년 - 2022년 3월 28일까지 연장합의
	계약의 목적 및 내용	미르2 IP이용한 모바일게임 개발 및 서비스 관한 부여
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득

Anhui 37 Aurora Network Technology Co., Ltd.	계약체결시기	2019년 03월 27일
	계약기간	2019년 2월 10일부터 2021년 2월 9일까지 (기존 계약을 1년 추가 연장)
	계약의 목적 및 내용	미르2 IP이용한 모바일게임 개발 및 서비스 권한 부여
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득
Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	계약체결시기	2019년 09월 26일
	계약기간	2019년 9월 26일부터 2025년 9월 26일까지 (2년 연장 권리 계약)
	계약의 목적 및 내용	미르3 IP이용한 온라인게임 개발 및 서비스 권한 부여
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득
Anhui 37 Aurora Network Technology Co., Ltd.	계약체결시기	2019년 10월 24일
	계약기간	2019년 10월 24일부터 2021년 10월 23일까지 (기존 계약을 1년 추가 연장)
	계약의 목적 및 내용	미르2 IP이용한 모바일게임 개발 및 서비스 권한 부여
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득
Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	계약체결시기	2019년 11월 05일
	계약기간	2019년 11월 05일부터 2023년 9월 28일까지 (2년 연장 권리 계약)
	계약의 목적 및 내용	미르2 IP 이용하여 개발한 모바일게임의 수익배분
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득
Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	계약체결시기	2020년 05월 22일
	계약기간	2020년 05월 22일부터 2023년 9월 28일까지 (2년 연장 권리 계약)
	계약의 목적 및 내용	미르2 IP 이용하여 개발한 모바일게임의 수익배분
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득
Guangzhou Tanwan Information Technology Co., Ltd.	계약체결시기	2020년 06월 16일
	계약기간	2020년 6월 16일부터 2023년 6월 15일까지
	계약의 목적 및 내용	미르2 IP이용한 모바일게임 개발 및 서비스 권한 부여
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득
Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	계약체결시기	2020년 06월 26일
	계약기간	2020년 06월 26일부터 2023년 9월 28일까지 (2년 연장 권리 계약)
	계약의 목적 및 내용	미르2 IP 이용하여 개발한 모바일게임의 수익배분
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득
HappyTuk Co., Ltd. (Taiwan)	계약체결시기	2020년 07월 17일
	계약기간	2020년 7월 17일부터 2025년 7월 16일까지
	계약의 목적 및 내용	온라인 게임 라이선스 계약 (게임명 : 라데일/지역 : 태국)
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득
Square Enix Co., Ltd.	계약체결시기	2020년 08월 15일

	계약기간	기존 계약을 3년 추가 연장
	계약의 목적 및 내용	연장계약(기존계약:온라인 게임 "파이널판타지 14" 라이선스 계약)
	대금수수방법	매출 일정부분을 수익으로 취득
Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	계약체결시기	2020년 04월 01일
	계약기간	기존 계약을 6년 추가 연장
	계약의 목적 및 내용	연장계약 (기존계약:온라인 게임 "라테일" 라이선스 계약 / 지역:중국(홍콩, 마카오 포함))
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득
Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	계약체결시기	2020년 09월 04일
	계약기간	2020년 09월 04일부터 2023년 09월 28일까지 (2년 연장 권리 계약)
	계약의 목적 및 내용	미르2 IP 이용하여 개발한 모바일게임의 수익배분
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득
Jiangsu Huanyu Network Technology Co., Ltd.	계약체결시기	2020년 10월 08일
	계약기간	2020년 10월 08일부터 2022년 10월 07일까지
	계약의 목적 및 내용	미르2 IP이용한 모바일게임 개발 및 서비스 권한 부여
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득
Zhejiang Zaile Network Technology Co., Ltd.	계약체결시기	2020년 12월 06일
	계약기간	2020년 12월 06일부터 2022년 12월 05일까지
	계약의 목적 및 내용	미르2 IP이용한 모바일게임 개발 및 서비스 권한 부여
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득
Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	계약체결시기	2020년 12월 06일
	계약기간	2020년 12월 06일부터 2023년 9월 28일까지 (2년 연장 권리계약)
	계약의 목적 및 내용	미르2 IP 이용하여 개발한 모바일게임의 수익배분
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득
2020년 12월 7일 진전기 물적분할 등기 완료	법률과 분할계획서에서 정하는 바에 따라, 미르의 전설II 사업 부문 및 미르의 전설3-ei 사업 부문(이하 통칭하여 "분할대상부문")에 속하는 (주)엑토즈소프트의 계약관계는 분할로 인하여 설립된 회사인 (주)진전기에 포괄적으로 승계.	
VERTIGO GAMES, INC.	계약체결시기	2021년 06월 28일
	계약기간	기존 계약을 2년 추가 연장 (2023.06.27 까지)
	계약의 목적 및 내용	연장 계약 (기존계약:온라인 게임 "라테일" 라이선스 계약/지역 : 북미, 남미, 유럽, 호주)
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득
Shanghai Dingli Information Technology Co., Ltd.	계약체결시기	2021년 06월 28일
	계약기간	2021년 1월 1일부터 2023년 12월 31일까지
	계약의 목적 및 내용	천년 IP이용한 온라인게임 개발(게임명:천년3) 및 서비스 권한 부여 (지역:중국(대만, 홍콩, 마카오 제외))
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득

- 본 보고서 작성기준일까지 (주)전기의 주요 계약건은 아래와 같습니다.

Hangzhou Jiuqian Network Technology Co., Ltd	계약체결시기	2021년 02월 09일
	계약기간	2021년 02월 09일부터 2023년 02월 08일까지
	계약의 목적 및 내용	미르2 IP 이용한 모바일게임 개발 및 서비스 권한 부여
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득
Jiangsu Huanyu Network Technology Co.,Ltd.	계약체결시기	2021년 03월 18일
	계약기간	기존계약과 동일 (기존계약기간:2020년 10월 08일부터 2022년 10월 07일까지)
	계약의 목적 및 내용	보충계약 (Jiangsu Huanyu Network Technology Co.,Ltd. 에게 미르 2 및 미르 3 IP 이용한 모바일 게임 1종 개발 및 서비스 권한 부여)
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득
Horgos 39 Mutual Entertainment Network Technology Co., Ltd.	계약체결시기	2021년 04월 26일
	계약기간	2021년 04월 26일부터 2023년 04월 25일까지
	계약의 목적 및 내용	미르2 IP 이용한 모바일게임 개발 및 서비스 권한 부여
Anhui 37 Aurora Network Technology Co., Ltd.	계약체결시기	2021년 02월 01일
	계약기간	2022년 01월 31일 까지 (2019년 10월 24일 체결한 기존계약을 2022년 01월 31일까지 연장)
	계약의 목적 및 내용	기존계약의 연장계약
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득
Anhui 37 Aurora Network Technology Co., Ltd.	계약체결시기	2021년 02월 09일
	계약기간	2022년 02월 09일 까지 (2019년 3월 27일 체결한 기존계약을 2022년 02월 09일까지 연장)
	계약의 목적 및 내용	기존계약의 연장계약
	대금수수방법	매출 일정부분의 로열티 취득

## 【 전문가의 확인 】

### 1. 전문가의 확인

- 해당사항 없음.

### 2. 전문가와의 이해관계

- 해당사항 없음.