

# 주주총회소집공고

2015년 03월 11일

회 사 명 : (주)액토즈소프트  
대 표 이 사 : 마썩밍  
본 점 소 재 지 : 서울특별시 마포구 마포대로 137  
(공덕동, 케이피엑스 빌딩 3층,5층,6층)  
(전 화)02-3671-0000  
(홈페이지)<http://www.actoz.com>

작 성 책 임 자 : (직 책) 이사 (성 명) 야오리  
(전 화) 02-3671-0000

# 주주총회 소집공고

(제19기 정기주주총회)

주주님의 건승과 닥내의 평안을 기원합니다.

상법 제363조 동법 제542조의4 및 당사 정관 제16조 규정에 의거하여 제19기 정기주주총회를 아래와 같이 개최하오니 참석하여 주시기 바랍니다.

또한 의결권 있는 발행주식총수의 100분의 1 이하의 주식을 소유한 주주에 대하여는 상법 제542조의4 및 당사 정관 제18조에 의거하여 본 공고로 소집통지에 갈음하오니 양지하여 주시기 바랍니다.

- 아 래 -

1. 일 시 : 2015년3월27일(금)오전09시

2. 장 소 : 서울특별시 중구 세종대로39 (남대문로4가) 서울 상공회의소 중회의실B

3. 회의목적 사항

가. 보고사항 : 감사보고, 영업보고

나. 결의사항

제1호 의안 : 제19기 연결 및 별도 재무제표(안) 승인의 건

제2호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건

4. 주주총회 소집통지 및 공고사항

상법 제542조의4에 의거 경영참고사항 등을 당사의 인터넷 홈페이지에 게재하고 당사의 본점, 한국예탁결제원, 금융위원회, 한국거래소에 비치 및 공시하오니 참조하시기 바랍니다.

5. 실질주주의 의결권 행사에 관한 사항

당사의 이번 주주총회에서는 한국예탁결제원이 주주님들의 의결권을 행사할 수 없습

니다. 따라서 주주님께서서는 한국예탁결제원에 의결권 행사에 관한 의사표시를 하실 필요가 없으며, 종전과 같이 주주총회에 참석하여 의결권을 직접 행사하시거나 또는 위임장에 의거 의결권을 간접행사 할 수 있습니다.

6. 주주총회 참석시 준비물

- 1) 직접행사 : 신분증
- 2) 대리행사 : 위임장(주주와 대리인의 인적사항 기재, 인감 날인), 대리인의 신분증

2015년 03월 11일

서울특별시 마포구 마포대로 137 (공덕동, 케이피엑스 빌딩 3층,5층,6층)

**주식회사 액토즈소프트**

**대표이사 마 썩 밍 (직인생략)**

명의개서대리인 한국예탁결제원 사장 유재훈

# I. 사외이사 등의 활동내역과 보수에 관한 사항

## 1. 사외이사 등의 활동내역

### 가. 이사회 출석률 및 이사회 의안에 대한 찬반여부

당사는 2014년3월28일 개최된 제18기 정기주주총회를 통하여 현재의 사외이사인 차오웨이, 태오진콕, 그레이스루를 선출하였습니다. 제19기 사업년도에 개최된 이사회별 사외이사의 이사회 출석률과 의안에 대한 찬반여부는 아래와 같습니다.

#### <2014년01월01일~2014년3월30일>

회차	개최일자	의 안 내 용	사외이사의 성명	
			우위 (출석률 : 0%)	차오웨이 (출석률 : 0%)
			찬 반 여 부	
1	2014.02.21	제1호 의안 : 2013년 재무재표 승인의 건	불참	불참
		제2호 의안 : 2013년 영업보고서 승인의 건	불참	불참
		제3호 의안 : 2013년 내부회계관리제도 운영실태평가보고	불참	불참
		제4호 의안 : 게임라이선스계약 투자 권한 대표이사위임 승인의 건	불참	불참
		제5호 의안 : FFFPro 라이선스 계약 체결 승인의 건	불참	불참
		제6호 의안 : 주식매수선택권 취소의 건	불참	불참
2	2014.03.13	제1호 의안 제18기 정기주주총회 소집의 건	불참	불참
		제2호 의안 제18기 정기주주총회 의장 선임의 건	불참	불참
		제3호 의안 대표이사 투자권한 위임 승인의 건	불참	불참
		제4호 의안 인센티브 정책 및 2013년 특별보너스 승인의 건	불참	불참
		제5호 의안 자회사 유상증자 승인의 건	불참	불참
		제6호 의안 주식매수선택권 취소의 건	불참	불참

#### <2014년04월01일~2014년12월31일>

회차	개최일자	의 안 내 용	사외이사의 성명		
			차오웨이 (출석률 :100%)	태오진콕 (출석률 : 67%)	그레이스루 (출석률 : 100%)
			찬 반 여 부		
3	2014.04.03	1. 자사주 처분 승인의 건	참석	참석	참석
		2. 2014년 사업계획 및 예산 승인의 건	참석	참석	참석
4	2014.07.04	1. 자사주 처분 승인의 건	참석	참석	참석
		2. 해외투자권한위임승인의건	참석	참석	참석
		3. 해외투자대상회사 임원 추천의 건	참석	참석	참석

회사	개최일자	의안내용	사외이사의 성명		
			차오웨이 (출석률:100%)	태오진콕 (출석률: 67%)	그레이스루 (출석률: 100%)
			찬반여부		
		4. 주식매수선택권 취소의 건	참석	참석	참석
5	2014.10.15	1. 영업양수도 승인의 건	참석	불참	참석
		2. 자회사 임원 추천 승인의 건	참석	불참	참석
		3. 펀드 투자 승인의 건	참석	불참	참석

## 나. 이사회내 위원회에서의 사외이사 등의 활동내역

위원회명	구성원	활동내역		
		개최일자	의안내용	가결여부
감사위원회	사외이사 차오웨이 사외이사 우위 사내이사 허귀어준	2014. 03. 13	제1호 의안 : 2013년 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 2013년 영업보고서 승인의 건 제3호 의안 : 2013년 내부회계관리제도 운영 승인의 건 제4호 의안 : 특수관계자간 계약의 공정성 및 적정성 검토의 건 제5호 의안 : 외부감사인 선임 승인의 건	가결
감사위원회	사외이사 차오웨이 사외이사 태오진콕 사외이사 그레이스루	2015. 02. 12	제1호 의안 : 임시주주총회 적정성 승인의 건	가결
감사위원회	사외이사 차오웨이 사외이사 태오진콕 사외이사 그레이스루	2015. 02. 26	제1호 의안 : 2014년 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 2014년 영업보고서 승인의 건 제3호 의안 : 2014년 내부회계관리제도 운영 승인의 건 제4호 의안 : 특수관계자간 계약의 공정성 및 적정성 검토의 건	가결

## 2. 사외이사 등의 보수현황

(단위 : 백만원)

구분	인원수	주총승인금액	지급총액	1인당 평균 지급액	비고
사외이사	3	2,000	54	18	-

주) 상기 주총승인금액은 등기이사 전체에 대한 승인금액입니다.

## II. 최대주주등과의 거래내역에 관한 사항

### 1. 단일 거래규모가 일정규모이상인 거래

(단위 : 억원)

거래종류	거래상대방 (회사와의 관계)	거래기간	거래금액	비율(%)
해외매출	Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	2014.01.01~2014.12.31	489	42.94%
해외매출	Meiyu Information &Technology Co.,Ltd. (종속기업)	2014.01.01~2014.12.31	13.5	1.2%

주) 상기 해외매출관련 비율은 2013년도 별도 재무제표 기준 매출총액 대비 비율입니다.

### 2. 해당 사업연도중에 특정인과 해당 거래를 포함한 거래총액이 일정규모이상인 거래

(단위 : 억원)

거래상대방 (회사와의 관계)	거래종류	거래기간	거래금액	비율(%)
Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	매출(로열티)	2014.01.01~2014.12.31	489	42.94%

주) 상기 해외매출관련 비율은 2013년도 별도 재무제표 기준 매출총액 대비 비율입니다.

### III. 경영참고사항

#### 1. 사업의 개요

##### 가. 업계의 현황

###### (1) 산업의 특성

게임산업은 미래 성장동력이자 첨단 문화콘텐츠산업의 핵심 분야로 인식되면서 산업의 주도권을 차지하기 위하여 글로벌 기업간의 경쟁이 더욱 치열해지고 있습니다. 일찍이게임의 산업적 중요성을 간파한 기업들은 이미 게임을 통해 높은 수익을 누리고 있으며, 플랫폼 및 디바이스 변화에 발맞추어 새로운 게임콘텐츠 개발에 투자를 아끼지 않고 있습니다. 특히, 최근에는 다양한 디바이스의 출현과 플랫폼의 등장으로 과거 하나의 게임콘텐츠가 한 플랫폼 및 디바이스에서 서비스되는 것에서 벗어나, 여러 다른곳에서도 서비스되어 게임산업은 고부가가치를 창출하는 산업으로 급성장하고 있습니다.

현재 게임 산업은 단순한 게임자체의 개발에 그치지 않고 다양한 산업과의 상호 접목을 통해 다각도로 개발, 발전되고 있습니다. 그리하여 LTE(Long Term Evolution)로의 통신네트워크 발전과 디바이스 관련 첨단산업기술 발전과의 접목을 통해 경쟁력 있는 새로운 형태의 콘텐츠 서비스를 제시하는 게임이 만들어지고 있습니다.

산업 환경적으로는 게임에 대한 다소 부정적인 인식이 게임산업의 고부가가치성을 인식한 정부, 산업계 등의 부단한 노력을 통해 점차 생산적이고 창조적인 이미지로 바뀌고 있는 점 등은 한국게임산업의 전망을 매우 밝게 하는 것이라 할 수 있습니다.

온라인 게임산업은 제품의 차별성과 완성도가 중요시되는 투입대비 산출 비율이 매우 높은 지식정보화 시대의 핵심 산업이며, 타 산업에 깊은 산업연관성을 가지고 있습니다. 이런 특성을 토대로 새로운 부가가치 창출의 가능성이 높은 One Source Multi-use 산업으로 평가받고 있습니다.

모바일 게임사업은 스마트폰의 확산, 앱스토어와 같은 오픈마켓의 등장으로 새로운 성장 국면을 맞고 있습니다. 메신저의 특성이 부과된 SNG(Social Network Game)가

모바일 게임시장의 새로운 트렌드로 떠오르며 시장을 주도해나가고 있으며, 이러한 요소들이 게임 유저층을 확대시켜 모바일 게임산업의 규모를 한 단계 성장시키는 견인차 역할을 하고 있습니다.

## (2) 산업의 성장성

국내 온라인 게임시장은 2013년에는 약 5조4,523억원 규모의 시장으로 집계되고 있습니다(Source : 한국콘텐츠진흥원, 2014 대한민국 게임백서).

수출 성장률이 여전히 상승세에 있으며, 시장의 기대를 한몸에 받고 있는大作들의 출시로 신규 사용자들이 대거 유입될 전망입니다. 또한 최근 아시아 지역에 브로드밴드 인프라 보급이 급속도로 빨라지면서 그만큼 온라인 게임시장도 확대되고 그에 따라 해외 수출도 탄력을 받아 더욱 활발해 질 것으로 예상하고 있습니다.

모바일 게임산업은 스마트폰의 등장으로 커다란 패러다임의 변화를 맞이 하였으며, 2013년 국내 모바일 게임시장은 전년 대비 190% 성장한 2조 3,277억원 규모로 전망되고 있습니다.

스마트폰이 급속도로 보급되면서 앱스토어, 구글플레이 등의 오픈마켓을 통하여 새로운 게임들을 이용자들이 신속히 접하게 되고 부분 유료화를 통하여 구입이 가능한 게임 아이템의 결제도 이루어지고 있어 국내 모바일 게임시장은 계속하여 급성장하고 있습니다. 또한 모바일 게임 소셜플랫폼의 등장은 모바일 게임의 확산에 크게 기여하고 있습니다.

## (3) 산업의 특성

### 가. 온라인게임산업의 특성

브로드밴드 인프라의 발달로 온라인게임 산업은 성장세를 유지하면서 기존의 Stand-alone 게임들(아케이드게임, 비디오게임, PC게임)이 온라인게임으로 빠르게 대체되고 있는 추세입니다. 또한 기존의 게임들도 멀티플레이가 가능한 네트워크 옵션을 채용하여 새로운 버전으로 출시되는 경우가 많아졌습니다. 특히 온라인게임은 불법 복제에 의한 매출의 누수방지가 가능한 편이며, 이용자간 상호작용을 통한 결속력 증대와 용이한 지속적인 업데이트, 상대적으로 긴 게임의 수명주기라는 특성이 무료게임을 기반으로 한 부분유료화 방식 적용과 맞물려 빠른 속도의 시장규모 성장에 긍정



적인 영향을 미치고 있습니다.

온라인게임은 흥행여부에 따라 각기 매우 다른 제품 수명을 나타내게 됩니다. 10년 이상의 기간 동안 게임 이용자들이 지속해서 이용하는 게임이 있는 반면, 시장에 출시되어 1~2개월만에 서비스를 종료하는 게임도 상당수 존재합니다.

#### 나. 모바일게임산업의 특성

모바일게임산업은 스마트폰의 등장과 플랫폼의 고도화에 따른 게임 품질의 향상, ARPU의 지속적인 상승 및 주 고객층의 연령, 성별 확대로 인해 일반 경기 변동에 큰 영향을 받지 않고 시장성장이 지속되는 산업입니다. 또한 네트워크 기반의 SNG의 등장으로 기존 게임을 즐기지 않던 여성 및 장년층 등이 신규 유저로 편입되면서 전체 모바일게임 이용자가 급등하고 있기에 지속적으로 성장할 것으로 예상됩니다.

모바일게임은 과거 다운로드 중심의 비즈니스 모델의 경우에는 수명이 1년이하로 길지 않았으나, 네트워크를 기반으로 한 SNS 및 RPG(Role Playing Game)요소가 첨가되면서 제품의 수명이 길어 질 것으로 예상되고 있습니다.

### (4) 경쟁 현황

#### ① 경쟁 형태

국내 온라인게임산업은 시장의 급성장과 제조업보다 상대적으로 낮은 원가율로 인해 높은 진입 장벽에도 불구하고 개발 및 퍼블리싱에 있어서 많은 업체들이 경쟁하고 있습니다. 그러나 쌍방향 통신기술, 높은 수준의 네트워크 안정성 등의 하이테크 기술을 요구하고 신규제품의 시장진입을 위한 초기 마케팅 비용이 적지 않게 필요하여 유료 서비스를 시작하기까지는 많은 기술적, 자본적 진입 장벽이 있으며, 이에 따라 실질적인 수익을 창출하는 업체는 많지 않은 상황입니다. 또한, 대기업들의 M&A 및 지분투자 등을 통한 우수게임 확보로 시장점유율을 확대하고 있습니다.

모바일 게임산업은 온라인 게임산업보다 현저히 낮은 원가와 앱스토어, 구글플레이 등의 오픈마켓의 등장으로 누구나 쉽게 개발한 게임을 시장에 론칭할 수 있어 무수히 많은 모바일 게임업체들이 경쟁을 벌이고 있습니다. 또한 기존 온라인 게임사업을 영위하던 업체들이 모바일 게임시장에 진출하고 카카오톡 등이 신규 유통 채널로 진출함에 따라 경쟁이 매우 치열한 상황입니다.

#### ② 경쟁업체의 수

대한민국 게임백서에 따르면 2013년기준 국내 게임 제작 및 배급 업체의 수는 약 1,326개인 것으로 예상되고 있습니다. 상당수의 게임업체가 온라인 및 모바일 게임을 주력 플랫폼으로 하여 사업을 영위하고 있기 때문에 경쟁이 치열한 상황이며 블리자드를 필두로 하여 외국의 대형 업체들이 국내 시장에서의 점유율을 높이고 있어 게임 업계의 경쟁은 더욱 가속화 되고 있습니다. 또한 M&A 등을 통한 게임 업체 및 온라인 게임의 대형화가 지속되고 있어 중, 소 업체들간의 틈새시장 속에서의 경쟁이 심화되고 있습니다. 모바일 게임사업의 급속한 성장으로 인해 온라인게임 업체의 모바일 게임사업 신규 진출 등으로 모바일 시장 또한 업체간의 경쟁이 지속적으로 높아지고 있습니다.

### ③ 진입의 난이도

온라인 게임시장은 대작을 만들 수 있는 거액의 자본금과 우수한 개발인력을 보유한 대기업들이 선점하고 있어 신규업체들이 진입하기 어려우며, 모바일 게임시장의 경우 적은 자본으로 게임을 개발하고 서비스 할 수 있어 진입은 쉬운 반면에 업체간의 경쟁이 매우 심한 편입니다.

## (5) 산업과 경기변동의 관련성

### ① 경기변동이 게임산업에 미치는 영향

온라인 게임산업과 모바일 게임산업의 경우, 영화 산업이나 음반 산업과 같이 또 하나의 여가활용 산업으로써의 입지를 굳건히 하여 다양한 계층의 소비자 집단이 형성되어 있습니다.

게임산업은 경기변동과는 다소 낮은 연관성을 보이고 있으며, 개별 업체들은 게임의 흥행 여부에 따라 실적이 크게 좌우되고 있어 미래 수요를 예측하기 어려운 점이 있습니다. 다만, 모바일 게임 산업은 경기 변동에 약간의 영향을 받습니다. 경기가 침체될 경우 일반적으로 무료 어플리케이션을 이용하는 유저가 늘어나기 때문입니다.

### ② 계절적 경기변동

온라인게임은 일반적으로 평일과 휴일, 월초와 월말, 방학 등 특정기간에 따른 변동이 존재합니다. 모바일게임의 경우 평일과 휴일의 차이가 있을 수는 있으나 크지 않은 편이며, 별도의 계절적 경기변동은 존재하지 않습니다.

## (6) 관련 법령 또는 정부의 규제 등

게임물등급위원회는 [게임산업진흥에 관한 법률]을 근거로 게임의 사전심의를 통해 등급분류를 시행하고 있습니다.

또한 2011년에는 청소년들의 과도한 게임몰입을 막기 위하여 청소년의 게임 이용을 규제하는 내용을 담은 두 개의 법인 여성가족부의 [청소년보호법]과 문화체육관광부의 [게임산업진흥에 관한 법률]이 개정되고, 각 법을 기반으로 한 강제적 섯다운제와 섯택적 섯다운제가 각각 시행되고 있습니다.

## 나. 회사의 현황

### (1) 영업개황 및 사업부문의 구분

#### (가) 영업개황

당사는 1996년 10월 설립되어 온라인 게임 개발 및 서비스를 주요 사업으로 영위하여 왔으며, 2012년부터 사업 방향을 전환하여 현재는 온라인 게임 퍼블리싱과 모바일 게임 개발 및 퍼블리싱을 그 주된 사업으로 하고 있습니다.

온라인게임으로는 <미르의 전설>, <라테일>, <A3>, <천년>, <다크블러드> 및 <티르 온라인> 등의 게임을 국내외에 출시하였습니다. 그 중 <천년>과 <미르의 전설>은 대만과 중국에 진출했으며, <미르의 전설>은 국내 최초로 유럽에도 진출하였습니다.

2006년 출시한 <라테일>은 2007년 중국, 일본에 이어 2008년 미국과 대만, 2009년 유럽과 태국에 수출계약을 체결하였습니다. 특히, <라테일>은 중국과 일본에서 각각 2007년 4월에 상용화 서비스를 시작하여 현재까지 좋은 성과를 기록하고 있습니다.

온라인 게임시장의 트렌드에 변화 발맞추어 당사는 2006년 7월부터 부분유료화 서비스를 진행하고 사이트 뷰 방식의 캐주얼 액션 MMORPG <라테일>을 개발 및 서비스하고 있습니다.

또한 2014년에는 <뉴 던전스트라이커>를 한국에 새로이 런칭하며 온라인 게임 라인업을 강화시키고 있습니다. 특히 2014년에 일본 스퀘어에닉스의 대작 <파이널 판타지 14>의 한국 퍼블리싱 계약을 체결하였습니다. 온라인 게임 <파이널 판타지 14>는 파이널 판타지 시리즈의 최신작으로서, 2013년 글로벌 정식 서비스를 시작해 일본, 북미, 유럽에서 250만 명 이상의 유저가 등록해 플레이하고 있으며, 최고 동시 접속

자 34만4천명을 기록할 만큼 선풍적인 인기를 끌고 있는 MMORPG입니다.

액토즈소프트는 스마트폰 등 다양한 게임 디바이스의 출현과 플랫폼의 등장 등 모바일 게임 산업의 성장 가능성에 주목하여 사업 다각화의 일환으로 2011년 8월 모바일 게임개발회사인 플레이파이게임즈를 설립하였고, 2012년 초 당사 내 모바일사업본부를 신설하여 모바일 게임산업에 진출하게 되었습니다.

2013년 모바일게임<파이널판타지 II>, <파이널판타지 III>, <파이널판타지IV>와 <파이널판타지V>의 서비스를 상용화하였습니다. 2014년에는 모바일게임<파이널판타지V I>를 비롯 세계적 일본 게임회사인 세가(SEGA)의 <체인 크로니클>을 한국과 중국에 런칭하여 서비스하고 있습니다. 글로벌 모바일 게임 시장 진출의 신호탄으로 25개 언어가 지원되는 축구 전략 시뮬레이션 게임 <원포일레븐>을 130여개국이상에서 iOS와 안드로이드 버전으로 런칭하여 서비스하고 있습니다. 또한 모바일 액션 RPG <강철의 기사>를 국내를 비롯 아시아, 북미 및 유럽에 iOS와 안드로이드 버전으로 런칭하고 연이어 <드래곤을 부탁해 for Kakao>, <건맨 더 듀얼 for Kakao>, <피싱 히어로 for Kakao>등 다양한 장르의 게임을 런칭하고 서비스 중에 있습니다.

중국에 위치한 자회사 메이유는 2014년 일본 스퀘어에닉스의 <가디언 크로스>를 비롯하여 세가(SEGA)의 <체인 크로니클>, 일본 크라브(Klab)가 개발한 <러브라이브!스쿨 아이돌 페스티벌>, 구미(GUMI)의 <브레이브 월드> 그리고 모바일 RPG <혼돈지리> 등을 런칭하고 서비스 중에 있습니다.

(나) 공시대상 사업부문의 구분

사업부문	표준산업분류코드	사업내용
온라인 모바일 게임 소프트웨어 개발 및 공급업체	58221	온라인게임 소프트웨어 제작 모바일게임 소프트웨어 제작

(2) 시장점유율

국내 온라인 게임시장은 많은 업체들의 참여에도 불구하고 상위 업체가 시장의 다수를 차지하는 과점적인 시장구조를 나타내고 있습니다. 온라인 게임시장이 성장세는 보이고 있지만, 주요 메이저 업체들의 시장지배력이 확대되면서 업체별로 빈익빈 부익부 현상이 심화되는 추세입니다.

모바일 게임시장은 스마트폰 등 다양한 디바이스의 등장으로 기존 피쳐폰 때부터 모바일 게임산업을 영위하던 업체뿐만 아니라 온라인 게임산업을 영위하던 업체까지 모바일 게임시장에 진출하여 매우 다양한 장르와 형태의 게임이 출시되고 있습니다. 게임 어플리케이션(Application) 마켓 역시 디바이스 제조업체, 통신사업자 그리고 포털사업자까지 진출하여 시장별 특성이 게임 장르별 특성과 합하여 매우 다양한 형태로 발전하고 있습니다.

게임산업은 각 게임장르별 수명주기가 매우 다르며 특성이 차별화되어 있기 때문에 대략적인 점유율 산출이 매우 어렵습니다.

#### (4) 신규사업 등의 내용 및 전망

주식회사 액토즈소프트와 연결종속회사는 온라인 및 모바일 게임의 개발과 퍼블리싱 사업에 주력하고 있습니다. 온라인 뿐아니라 모바일 게임사업도 국내뿐 아니라 글로벌 사업자와 치열한 경쟁구도에 있습니다.

게임 퍼블리싱과 신규게임 개발의 전문성을 높이기 위하여 자체 스튜디오 추가, 개발 투자를 통한 판권확보 등에 집중하고 있으며, 해외시장 개척에 노력하고 있습니다.

#### (5) 조직도

(기준일 : 2014년12월31일)



액토즈소프트 조직도

## 2. 주주총회 목적사항별 기재사항

### □ 재무제표의 승인

제1호의안 : 제19기 연결 및 별도 재무제표 승인의 건

#### 가. 해당 사업연도의 영업상황의 개요

상기"III. 경영참고사항"의 "1. 사업의 개요"의 "나. 회사의 현황"을 참조하시기 바랍니다.

나. 해당 사업연도의 연결대차대조표(재무상태표)·연결손익계산서(포괄손익계산서)  
·연결자본변동표·연결현금흐름표·연결재무제표에 대한 주석과 대차대조표(재무  
상태표)·손익계산서(포괄손익계산서)·자본변동표·현금흐름표·이익잉여금처분  
계산서(안)·재무제표에 대한 주석

※ 해당 사업연도의 재무제표는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)으로 작성되었으며, 당해 법인의 주주총회 승인 절차를 거쳐 확정된 재무제표가 아니므로 동 승인 과정에서 변동 될 수 있습니다.

### 1. 연결 재무제표

#### ① 연결 재무상태표 (연결 대차대조표)

##### 연 결 재 무 상 태 표

제 19 기 2014년 12월 31일 현재

제 18 기 2013년 12월 31일 현재

회사명 : 주식회사 액토즈소프트와 그 종속기업

(단위 : 원)

과 목	제 19(당) 기		제 18(전) 기	
자 산				
I. 유동자산		80,650,621,879		105,213,614,209
현금및현금성자산	5,322,924,008		9,712,160,098	
기타금융자산	40,806,362,529		57,892,951,372	
매출채권	18,586,895,291		24,440,084,169	

과 목	제 19(당) 기		제 18(전) 기	
기타수취채권	11,171,285,137		7,914,795,342	
기타유동자산	4,501,495,008		4,969,526,503	
당기법인세자산	261,659,906		284,096,725	
II. 비유동자산		80,626,369,504		126,816,327,468
기타수취채권	145,202,846		2,881,853,548	
유형자산	2,581,238,481		1,780,269,862	
무형자산	4,398,705,784		2,872,523,546	
관계기업투자주식	61,478,117,719		114,265,139,001	
이연법인세자산	1,172,653,341		873,164,987	
매도가능금융자산	1,601,881,000		1,587,018,750	
기타비유동자산	9,248,570,333		2,556,357,774	
자 산 총 계		161,276,991,383		232,029,941,677
부 채				
I. 유동부채		29,978,304,047		32,522,532,379
매입채무	16,959,001,979		18,183,180,949	
기타지급채무	8,363,883,877		6,964,583,068	
차입금	-		3,481,800,000	
당기법인세부채	348,949,731		660,164,274	
기타유동부채	4,306,468,460		3,232,804,088	
II. 비유동부채		7,767,733,027		9,042,878,833
기타지급채무	3,455,985,000		3,394,755,000	
순확정급여부채	1,840,650,005		1,693,417,249	
기타비유동부채	2,471,098,022		3,954,706,584	
부 채 총 계		37,746,037,074		41,565,411,212
자 본				
지배기업소유지분		123,400,713,438		190,464,530,465
I. 자본금		5,658,969,000		5,648,457,000
보통주자본금	5,658,969,000		5,648,457,000	
II. 자본잉여금		103,741,555,187		102,453,264,239
주식발행초과금	101,297,147,305		100,759,570,720	
자기주식처분이익	2,444,407,882		1,693,693,519	
III. 자본조정		934,466,728		432,360,043
자기주식	(1,377,185,488)		(1,576,615,925)	
주식매수선택권	2,311,652,216		2,008,975,968	
IV. 기타포괄손익누계액		(339,058,202)		2,351,480
관계기업기타포괄손익지분	251,239,335		251,239,335	
해외사업환산손익	(590,297,537)		(248,887,855)	
V. 이익잉여금		13,404,780,725		81,928,097,703
기업합리화적립금	170,000,000		170,000,000	
미처분이익잉여금	13,234,780,725		81,758,097,703	
비지배지분		130,240,871		-

과 목	제 19(당) 기		제 18(전) 기	
자 본 총 계		123,530,954,309		190,464,530,465
부 채 와 자 본 총 계		161,276,991,383		232,029,941,677

주1) 상기 괄호()는 음의 수치입니다.

주2) 연결재무제표에 대한 주석은 본 연결재무제표의 일부입니다.

## ② 연결 포괄손익계산서

### 연 결 포 괄 손 익 계 산 서

제19기 2014년 01월 01일부터 2014년 12월 31일까지

제18기 2013년 01월 01일부터 2013년 12월 31일까지

회사명 : 주식회사 액토즈소프트와 그 종속기업

(단위 : 원)

과 목	제 19(당) 기		제 18(전) 기	
I. 매출액		102,829,670,462		139,365,153,720
II. 매출원가		61,571,542,166		68,649,927,712
III. 매출총이익		41,258,128,296		70,715,226,008
판매비와 관리비	54,626,183,997		47,515,620,801	
IV. 영업이익(손실)		(13,368,055,701)		23,199,605,207
기타수익	1,109,793,388		199,251,424	
기타비용	50,360,365,099		114,390,880	
금융수익	4,282,306,880		3,859,972,371	
금융비용	2,216,202,304		2,821,082,590	
관계기업에 대한 지분법손익	(3,792,162,269)		(2,585,077,955)	
V. 법인세차감전순이익		(64,344,685,105)		21,738,277,577
법인세비용	4,678,968,888		6,657,476,468	
VI. 당기순이익		(69,023,653,993)		15,080,801,109
지배기업의 소유주에게 귀속될 당기순이익	(68,979,172,620)		15,080,801,109	
비지배지분에 귀속될 당기순이익	(44,481,373)		-	
VII. 기타포괄손익		95,992,424		(408,352,876)
당기순이익으로 재분류되지 않는 포괄손익		442,024,080		(467,627,341)
순확정급여채무의 재측정요소	442,024,080		(467,627,341)	
당기순이익으로 재분류되는 포괄손익		(346,031,656)		59,274,465
관계기업기타포괄손익지분	-		135,126,255	
해외사업환산손익	(346,031,656)		(75,851,790)	
VIII. 총포괄이익		(68,927,661,569)		14,672,448,233
총포괄손익의 귀속				
지배주주지분	(68,878,558,222)		14,672,448,233	
비지배지분	(49,103,347)		-	
지배기업지분에 대한 주당순이익				
기본주당순이익		(6,202)		1,472
희석주당순이익		(6,202)		1,464



주1) 상기 괄호()는 음의 수치입니다.

주2) 연결재무제표에 대한 주석은 본 연결재무제표의 일부입니다.

### ③ 연결 자본변동표

#### 연 결 자 본 변 동 표

제 19 기 2014년 01월 01일부터 2014년 12월 31일까지

제 18 기 2013년 01월 01일부터 2013년 12월 31일까지

회사명 : 주식회사 액토즈소프트와 그 종속기업

(단위 : 원)

과 목	자본금	연결 자본잉여금	연결 자본조정	연결기타포괄 손익누계액	연결 이익잉여금	비지배지분	총 계
2013.1.1	4,688,141,000	27,609,224,286	(836,945,511)	(56,922,985)	67,249,456,347	-	98,652,953,137
총포괄손익							
당기순이익	-	-	-	-	15,080,801,109	-	15,080,801,109
관계기업이익잉여금지분	-	-	-	-	65,467,588	-	65,467,588
순확정급여채무의 재측정요소	-	-	-	-	(467,627,341)	-	(467,627,341)
관계기업기타포괄손익지분	-	-	-	135,126,255	-	-	135,126,255
해외사업환산손익	-	-	-	(75,851,790)	-	-	(75,851,790)
소유주와의 거래							
유상증자	950,000,000	74,456,077,510	-	-	-	-	75,406,077,510
주식매수선택권	10,316,000	336,414,583	1,320,853,414	-	-	-	1,667,583,997
자기주식의 처분	-	51,547,860	(51,547,860)	-	-	-	-
2013.12.31	5,648,457,000	102,453,264,239	432,360,043	2,351,480	81,928,097,703	-	190,464,530,465
2014.1.1	5,648,457,000	102,453,264,239	432,360,043	2,351,480	81,928,097,703	-	190,464,530,465
총포괄손익							
당기순이익	-	-	-	-	(68,979,172,620)	(44,481,373)	(69,023,653,993)
관계기업이익잉여금지분	-	-	-	-	13,831,562	-	13,831,562
순확정급여채무의 재측정요소	-	-	-	-	442,024,080	-	442,024,080
해외사업환산손익	-	-	-	(341,409,682)	-	(4,621,974)	(346,031,656)
소유주와의 거래							
종속기업투자주식의 취득	-	-	-	-	-	179,344,218	179,344,218
주식매수선택권	10,512,000	537,576,585	302,676,248	-	-	-	850,764,833
자기주식의 처분	-	750,714,363	199,430,437	-	-	-	950,144,800
2014.12.31	5,658,969,000	103,741,555,187	934,466,728	(339,058,202)	13,404,780,725	130,240,871	123,530,954,309

주1) 상기 괄호()는 음의 수치입니다.

주2) 연결재무제표에 대한 주석은 본 연결재무제표의 일부입니다.

### ④ 연결 현금흐름표

#### 연 결 현 금 흐 름 표

제 19 기 2014년 01월 01일부터 2014년 12월 31일까지

제 18 기 2013년 01월 01일부터 2013년 12월 31일까지

회사명 : 주식회사 액토즈소프트와 그 종속기업

(단위 : 원)

과 목	제 19(당) 기		제 18(전) 기	
I. 영업활동으로 인한 현금흐름		(15,832,724,872)		21,773,622,535
1. 영업활동으로부터 창출된 현금흐름	(12,074,030,148)		26,876,257,636	
가. 당기순이익	(69,023,653,993)		15,080,801,109	
나. 현금의유출이 없는 비용 등의 가산	67,175,942,775		14,923,381,525	
법인세비용	4,678,968,888		6,657,476,468	
감가상각비	796,532,719		389,099,515	
무형자산상각비	2,004,657,910		1,289,880,623	
대손상각비	(7,979,732)		(108,451,853)	
기타의대손상각비	195,675,749		67,000,000	
외주용역비	2,113,362,415		124,305,775	
주식보상비용	1,454,366,022		1,465,839,113	
퇴직급여	1,333,648,023		645,549,704	
무형자산손상차손	-		46,373,336	
유형자산처분손실	55,517,951		-	
이자비용	116,682,934		1,129,928,825	
지급임차료	353,360,875		433,914,503	
외화환산손실	286,896,177		166,503,241	
관계기업투자주식손상차손	50,002,090,575		-	
관계기업에 대한 지분법손실	3,792,162,269		2,615,962,275	
다. 현금의유입이 없는 수익 등의 차감	(3,468,528,733)		(2,428,489,624)	
이자수익	2,101,644,293		2,156,643,835	
유형자산처분이익	651,103,084		648,346	
무형자산처분이익	418,763,502		91,051,416	
외화환산이익	297,017,854		149,261,707	
관계기업에 대한 지분법이익	-		30,884,320	
라. 영업활동으로 인한 자산부채의 변동	(6,757,790,197)		(699,435,374)	
매출채권의 감소(증가)	5,583,142,168		(6,042,419,368)	
기타수취채권의 감소(증가)	762,773,407		(432,730,101)	
기타유동자산의 증가	(4,786,659,966)		(1,135,410,231)	
기타비유동자산의 증가	(6,551,246,500)		(364,361,888)	
매입채무의 증가(감소)	(1,745,254,717)		3,238,199,707	
기타지급채무의 증가	1,107,942,462		4,367,975,548	
기타유동부채의 감소	(486,424,523)		(394,917,987)	
기타비유동부채의 증가(감소)	(22,344,799)		223,435,950	
퇴직금의 지급	(619,717,729)		(159,207,004)	
2. 이자수취	1,749,896,634		3,589,957,394	
3. 이자지급	(116,682,934)		(1,634,087,880)	
4. 법인세지급	(5,391,908,424)		(7,058,504,615)	
II. 투자활동으로 인한 현금흐름		14,593,598,901		(54,682,735,707)
1. 투자활동으로 인한 현금유입액	338,920,235,510		240,177,718,956	
기타금융자산의 처분	336,957,698,203		239,635,110,757	

과목	제 19(당) 기		제 18(전) 기	
보증금의 회수	390,180,000		320,000,000	
유형자산의 처분	756,829,977		25,625,197	
무형자산의 처분	808,927,330		196,983,002	
관계기업투자주식 처분	6,600,000		-	
2. 투자활동으로 인한 현금유출액	(324,326,636,609)		(294,860,454,663)	
기타금융자산의 취득	319,871,109,360		233,601,032,820	
대여금의 증가	200,000,000		-	
보증금의 지급	324,725,000		2,532,722,000	
관계기업투자주식의 취득	1,000,000,000		55,595,215,050	
종속기업투자주식의 취득	755,680,135		-	
매도가능증권의 취득	13,056,750		85,940,000	
유형자산의 취득	1,253,986,748		1,686,177,325	
무형자산의 취득	908,078,616		1,359,367,468	
III. 재무활동으로 인한 현금흐름		(3,135,256,389)		36,259,961,534
1. 재무활동으로 인한 현금유입액	346,543,611		79,059,961,534	
주식매수선택권의 행사	346,543,611		216,284,024	
유상증자	-		75,406,077,510	
단기차입금의 차입	-		3,437,600,000	
2. 재무활동으로 인한 현금유출액	(3,481,800,000)		(42,800,000,000)	
단기차입금의 상환	3,481,800,000		42,800,000,000	
IV. 외화환산으로 인한 현금의 변동		(14,617,757)		(25,239,490)
V. 현금의 증가(감소)		(4,389,236,090)		3,325,608,872
VI. 기초의 현금		9,712,160,098		6,386,551,226
VII. 기말의 현금		5,322,924,008		9,712,160,098

주1) 상기 괄호()는 음의 수치입니다.

주2) 연결재무제표에 대한 주석은 본 연결재무제표의 일부입니다.

#### ⑤ 연결재무제표에 대한 주석

※ 주석사항은 전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>)에 향후 공시예정인 당사의 감사보고서 또는 2014년 제19기 사업보고서의 첨부서류를 참조하시기 바랍니다

※ 상기 연결재무정보 작성에 포함된 종속회사는 다음과 같습니다.

사업연도	당기에 연결에 포함된 회사	전기대비 연결에서 제외된 회사
	(주)온라인 워크	
	(주)엑토즈인월드	

제19기 (2014년)	Meiyu Information &Technology (Shanghai) Co., Ltd.	-
	(주)플레이파이 게임즈	
	Actoz Soft Europe GmbH.	
	Chengdu Dongyu Information &Technology Co.,Ltd.	
제18기 (2013년)	(주)온라인웍스	-
	(주)액토즈인월드	
	Meiyu Information &Technology (Shanghai) Co., Ltd.	
	(주)플레이파이 게임즈	

주1)상기 연결대상 종속회사는 본보고서 작성기준일인 2014년12월31일기준입니다.  
주2)액토즈인월드는 (주)온라인웍스가 100% 의결권을 소유한 자회사입니다.  
주3) 상기 Chengdu Dongyu Information &Technology Co.,Ltd.는 Meiyu Information & Technology (Shanghai) Co., Ltd.가 100% 의결권을 소유한 자회사입니다.

- 최근 2사업연도의 배당에 관한 사항  
해당사항 없습니다.

## 2) 재무제표 (별도)

### ① 재무상태표 (별도)

#### 재무상태표

제 19 기 2014년 12월 31일 현재

제 18 기 2013년 12월 31일 현재

회사명 : 주식회사 액토즈소프트

(단위 : 원)

과 목	제 19(당) 기		제 18(전) 기	
자 산				
I. 유동자산		72,746,135,870		87,195,182,861
현금및현금성자산	398,396,059		596,278,300	
기타금융자산	39,503,396,343		52,701,256,535	

과 목	제 19(당) 기		제 18(전) 기	
매출채권	18,554,402,089		19,950,993,727	
기타수취채권	10,893,404,285		9,037,117,030	
기타유동자산	3,145,992,628		4,694,064,188	
당기법인세자산	250,544,466		215,473,081	
II. 비유동자산		86,464,839,312		134,650,886,103
기타수취채권	22,889,592		2,808,571,266	
유형자산	1,284,536,890		575,361,149	
무형자산	2,006,027,547		264,928,966	
관계기업투자	62,250,750,000		117,096,631,100	
종속기업투자	9,257,380,591		9,355,097,823	
이연법인세자산	1,009,535,773		689,587,165	
매도가능금융자산	1,499,973,750		1,499,973,750	
기타비유동자산	9,133,745,169		2,360,734,884	
자산총계		159,210,975,182		221,846,068,964
부 채				
I. 유동부채		21,251,775,630		20,636,323,904
매입채무	12,161,849,822		13,382,331,494	
기타지급채무	6,138,594,826		4,198,026,813	
당기법인세부채	328,911,908		406,374,783	
기타유동부채	2,622,419,074		2,649,590,814	
II. 비유동부채		3,684,150,918		5,126,710,211
순확정급여부채	1,213,052,896		1,203,376,993	
기타비유동부채	2,471,098,022		3,923,333,218	
부채총계		24,935,926,548		25,763,034,115
자 본				
I. 자본금		5,658,969,000		5,648,457,000
보통주자본금	5,658,969,000		5,648,457,000	
II. 자본잉여금		103,520,071,629		102,453,264,239
주식발행초과금	101,297,147,305		100,759,570,720	
자기주식처분이익	2,444,407,882		1,693,693,519	
기타자본잉여금	(221,483,558)		-	
III. 자본조정		934,466,728		432,360,043
자기주식	(1,377,185,488)		(1,576,615,925)	
주식매수선택권	2,311,652,216		2,008,975,968	
IV. 이익잉여금		24,161,541,277		87,548,953,567
기업합리화적립금	170,000,000		170,000,000	

과 목	제 19(당) 기		제 18(전) 기	
미처분이익잉여금	23,991,541,277		87,378,953,567	
자본총계		134,275,048,634		196,083,034,849
부채및자본총계		159,210,975,182		221,846,068,964

주1) 상기 괄호()는 음의 수치입니다.

주2) 재무제표에 대한 주석은 본 재무제표의 일부입니다.

## ② 포괄손익계산서(별도)

### 포괄손익계산서

제19기 2014년 01월 01일부터 2014년 12월 31일까지

제18기 2013년 01월 01일부터 2013년 12월 31일까지

회사명 : 주식회사 액토즈소프트

(단위 : 원)

과 목	제 19(당) 기		제 18(전) 기	
I. 매출액		78,950,048,993		113,863,410,023
II. 매출원가		53,086,808,668		67,456,744,874
III. 매출총이익		25,863,240,325		46,406,665,149
판매비와 관리비	25,752,844,005		26,384,201,239	
IV. 영업이익		110,396,320		20,022,463,910
기타수익	744,819,060		25,009,244	
기타비용	61,818,568,874		67,001,298	
금융수익	4,066,870,305		3,806,302,112	
금융비용	2,001,689,730		2,619,433,105	
V. 법인세비용차감전순이익(손실)		(58,898,172,919)		21,167,340,863
법인세비용	4,707,307,092		6,065,052,557	
VI. 당기순이익(손실)		(63,605,480,011)		15,102,288,306
VII. 기타포괄손익		218,067,721		(254,300,172)
당기손익으로 재분류되지 않는 포괄손익				
순확정급여부채의 재측정요소	218,067,721		(254,300,172)	
당기손익으로 재분류되는 포괄손익				
VIII. 총포괄이익		(63,387,412,290)		14,847,988,134
IX. 주당이익				
기본주당이익		(5,719)		1,475
희석주당이익		(5,719)		1,466

주1) 상기 괄호()는 음의 수치입니다.

주2) 재무제표에 대한 주석은 본 재무제표의 일부입니다.

## ③ 이익잉여금처분계산서(안)

<이익잉여금처분계산서>

제19기 : 2014년 1월 1일부터 2014년 12월 31일까지

제18기 : 2013년 1월 1일부터 2013년 12월 31일까지

주식회사 액토즈소프트

(단위 : 원)

과 목	제 19(당)기		제 18(전)기	
미처분 이익잉여금		23,991,541,277		87,378,953,567
전기이월이익잉여금	87,378,953,567		72,530,965,433	
순확정급여부채의재측정요소	218,067,721		(254,300,172)	
당기순이익(손실)	(63,605,480,011)		15,102,288,306	
이익잉여금 처분액		-		-
차기이월 미처분이익잉여금		23,991,541,277		87,378,953,567

주1) 상기 괄호()는 음의 수치입니다.

주2) 연결재무제표에 대한 주석은 본 연결재무제표의 일부입니다.

#### ④ 자본변동표(별도)

#### 자 본 변 동 표

제 19 기 2014년 01월 01일부터 2014년 12월 31일까지

제 18 기 2013년 01월 01일부터 2013년 12월 31일까지

회사명 : 주식회사 액토즈소프트

(단위 : 원)

과 목	자 본 금	자 본 잉여금	자 본 조 정	이 익 잉여금	총 계
2013.01.01 (전기초)	4,688,141,000	27,609,224,286	(836,945,511)	72,700,965,433	104,161,385,208
총포괄손익:					
당기순이익	-	-	-	15,102,288,306	15,102,288,306
순확정급여부채의 재측정요소	-	-	-	(254,300,172)	(254,300,172)
소유주와의 거래:					
유상증자	950,000,000	74,456,077,510	-	-	75,406,077,510
주식매수선택권	10,316,000	336,414,583	1,320,853,414	-	1,667,583,997
자기주식의 처분	-	51,547,860	(51,547,860)	-	-
2013.12.31 (전기말)	5,648,457,000	102,453,264,239	432,360,043	87,548,953,567	196,083,034,849
2014.01.01 (당기초)	5,648,457,000	102,453,264,239	432,360,043	87,548,953,567	196,083,034,849
총포괄손익:					
당기순이익	-	-	-	(63,605,480,011)	(63,605,480,011)
순확정급여부채의 재측정요소	-	-	-	218,067,721	218,067,721
소유주와의 거래:					
주식매수선택권	10,512,000	537,576,585	302,676,248	-	850,764,833
자기주식의 처분	-	750,714,363	199,430,437	-	950,144,800
사업부문의 양수	-	(221,483,558)	-	-	(221,483,558)
2014.12.31 (당기말)	5,658,969,000	103,520,071,629	934,466,728	24,161,541,277	134,275,048,634

주1) 상기 괄호()는 음의 수치입니다.

주2) 재무제표에 대한 주석은 본 재무제표의 일부입니다.

⑤ 현금흐름표(별도)

현금흐름표

제 19 기 2014년 01월 01일부터 2014년 12월 31일까지

제 18 기 2013년 01월 01일부터 2013년 12월 31일까지

회사명 : 주식회사 액토즈소프트

(단위 : 원)

과 목	제 19(당) 기		제 18(전) 기	
I. 영업활동으로인한 현금흐름		(8,580,805,368)		13,089,515,701
1. 영업활동으로부터 창출된 현금흐름	(5,023,080,996)		17,649,596,332	
가. 당기순이익	(63,605,480,011)		15,102,288,306	
나. 현금의 유출이 없는 비용 등의 가산	72,536,087,497		9,978,275,044	
법인세비용	4,707,307,092		6,065,052,557	
감가상각비	341,540,117		223,821,964	
무형자산상각비	685,032,366		88,832,463	
대손상각비	(7,979,732)		(108,451,853)	
기타의대손상각비	63,409,600		67,000,000	
주식보상비용	1,454,366,022		1,465,839,113	
이자비용	-		1,050,930,332	
종속기업투자주식손상차손	5,855,097,823		-	
관계기업투자주식손상차손	55,839,281,100		-	
퇴직급여	790,270,189		480,635,918	
유형자산처분손실	50,770,141		-	
지급임차료	353,360,875		433,914,503	
외주용역비	2,113,362,415		124,305,775	
외화환산손실	290,269,489		86,394,272	
다. 현금의 유입이 없는 수익 등의 차감	(2,879,888,464)		(2,297,256,180)	
이자수익	1,953,692,848		2,136,252,863	
유형자산처분이익	11,351,597		453,962	
무형자산처분이익	-		11,287,648	
사업부문매각차이	661,180,408		-	
외화환산이익	253,663,611		149,261,707	
라. 영업활동으로 인한 자산부채의 변동	(11,073,800,018)		(5,133,710,838)	
매출채권의 감소(증가)	1,643,979,764		(1,859,004,103)	
기타유동수취채권의 증가	(246,601,779)		(163,063,064)	
기타유동자산의 증가	(3,822,853,015)		(1,117,363,723)	
기타비유동자산의 증가	(6,519,686,110)		(182,950,291)	
매입채무의 감소	(1,466,294,772)		(1,391,539,233)	
기타지급채무의 증가	1,318,083,115		374,543,365	
기타유동부채의 감소	(1,479,406,936)		(834,702,780)	
기타비유동부채의 증가	-		139,217,121	



과 목	제 19(당) 기		제 18(전) 기	
퇴직급의 지급	(501,020,285)		(98,848,130)	
2. 이자의 수취	1,643,571,868		3,576,889,298	
3. 이자의 지급	-		(1,597,175,356)	
4. 법인세의 지급	(5,201,296,240)		(6,539,794,573)	
II. 투자활동으로 인한 현금흐름		8,050,997,273		(45,802,331,513)
1. 투자활동으로 인한 현금의 유입	302,842,918,180		222,874,441,156	
기타금융자산의 처분	299,010,022,906		221,060,385,308	
단기대여금의 감소	1,500,000,000		-	
관계기업투자주식의 감소	6,600,000		-	
보증금의 회수	350,000,000		320,000,000	
예수보증금의 증가	988,208,800		1,482,313,200	
유형자산 처분	96,085,228		11,742,648	
사업양도로 인한 현금 유입	892,001,246		-	
2. 투자활동으로 인한 현금의 유출	(294,791,920,907)		(268,676,772,669)	
단기대여금의 증가	200,000,000		-	
기타금융자산의 취득	285,812,162,714		209,867,762,534	
보증금의 증가	324,725,000		2,532,662,000	
예수보증금의 감소	247,052,200		91,800,000	
종속기업투자주식의 증가	5,757,380,591		-	
관계기업투자주식의 증가	1,000,000,000		55,595,215,050	
유형자산의 취득	705,629,630		422,307,321	
무형자산의 취득	136,413,447		167,025,764	
사업양수로 인한 현금 유출	608,557,325		-	
III. 재무활동으로 인한 현금흐름		346,543,611		32,822,361,534
1. 재무활동으로 인한 현금의 유입	346,543,611		75,622,361,534	
유상증자	-		75,406,077,510	
주식매수선택권의 행사	346,543,611		216,284,024	
2. 재무활동으로 인한 현금의 유출	-		(42,800,000,000)	
차입금의 상환	-		42,800,000,000	
IV. 외화환산으로 인한 현금의 변동		(14,617,757)		-
V. 현금의 증가(감소)		(197,882,241)		109,545,722
VI. 기초의 현금		596,278,300		486,732,578
VII. 기말의 현금		398,396,059		596,278,300

주1) 상기 괄호()는 음의 수치입니다.

주2) 재무제표에 대한 주석은 본 재무제표의 일부입니다.

#### ⑥ 재무제표에 대한 주석

※ 주식사항은 전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>)에 향후 공시예정인 당사의 감사보고서 또는 2014년 제19기 사업보고서의 첨부서류를 참조하시기 바랍니다.

- 최근 2사업연도의 배당에 관한 사항  
해당사항 없습니다.

#### □ 이사의 보수한도 승인

가. 이사의 수 · 보수총액 내지 최고 한도액

구 분	전 기	당 기
이사의 수(사외이사수)	7명 (3명)	7명 (3명)
보수총액 내지 최고한도액	20억원	20억원

※ 기타 참고사항  
해당사항 없습니다.